Módulo Imperativo **Práctica Árboles 2**

- **1.** Descargar el programa ImperativoEjercicioClase4.pas. y completar los módulos indicados en el código.
 - a. Almacenar los productos vendidos en una estructura eficiente para la búsqueda por código de producto. De cada producto deben quedar almacenados su código, la cantidad total de unidades vendidas y el monto total. De cada venta se cargan código de venta, código del producto vendido, cantidad de unidades vendidas y precio unitario. El ingreso de las ventas finaliza cuando se lee el código de venta 0.
 - b. Imprimir el contenido del árbol ordenado por código de producto.
 - c. Retornar el menor código de producto.
 - d. Retornar la cantidad de códigos que existen en el árbol que son menores que un valor que se recibe como parámetro.
 - e. Retornar el monto total entre todos los códigos de productos comprendidos entre dos valores recibidos (sin incluir) como parámetros.
- **2.** Descargar el programa ImperativoEjercicioClase3.pas de la clase anterior e incorporar lo necesario para:
 - i. Informar el número de socio más grande. Debe invocar a un módulo recursivo que retorne dicho valor.
 - ii. Informar los datos del socio con el número de socio más chico. Debe invocar a un módulo recursivo que retorne dicho socio.
 - iii. Leer un valor entero e informar si existe o no existe un socio con ese valor. Debe invocar a un módulo recursivo que reciba el valor leído y retornar verdadero o falso.
 - iv. Leer e informar la cantidad de socios cuyos códigos se encuentran comprendidos entre los valores leídos. Debe invocar a un módulo recursivo que reciba los valores leídos y retorne la cantidad solicitada.
- 3. Implementar un programa modularizado para una librería. Implementar módulos para:
 - a. Almacenar los productos vendidos en una estructura eficiente para la búsqueda por código de producto. De cada producto deben quedar almacenados su código, la cantidad total de unidades vendidas y el monto total. De cada venta se lee código de venta, código del producto vendido, cantidad de unidades vendidas y precio unitario. El ingreso de las ventas finaliza cuando se lee el código de venta -1.
 - b. Imprimir el contenido del árbol ordenado por código de producto.
 - c. Retornar el código de producto con mayor cantidad de unidades vendidas.
 - d. Retornar la cantidad de códigos que existen en el árbol que son menores que un valor que se recibe como parámetro.

- e. Retornar el monto total entre todos los códigos de productos comprendidos entre dos valores recibidos (sin incluir) como parámetros.
- **4.** Una biblioteca nos ha encargado procesar la información de los préstamos realizados durante el año 2021. De cada préstamo se conoce el ISBN del libro, el número de socio, día y mes del préstamo y cantidad de días prestados. Implementar un programa con:
 - a. Un módulo que lea préstamos y retorne 2 estructuras de datos con la información de los préstamos. La lectura de los préstamos finaliza con ISBN 0. Las estructuras deben ser eficientes para buscar por ISBN.
 - i. En una estructura cada préstamo debe estar en un nodo. Los ISBN repetidos insertarlos a la derecha.
 - ii. En otra estructura, cada nodo debe contener todos los préstamos realizados al ISBN. (prestar atención sobre los datos que se almacenan).
 - b. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en i. y retorne el ISBN más grande.
 - c. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en ii. y retorne el ISBN más pequeño.
 - d. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en i. y un número de socio. El módulo debe retornar la cantidad de préstamos realizados a dicho socio.
 - e. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en ii. y un número de socio. El módulo debe retornar la cantidad de préstamos realizados a dicho socio.
 - f. Un módulo que reciba la estructura generada en i. y retorne una nueva estructura ordenada ISBN, donde cada ISBN aparezca una vez junto a la cantidad total de veces que se prestó.
 - g. Un módulo que reciba la estructura generada en ii. y retorne una nueva estructura ordenada ISBN, donde cada ISBN aparezca una vez junto a la cantidad total de veces que se prestó.
 - h. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en g. y muestre su contenido.
 - i. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en i. y dos valores de ISBN. El módulo debe retornar la cantidad total de préstamos realizados a los ISBN comprendidos entre los dos valores recibidos (incluidos).
 - j. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en ii. y dos valores de ISBN. El módulo debe retornar la cantidad total de préstamos realizados a los ISBN comprendidos entre los dos valores recibidos (incluidos).