# Aantal personen: 2-3

# Inleiding

Swoppr is een online consumer-to-consumer verhuurplatform. Wij hebben twee doelinstellingen. Aan de ene kant bieden we onze gebruikers de mogelijkheid om goederen te verhuren die ze op dit moment niet nodig hebben. Aan de andere kant maken we het mogelijk om producten te gebruiken zonder de noodzaak deze daadwerkelijk te komen.

Swoppr zal een zeer toegankelijk platform zijn waar gebruikers makkelijk hun bezittingen op kunnen plaatsen, gebaseerd op locatie en filters.

In tegenstelling tot Kapaza of 2dehands zijn wij geen gewone website met vraag en aanbod. Wij zijn een innovatief verhuurplatform voor iedere bewuste consument.

# Vereisten

## Front End

De front van de applicatie bestaat uit verschillende delen.

Niet ingelogd

* Pagina die de werking van de applicatie beschrijft. Maak dit visueel, zorg dat dit niet een gewone tekstpagina is
* Registratie van gebruikers die gebruik willen maken van de applicatie

Ingelogd als uitlener

* Welkom pagina met een summier maar duidelijk overzicht van de meest recente, toegevoegde uit te lenen producten. Ook de producten die momenteel uitgeleend worden zijn zichtbaar
* Pagina waar je de uit te lenen goederen kan vinden op basis van uitgebreide filters
* Overzicht van de goederen die jij uitgeleend hebt
* (In detailpagina) periode kiezen (dagen + uren) om producten uit te lenen
* Zelf producten toevoegen die uitgeleend kunnen worden
* Overzicht van alle uitleners op de map waarbij de gebruiker kan zien welk product er momenteel uitgeleend wordt

Administrator

* Een aantal statistieken

## Back End

* Alle data wordt opgeslagen en is voorzien van een timestamp
  + Belangrijkste data is de periode waarin het verhuurd wordt
* Registratie via Facebook of Google
* Realtime informatie over de beschikbaarheid van de uitgeleende producten
* Een administrator kan na inloggen een aantal statistieken opvragen: van wie worden er het vaakst materialen uitgeleend, wie leent er vaak zaken uit van iemand anders, welk soort product wordt het meest uitgeleend, gemiddelde periodes
* Onderlinge real-time communicatie tussen huurders en verhuurders

# Uitwerking

## Te gebruiken technologieën

|  |  |
| --- | --- |
| **Front End**  8pt van de 20pt | **Back End**\*  7pt van de 20pt |
| * CSS Preprocessor, * taskRunnner, * front -end testing, * LocalStorage, * Maps, * gebruik van framework naar keuze (angular). | * volledig asynchroon in javascript – node.js, * persistentie in een NoSQL database * (mongodb), * sockets voor multi-user integratie(socket-io), * autorisatie, authenticatie, * minstens één integratie en één unittest(jade), * deployment op cloud naar keuze(azure, * heroku), * gebruik van framework naar keuze (express).   \* Default zaken, zoals gezien tijdens de lessen, staan tussen haakjes maar mogen aangepast worden. |

Noot:

* Wie geen Front End volgt kan gebruik maken van een standaard HTML, Bootstrap of Express lay-out.

Eventueel kan een student, die enkel Front End volgt, deze front-end aanmaken als project.

* Wie geen Back End volgt kan alle data stockeren in een lokale JSON file.

Eventueel kan een student, die enkel Back End volgt, deze backend aanmaken als project

## Vereisten

* Programmeer in het Engels
* Javascript volgens de regels van de kunst (jshint als evaluatie tool)
* CSS volgens de regels van de kunst (csslint als evaluatie tool)
* Conventies:
  + Gebruik de juiste css naamgevingen.
  + Gebruik duidelijke code.
* • Performantie:
  + minifying,
  + concat
  + performante selectoren,
  + performante javascript,
  + foutcontrole op kritische onderdelen,
  + zoveel mogelijk DRY en abstract (= vermijden van herhalingen)
* Mooie, acceptabele (UI) en gebruiksvriendelijke(UX) userinterface voor zowel mobile of desktop gebruik.
* Gedocumenteerd:
  + Waar nodig, als verduidelijking, in de code
  + Aanvullend document (min. 2 bladzijden) met de nodige paswoorden, online URL’s, werkverdeling, schatting van werkuren, grootste moeilijkheden(2) en successen(2), eventueel architectuur en database schema, eventuele referenties en persoonlijke conclusie
* Project beschikbaar op een source control systeem naar keuze.
* Indien datum: ten laatste afgewerkt in de week vóór het examen. Tussentijdse evaluaties zijn mogelijk.