

Week 4 - oefening 3: Gebruik Implicit Intents

Doelstelling

In deze opgave gebruik je Implicit Intents om specifieke acties op te roepen.

Voorbereiding

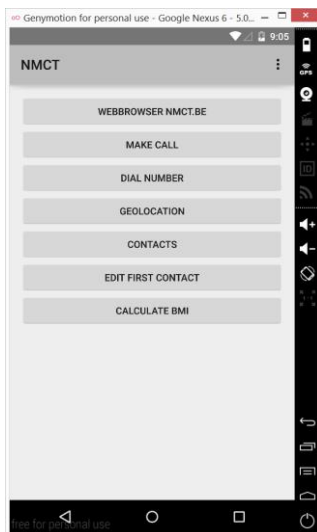
Maak een nieuw Android Application Project aan met volgende instellingen.

Application Name:	Demo Implicit Intents
Package Name:	be.howest.nmct.demoimplicit
Activity/fragment:	MainActivity & MainFragment
Target SDK:	21 (of eerder)

Voor deze opgave dient uw device google maps geïnstalleerd hebben. Zie het afzonderlijke document hoe de Genymotion emulator hiervan voorzien kan worden.

Design

Ontwikkel volgend design



Code

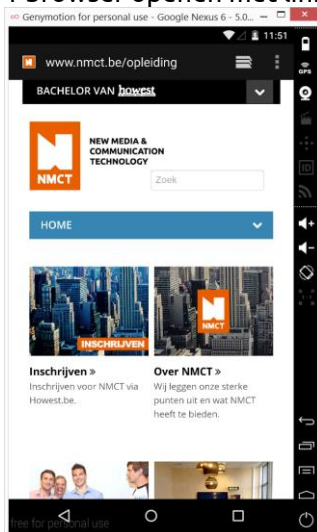
Bij elke button wordt via een implicit intent de juiste actie uitgevoerd. Het is telkens de bedoeling actions uit het Android Framework aan te roepen. Waar nodig moet de juiste data mee gestuurd worden. Op volgende link vind je een lijst met de standard activity actions.

<http://developer.android.com/reference/android/content/Intent.html>

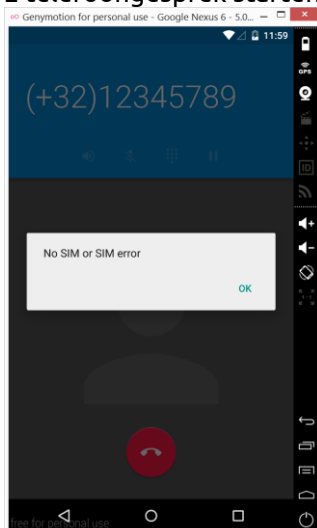


De buttons dienen achtereenvolgens volgende acties verzorgen:

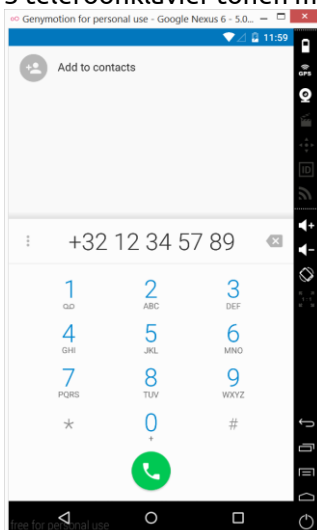
1 browser openen met link



2 telefoongesprek starten met opgegeven nummer (lukt niet op emulator...)

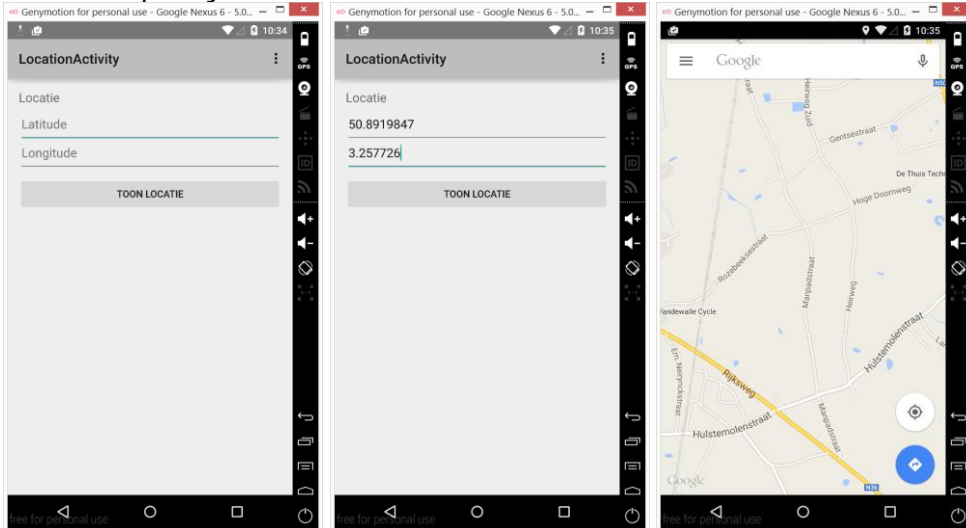


3 telefoonklavier tonen met specifiek nummer aanwezig

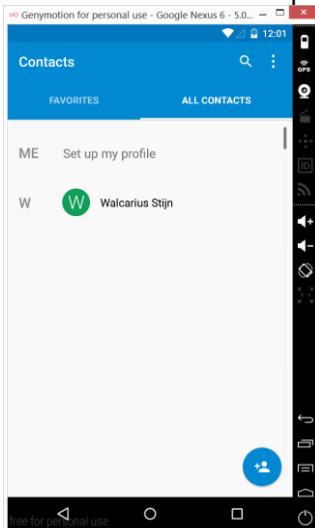


4 Geolocatie tonen via google maps. Toon eerst een tweede activity waarop de gebruiker de latitude en de longitude kan opgeven

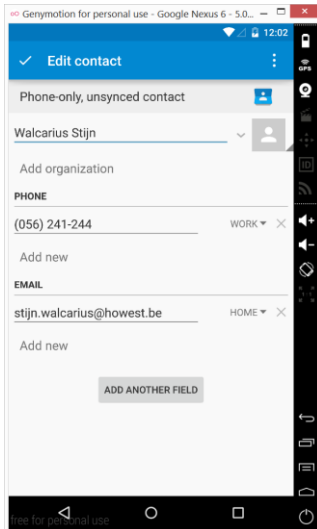
Enkel geldig op device waarop Google Maps aanwezig is. Opgelet, dit is niet standaard aanwezig op emulator. Bijkomend nadeel is hier dat PlayStore niet beschikbaar is. Zie afzonderlijk document voor installatie op Genymotion.



5. Tonen van de contactpersonenlijst



6 Bewerken van de eerste contactpersoon



7 Open de BMI-oplossing uit vorig labo. Pas het android-manifest-bestand aan zodat deze app vanuit een andere app dmv een implicit intent opgestart kan worden. Meer info vind je op:

<http://developer.android.com/guide/components/intents-filters.html#Receiving>

Zorg dat de BMI-app op jouw device/emulator geïnstalleerd is.

Zorg er nu voor dat bij het klikken op de laatste Button de BMI-applicatie opgestart wordt.

