

# Mötedokument Fire dolephine

Allmän info dagens första möte .....	3
Dagens agenda .....	3
Diskussioner den första mötet .....	3
Allmän info dagens Andra möte.....	4
Dagens agenda på andra mötet.....	4
Diskussioner den andra mötet.....	4
Allmän info dagens tredje möte .....	5
Dagens agenda på tredje mötet.....	5
Diskussioner den tredje mötet.....	5
Allmän info dagens fjärde möte .....	6
Dagens agenda på fjärde mötet.....	6
Diskussioner den fjärde mötet.....	6
Allmän info dagens femte möte .....	7
Dagens agenda på femte mötet.....	7
Diskussioner den femte mötet .....	7
Allmän info dagens sjätte möte .....	8
Dagens agenda på sjätte mötet .....	8
Diskussioner den sjätte mötet.....	8

# Allmän info dagens första möte

Datum: 2025-01-20

Deltagare: Eric, Jonathan

Plats : Vitruelmöte (Discord)

## Dagens agenda

- SPELKRAV
- KRAV PÅ ARBETSSTRATEGI
- HUR SKA SPELET FUNGERA
- Nästa steg

## Diskussioner den första mötet

### **SPELKRAV:**

- Revolutionerande hänga gubbe (flera spelare)
- Gissa varandras ord
- Vinst när man gissat andra spelarens ord
- Inget specifikt krav på programmeringsspråk (valfritt programmeringsspråk)
- Anpassat för 2 spelare

### **KRAV PÅ ARBETSSTRATEGI:**

- Krav på github och Trello/Jira
- Dela upp "features" av spelet till olika gruppmedlemmar i Trello/Jira (olika klasser)
- Följ olika stegen av "Scrum" och "Agilt Arbetande"
- Göra olika branches och merga ihop med uppdateringar

### **HUR SKA SPELET FUNGERA**

- Båda spelarna väljer ett ord som är dolt för motståndaren

- Turas om att gissa bokstäver för att lista ut motståndarens ord
- Första personen som gissar hela motståndarens ord vinner spele

### **Övriga frågor**

Inget övriga frågor vid detta möte

### **Nästa steg:**

Bestämma möte 2025-01-21 på discord

Inväntar fler deltagare vid mötet

## Allmän info dagens Andra möte

Datum: 2025-01-21

Deltagare: Eric, Jonathan

Plats : Vitrueltmöte (Discord)

## Dagens agenda på andra mötet

- Bestämma programmering språk för spelet
- Påbörjade arbetet
- Deltagare Diskussioner
- Nästa steg

## Diskussioner den andra mötet

### **Bestämma programmering språk för spelet:**

I denna hänga gubbe projekt bestämde oss för använda oss av java vilken är tidigare kursen fick lära oss. Vilken därför vi bestämde oss av nyttja spårket igen.

### **Påbörjade arbetet:**

I denna möte påbörjade vi att arbeta med github och programmerade i java bland annat. För mera information finns inne på Trellos vad som är färdigt.

### **Deltagare Diskussioner:**

I denna grupparbetet blev tyvärr två medlemmar dem resterade hörde aldrig av sig vilken orsakde ett dilemma men det löste sig.

### **Övriga frågor:**

Inget övriga frågor vid detta möte

### **Nästa steg:**

- Förbättra spelet kom på nya ideer
- Nytt möte på discord datum 24/01/2025

## Allmän info dagens tredje möte

Datum: 2025-01-24

Deltagare: Eric, Jonathan

Plats : Vitrueltmöte (Discord)

## Dagens agenda på tredje mötet

- Mötet inställdes
- Nästa steg

## Diskussioner den tredje mötet

### **Övriga frågor:**

Inget övriga frågor vid detta möte

### **Nästa steg:**

Eric jobbade med layoutet och vidar utvecklar den och skriver vidare på mötedokumentet.

## Allmän info dagens fjärde möte

Datum: 2025-01-26

Deltagare: Eric, Jonathan

Plats : Vitruelmöte (Discord)

## Dagens agenda på fjärde mötet

- Mötet inställdes
- Nästa steg

## Diskussioner den fjärde mötet

### **Övriga frågor:**

Inget övriga frågor vid detta möte

### **Nästa steg:**

Eric jobbade med layoutet från trello och skriver vidare på mötedokumentet.

## Allmän info dagens femte möte

Datum: 2025-01-26

Deltagare: Eric, Jonathan

Plats : Vitruelmöte (Discord)

## Dagens agenda på femte mötet

- Resonera kring i spelet layout och förbättra
- Diskutera mål
- Nästa steg

## Diskussioner den femte mötet

- Resonera kring i spelet layout och förbättra

Eric gjorde ett kod på layout och den behövs förbättras.

- Diskutera mål

Vi diskuterar om att minnra antal komplettering kring projektet.

**Övriga frågor:**

Inget övriga frågor vid detta möte

### **Nästa steg:**

Jonathan hjälper med Layouten

## Allmän info dagens sjätte möte

Datum: 2025-01-27

Deltagare: Eric, Jonathan

Plats : Vitrueltmöte (Discord)

## Dagens agenda på sjätte mötet

- Spelet klart programmerat
- Pull request
- Nästa steg

## Diskussioner den sjätte mötet

- **Pull request**

Eric gav en review på ett på några delar kodingen från konstruktion av hänga gubbe spelet.

- **Spelet klart programmerat**

När kamrat Jonthan arbetet hård genom korriera koden. Slutresultate blev bra.



- **Övriga frågor:**

Inget övriga frågor vid detta möte

- **Nästa steg:**

Förberda presantion 28 Janauri.