http://

Projekt Manager Konrad Klinkosch

**Projektbeginn/ende** 22.03.2016 - 11.07.2016

Fortschritt 40% Vorgänge 30 Ressourcen 6

Medida-Spiel

#### 02.05.2016

2

Vorgang	Anfang	Ende	
Organisation	22.03.16	10.04.16	
Gruppenbildung	22.03.16	04.04.16	
Teilziel 1	06.04.16	10.04.16	
Interne Organisation	06.04.16	10.04.16	
2 Spielethemen	06.04.16	10.04.16	
Analyse	15.04.16	08.05.16	
Teilziel 2	15.04.16	22.04.16	
Corporate Design	15.04.16	22.04.16	
Zeitplan	15.04.16	22.04.16	
ProgramFlow	15.04.16	22.04.16	
Spieldetails	15.04.16	22.04.16	
Teilziel 3	29.04.16	08.05.16	
Layout-Vorschlag	29.04.16	08.05.16	
DNA-View	29.04.16	08.05.16	
Plant-Layout	29.04.16	08.05.16	
Scene-Layout	29.04.16	08.05.16	
Implementierungsphase	09.05.16	10.07.16	
Teilziel 4 ( 1. Kapitel spielbar)	11.05.16	05.06.16	
Prototyp	11.05.16	05.06.16	
Funktionalität	11.05.16	05.06.16	
Layout - Design	11.05.16	05.06.16	
Aufgabenbeispiele	11.05.16	05.06.16	
Plant - Art	09.05.16	10.07.16	
Scene - Art	09.05.16	10.07.16	
UI + UI - Art	09.05.16	10.07.16	
Sound - Design	11.05.16	10.07.16	
Zusätzliche Funkionalität	06.06.16	10.07.16	

# Vorgänge

Vorgang	Anfang	Ende	
Dialoge und Aufgaben	06.06.16	10.07.16	
Endabgabe - Teil 1	10.07.16	10.07.16	
Endabgabe - Teil 2	10.07.16	10.07.16	

3

### Ressourcen

Ressource	Rolle
Konrad Klinkosch	Projekt Manager
Jan Kollan	Graphikdesigner
Jeannine Born	Graphikdesigner
Jonathan Justavino-Lüderitz	keine bestimmte Rolle
Alexander Luther	Entwickler
Thuy Nga Thi Pham	Entwickler

4

5

## Gantt-Diagramm

GANTT. project	3	$\Rightarrow$	2016																	
Vorgang	Anfang	Ende	Woche 12	Woche 13	Woche 14	Woche 15	Woche 16	Woche 17	Woche 18	Woche 19	Woche 20	Woche 21	Woche 22	Woche 23	Woche 24	Woche 25	Woche 26	Woche 27	Woche 28	Woche 29
□ • Organisation	22.03.16	10.04.16	21.03.16	28.03.16	04.04.16	11.04.16	18.04.16	25.04.16	02.05.16	09.05.16	16.05.16	23.05.16	30.05.16	06.06.16	13.06.16	20.06.16	27.06.16	04.07.16	11.07.16	18.07.16
Gruppenbildung	22.03.16	04.04.16				•														
☐ ■ Teilziel 1	06.04.16	10.04.16																		
Interne Organisation		10.04.16																		
2 Spielethemen	06.04.16	10.04.16																		
☐ • Analyse	15.04.16	08.05.16																		
☐ ■ Teilziel 2	15.04.16	22.04.16																		
Corporate Design	15.04.16	22.04.16																		
<ul><li>Zeitplan</li></ul>	15.04.16	22.04.16																		
<ul><li>ProgramFlow</li></ul>	15.04.16	22.04.16																		
<ul><li>Spieldetails</li></ul>	15.04.16	22.04.16																		
☐ ● Teilziel 3	29.04.16	08.05.16								<u> </u>										
☐ • Layout-Vorschlag	29.04.16	08.05.16								<u> </u>										
<ul><li>DNA-View</li></ul>	29.04.16	08.05.16																		
<ul><li>Plant-Layout</li></ul>	29.04.16	08.05.16																		
<ul><li>Scene-Layout</li></ul>	29.04.16	08.05.16																		
☐ ■ Implementierungsphase	09.05.16	10.07.16																	₹	
☐ ■ Teilziel 4 ( 1. Kapitel spiel.	11.05.16	05.06.16												-						
<ul><li>Prototyp</li></ul>	11.05.16	05.06.16																		
<ul><li>Funktionalität</li></ul>	11.05.16	05.06.16																		
<ul><li>Layout - Design</li></ul>	11.05.16	05.06.16																		
<ul> <li>Aufgabenbeispiele</li> </ul>	11.05.16	05.06.16																		
Plant - Art	09.05.16	10.07.16																		
<ul><li>Scene - Art</li></ul>	09.05.16	10.07.16																		
<ul><li>UI + UI - Art</li></ul>	09.05.16	10.07.16																		
<ul><li>Sound - Design</li></ul>	11.05.16	10.07.16																		
<ul> <li>Zusätzliche Funkionalität</li> </ul>	06.06.16	10.07.16																		
<ul><li>Dialoge und Aufgaben</li></ul>	06.06.16	10.07.16																		
<ul><li>Endabgabe - Teil 1</li></ul>	10.07.16	10.07.16																		
<ul><li>Endabgabe - Teil 2</li></ul>	10.07.16	10.07.16																		

6

Ressourcendiagramm

GARTT	2016																		
project		Woche 12	Woche 13	Woche 14	Woche 15	Woche 16	Woche 17	Woche 18	Woche 19	Woche 20	Woche 21	Woche 22	Woche 23	Woche 24	Woche 25	Woche 26	Woche 27	Woche 28	Woche 29
Ressource	Rolle	21.03.16	28.03.16	04.04.16	11.04.16	18.04.16	25.04.16	02.05.16	09.05.16	16.05.16	23.05.16	30.05.16	06.06.16	13.06.16	20.06.16	27.06.16	04.07.16	11.07.16	18.07.16
	Projekt Manager						50%	6											
🛨 🎐 Jan Kollan	Graphikdesigner																		
	Graphikdesigner																		
Jonathan Justavino	keine bestimmte Rolle																		
Alexander Luther	Entwickler																		
Thuy Nga Thi Phan	n Entwickler																		