

Projekt Manager
Projektbeginn/ende

Konrad Klinkosch
22.03.2016 - 11.07.2016

Fortschritt
Vorgänge
Ressourcen

40%
30
6

Medida-Spiel

Vorgänge

2

Vorgang	Anfang	Ende
Organisation	22.03.16	10.04.16
Gruppenbildung	22.03.16	04.04.16
Teilziel 1	06.04.16	10.04.16
Interne Organisation	06.04.16	10.04.16
2 Spielethemen	06.04.16	10.04.16
Analyse	15.04.16	08.05.16
Teilziel 2	15.04.16	22.04.16
Corporate Design	15.04.16	22.04.16
Zeitplan	15.04.16	22.04.16
ProgramFlow	15.04.16	22.04.16
Spieldetails	15.04.16	22.04.16
Teilziel 3	29.04.16	08.05.16
Layout-Vorschlag	29.04.16	08.05.16
DNA-View	29.04.16	08.05.16
Plant-Layout	29.04.16	08.05.16
Scene-Layout	29.04.16	08.05.16
Implementierungsphase	09.05.16	10.07.16
Teilziel 4 (1. Kapitel spielbar)	11.05.16	05.06.16
Prototyp	11.05.16	05.06.16
Funktionalität	11.05.16	05.06.16
Layout - Design	11.05.16	05.06.16
Aufgabenbeispiele	11.05.16	05.06.16
Plant - Art	09.05.16	10.07.16
Scene - Art	09.05.16	10.07.16
UI + UI - Art	09.05.16	10.07.16
Sound - Design	11.05.16	10.07.16
Zusätzliche Funktionalität	06.06.16	10.07.16

Vorgänge

3

Vorgang	Anfang	Ende
Dialoge und Aufgaben	06.06.16	10.07.16
Endabgabe - Teil 1	10.07.16	10.07.16
Endabgabe - Teil 2	10.07.16	10.07.16

Ressourcen

4

Ressource	Rolle
Konrad Klinkosch	Projekt Manager
Jan Kollan	Graphikdesigner
Jeannine Born	Graphikdesigner
Jonathan Justavino-Lüderitz	keine bestimmte Rolle
Alexander Luther	Entwickler
Thuy Nga Thi Pham	Entwickler

Gantt-Diagramm



