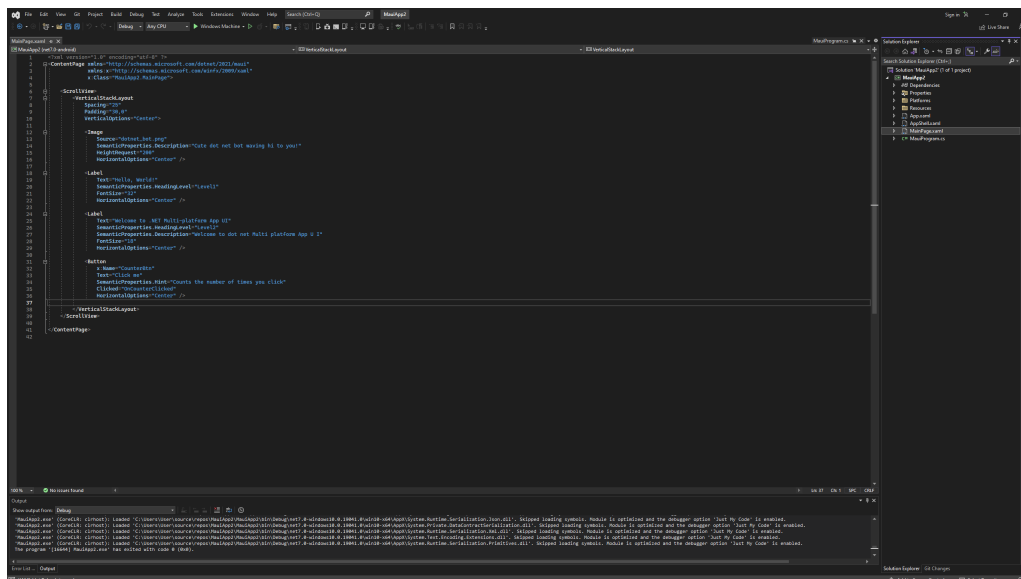
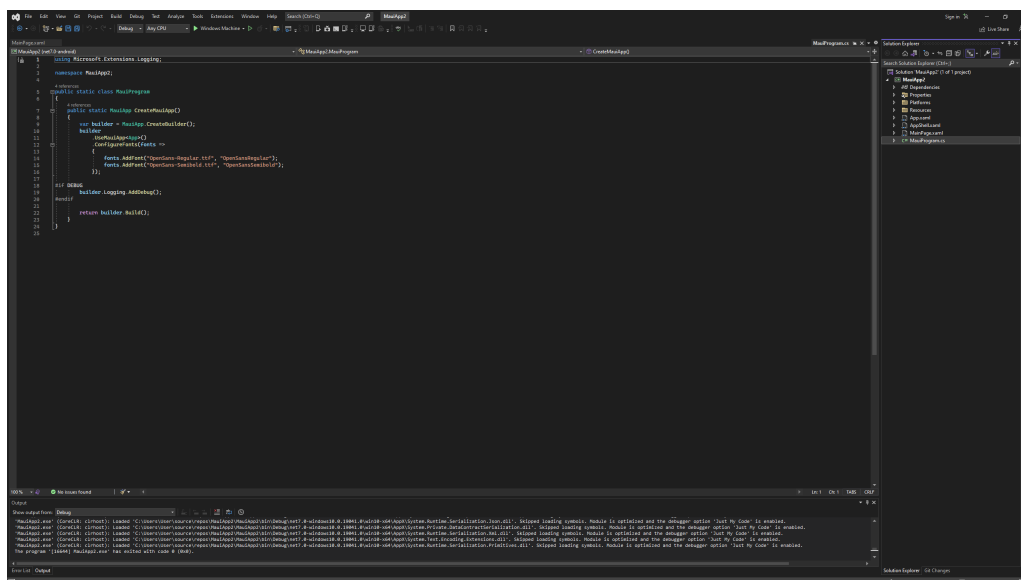


## תכנות מתקדם 2 - תרגילון 11

### יונתן קלסי



קובץ ה-xaml מכיל קוד בשפת תגיות, שמתארות לאפליקציה איך לצייר את המסך (במקרה הזה, את המסך הראשי). בפרט, התגיות מגדירות אובייקטים ב-UI ואת המאפיינים שלהם. הקוד מתחיל בתגית `ContentPage` בה כל תוכן הדף מצוי, עם מספר מאפיינים שמתפקדים כמטא דאטא של העמוד (למשל את ה-`namespace xml` ואת המחלקה). בפנים, מוגדרת תגית `ScrollView` שמאפשרת גלילה במידת הצורך ובה תגית `VerticalStackLayout` שמציינת את האובייקטים שמוגדרים בתוכה בצורה אנכית, בטור. כמו כן, מוגדרת לה מספר מאפיינים למשל `Padding`, `Spacing` ו-`VerticalOptions` שמשפיעים על הרייחוח ועל סידור האובייקטים בפנים. בפנים, יש תגית תמונה לה מאפיין מקור (השם של המקור של התמונה), גובה, `SemanticDescription`, ו-`HorizontalOptions` (עם בקשה למרכז אותה). לאחר מכן, יש שתי תגיות `Label`, עם מאפיינים הקובעים את תוכן, גודל הפונט, מרכזו וכו'. לבסוף, יש תגית של כפתור - לו מפורט שם (לתגית), טקסט שיוצג בתוכו, ושדה `Clicked` עם ערך `OnCounterClicked`. כאשר הכפתור יילחץ, הפונקציה `OnCounterClicked` בקובץ ה-`cs` המתאים תרוץ.



בקובץ ה-cs מובאת מחלקה היורשת מ-ContentPage. מחלקה זו אחראית על הלוגיקה והתפעול של ה-UI שמתואר בקובץ ה-xaml. בפרט, במחלקה כתובה מתודה MainPage() שמאתחלת את הדף לעיל, והמתודה OnCounterClick שציינו. כפי שניתן לראות, בכל פעם שהכפתור נלחץ, שדה ה-count במחלקה גדל ב-1 ושדה הטקסט של הכפתור משתנה בהתאם.

