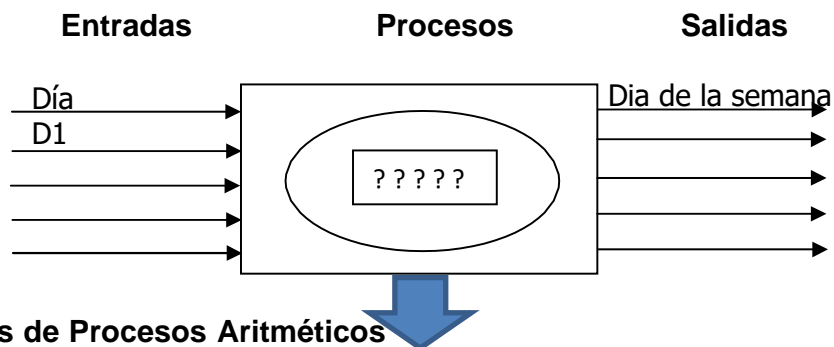


## Dia semana ejercicio 4

### 1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor	
Captura de Datos	dia	
	d1	
Operaciones Aritméticas	dia = dia + d1	
	dia / 7	
Preguntas	¿Qué día de la semana es según la fecha ingresada?	
Observaciones		

### 2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida



### 3. Análisis de Procesos Aritméticos

dia = dia + d1
Se divide el dia entre 7 y el resultado es el dia de la semana
dia / 7

#### 4. Diseño Interfaz Hombre – Máquina

The diagram illustrates a web page interface titled "A Web Page". The interface includes a navigation bar with back, forward, and home icons, and a search bar. The main content area contains two input fields: a text box for the day of the month and a label for the day of the week. At the bottom, there are three buttons: "Calcular", "Borrar", and "Salir".

Labels

Buttons

Por favor ingresar el numero del día en el mes:  txtbox

El día de la semana es:  Label

Calcular Borrar Salir

## 5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
1	<b>Declarar variables</b>
2	Día como entero
3	<b>Capturar datos</b>
4	día
5	<b>Procesos</b>
6	Según v_día1 'L': v_d1=0...'D':v_d1=6
7	Día=día + d1
8	día / 7
9	Si día >31 entonces escribir no hay meses con más de 31 días sino según 0 domingo, 1 lunes, 2 martes, 3 miércoles, 4 jueves, 5 viernes, 6 sábado.
10	<b>Imprimir resultados</b>
11	Día de la semana o no hay mese con mas de 31 días
12	
13	Fin

## 6. Tabla de Datos

Identificador	Tipo	TipoDato	Valor Inicial	Ambito			Observaciones	Documentación
				E	P	S		
v_dia	variable	real	0.0	x	x			Variable que almacena la fecha ingresada por el usuario
v_d1	variable	real	0.0	x	x			Variable que almacena el primer dia ingresado por el usuario
v_dia1					x			Variable que almacena el carácter de la inicial del prime dia ingresado por el usuario.

## 7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
dia= dia + d1	dia= dia + d1
dia / 7	Segun dia MOD 7...

## 8. Diagrama de Flujo de Datos

## 9. Prueba de Escritorio

	Variables y/o Constante						Salidas		Estado
							Calculo Manual	Salida Algoritmo	
Inicialización									
Paso 1									
Paso 2									
Paso 3									
Paso 4									
Paso 5									
Paso 6									
Paso 7									
Paso 8									
Paso 9									
Paso 10									
Paso n									

## 10. Pseudocódigo

/\*

### Información del Programa:

#### Nombre de Archivos:

**Diagrama de Flujo de Datos:** sumaNumeros.dfd

**Intefaz:** formularioPrincipal.png

**Pseudocódigo:** sumaNúmeros.txt

**Proyecto Java:** proyectoSumaNumeros

**Ubicación:** D:\Proyectos\java\sumaNumeros

#### Descripción:

En este proyecto se capturan por teclado dos números enteros y se realizan tres funcionalidades (Sumar, Borrar y Salir)

#### Autor:

Carlos Betancourt Correa

#### Version:

1.0

#### Fecha:

Junio 15 de 2011

\*/

## Modulo Principal

// Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numérico				Texto				Boolean	
Real		Entero		Cadena		Char		Booleam	
Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial

// Entradas Leer (Identificador) - Procesar - Escribir (Identificador) ;

Fin\_Modulo\_Principal