

Consulta sueldos y certificados

- 1. Los Desarrolladores de Software** o de Sistemas trabajan para firmas y empresas dedicadas al ramo de la Computación. Se encargan de desarrollar los pilares de los sistemas operativos que son creados por los Programadores y de probar el código de nuevos programas para garantizar su eficiencia.
En Colombia el Sueldo promedio es de \$ 4'048.910 por mes
En estados unidos al mes ganan \$ 42.946.830
- 2. El consultor de sistemas** es el vínculo entre la empresa y el cliente. En un principio, la función del consultor de sistemas es detectar las necesidades del cliente y proponer soluciones sobre los sistemas de información.
En Colombia el Sueldo promedio es de \$ 2.299.175 por mes
En usa el Sueldo promedio es de \$ 3.872.655 por mes
- 3. Diseñador de aplicaciones** También llamados desarrolladores móviles, los desarrolladores de aplicaciones son los profesionales encargados de diseñar, crear una app y optimizarla para que pueda usarse en dispositivos móviles como teléfonos y tablets.
En Colombia el Sueldo promedio es de \$4.000.000 por mes
En usa el sueldo promedio es de \$44.721.375 por mes
- 4. Administrador de sistemas informáticos** Los profesionales en Administración de Sistemas Informáticos, presentan un campo de desarrollo amplio y complejo en los diferentes sectores de la economía, de la industria, de la manufactura y de las organizaciones en general. Los cargos que podrá desempeñar el profesional de esta carrera se identifican en el área administrativa y de sistemas, en los campos de las matemáticas, estadística y de investigación de operaciones y, de igual manera, áreas económicas, contables, financieras y humanísticas.
Ganan al mes en Colombia \$ 2.099.126
Ganan al mes en usa \$34.761.030
- 5. Experto en integración y pruebas de software**
Las pruebas de integración se definen como un mecanismo de testeo de software, donde se realiza un análisis de los procesos relacionados con el ensamblaje o unión de los componentes, sus comportamientos con múltiples partes del sistema (ya sea de archivos operativos)
Ganan al mes en Colombia \$3.360.000
Ganan al mes en usa \$43.600.359

6. **Un UI/UX Designer** o un Diseñador UI/UX es el profesional que se encarga de supervisar la experiencia de usuario, la UX (User Experience), es decir, el modo en el que los usuarios interactúan con una web o una app, o incluso con un producto o servicio
En Colombia ganan al mes \$4.000.000\$
En usa ganan al mes \$40.733.420
7. **lead developer** es un desarrollador que es responsable de liderar un equipo de desarrollo. No solo debe de poseer habilidades en distintos lenguajes de programación, si no que también debe de tener habilidades sociales y conocimiento en el proceso de desarrollo
en Colombia ganan al mes \$7.375.000
en usa ganan al mes \$51.676.443
8. **technical leader** es un desarrollador de software que tiene a su mando un equipo completo de desarrollo. Cuenta con la responsabilidad de que los productos que se lleven a cabo cuenten con la calidad técnica correspondiente.
en Colombia ganan al mes \$7.375.000
en usa ganan al mes \$51.676.443
9. **El Scrum Master** (SM) o facilitador de proyectos, es la figura que lidera los equipos en la gestión ágil de proyectos. Su misión es que los equipos de trabajo alcancen sus objetivos hasta llegar a la fase de «sprint final», eliminando cualquier dificultad que puedan encontrar en el camino.
Ganan al mes en Colombia \$5.154.800
Ganan al mes en usa \$45.799.458

Certificados Java

- Oracle Certified Associate (OCA)
- Oracle Certified Professional (OCP)
- Oracle Certified Expert (OCE)
- Oracle Certified Master (OCM)

Certificados de python

- Entrada (Certified Entry-Level Python Programmer o PCEP)
- Asociado (Certified Associate in Python Programming o PCAP)
- Profesional (Certified Professional in Python Programming o PCPP)
- Experto (Certified Expert in Python Programming o CEPP)

¿Cuánto gana un Desarrollador java en Colombia?

\$4.355.266

¿Cuánto gana un Desarrollador java script en Colombia?

\$2.200.000

¿Cuánto gana un Desarrollador python en Colombia?

\$5.000.000

¿Cuánto gana un Desarrollador junior en Colombia?

\$2.400.000

¿Cuánto gana un Desarrollador senior en Colombia?

\$5.000.000

¿Cuánto gana un programador de c# en Colombia?

\$ 2.802.778

¿Cuánto gana un programador de C++ en Colombia?

\$ 4.048.910

Bibliografía

<https://neuvoo.com.mx/neuvooPedia/es/>

<https://keepcoding.io/>

<https://www.jobteaser.com/es/job-roles/>

<https://www.nextu.com/blog/>

<https://www.manizales.unal.edu.co/menu>

<https://www.unir.net/ingenieria/>

<https://www.talent.com/>

<https://ifgeekthen.nttdata.com/es/certificacion-java-la-guia-definitiva>

<https://es.indeed.com/orientacion-laboral/desarrollo-profesional/como-obtener-certificacion-python>

certificados

Python:

1. Python Institute Certified Associate in Python Programming (PCAP)
2. Python Institute Certified Professional in Python Programming (PCPP)
3. Microsoft Certified: Azure AI Engineer Associate (incluye habilidades de Python para IA)

Java:

1. Oracle Certified Associate, Java SE Programmer (OCAJP)
2. Oracle Certified Professional, Java SE Programmer (OCPJP)
3. Oracle Certified Master, Java SE Developer (OCMJD)

JavaScript:

1. FreeCodeCamp JavaScript Algorithms and Data Structures Certification
2. Microsoft Certified: JavaScript Developer Associate
3. Google Developer Certification - Mobile Web Specialist (incluye JavaScript)

C:

1. C Certified Professional Programmer (CPP)
2. Linux Professional Institute Certification (LPIC-1) - Incluye conocimientos de C en el primer nivel de certificación.
3. Microsoft Certified: Azure IoT Developer Specialty (incluye programación en C para IoT)

Programación orientada a objetos en Python

La programación orientada a objetos (POO) en Python es un paradigma fundamental que permite organizar y estructurar el código de manera eficiente y modular. Algunos de los conceptos más importantes de la POO en Python son:

Clases: Las clases son la base de la POO en Python. Una clase es una plantilla o modelo que define las propiedades y comportamientos de un objeto. Se definen mediante la palabra clave "class" y pueden contener atributos y métodos.

Objetos: Los objetos son instancias de una clase. Representan entidades con características específicas y pueden acceder a los atributos y métodos definidos en su clase. Para crear un objeto, se utiliza la sintaxis de llamar a la clase como si fuera una función.

Atributos: Los atributos son variables que pertenecen a un objeto o a una clase. Pueden ser variables de instancia (asociadas a un objeto) o variables de clase (compartidas por todas las instancias de una clase). Los atributos definen las propiedades y características de los objetos.

Métodos: Los métodos son funciones definidas en una clase y son responsables de realizar operaciones o acciones específicas en los objetos. Pueden acceder y manipular los atributos de la clase. Los métodos pueden ser de instancia (actúan sobre un objeto) o métodos de clase (actúan sobre la clase en sí misma).

Herencia: La herencia es un mecanismo que permite crear nuevas clases basadas en clases existentes. La clase nueva hereda los atributos y métodos de la clase base (llamada clase padre o superclase) y puede agregar o modificar su comportamiento. La herencia facilita la reutilización de código y la creación de jerarquías de clases.

Polimorfismo: El polimorfismo permite que objetos de diferentes clases respondan de manera diferente a la misma llamada de método. Esto significa que un método puede tener diferentes implementaciones en diferentes clases, pero se invoca de manera uniforme a través de una interfaz común.

Encapsulación: La encapsulación es el principio de ocultar los detalles internos de un objeto y proporcionar una interfaz para interactuar con él. Esto se logra definiendo atributos y métodos como públicos, protegidos o privados, lo que controla su accesibilidad desde fuera de la clase.