TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

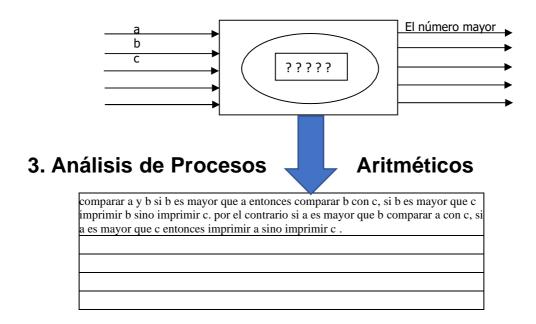
Enunciado: Escribir un algoritmo que acepte tres números enteros e imprima el mayor de ellos.

PASOS:

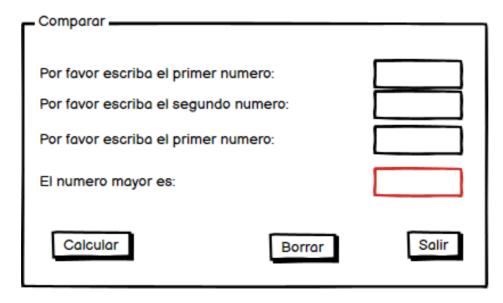
1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor
	3 números enteros
Captura de Datos	
	Comparar a b y c e identificar cual es el mayor
Operaciones Aritméticas	
	¿Cuál es el número mayor?
Preguntas	
Observaciones	

2. Diagrama Entrada - Proceso - Salida



4. Diseño Interfaz Hombre - Máquina



5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
1.	Declarar variables
2.	a, b, c tipo real
3.	Captura de datos
4.	a, b, c
5.	Procesos
	comparar a y b, si b es mayor que a entonces comparar b con c, si b es mayor que c imprimir b sino imprimir c. por el contrario si a es mayor que b comparar a con c, si a es mayor que c entonces imprimir a sino imprimir c.
7.	Imprimir resultados
8.	El número mayor
9.	FIN

6. Tabla de Datos

Identificador	Tipo	Tipo Dato	Valor	á mbito		0	Observaciones	Documentación
			Inicial	Ε	Р	S	Observaciones	Documentation
A	Variable	Real	0	E	P	S		Variable de entrada, proceso y posiblemente salida que almacena un numero ingresado por el usuario
В	Variable	Real	0	Е	P	S		Variable de entrada, proceso y posiblemente salida que almacena un numero ingresado por el usuario
С	Variable	Real	0	Е	P	S		Variable de entrada, proceso y posiblemente salida que almacena un numero ingresado por el usuario

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
	Si a <b a<="" a<c="" escribir="" td="" y="">
con c, si b es mayor que c imprimir b sino imprimir c. por	Si b <a b<="" b<c="" escribir="" td="" y="">
el contrario si a es mayor que b comparar a con c, si a es	Si c <a c<="" c<b="" escribir="" td="" y="">
mayor que c entonces imprimir a sino imprimir c.	