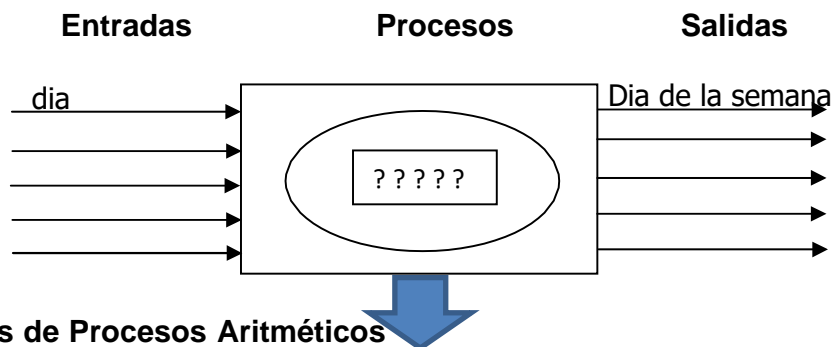


Día semana ejercicio 4

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor	
Captura de Datos	dia	
Operaciones Aritméticas	dia / 7	
	¿Qué día de la semana es según la fecha ingresada?	
Preguntas		
Observaciones		

2. Diagrama Entrada – Proceso – Salida



3. Análisis de Procesos Aritméticos

Si dia >31 entonces escribir no hay meses con mas de 31 días sino según 0 domingo, 1 lunes, 2 martes, 3 miércoles, 4 jueves, 5 viernes, 6 sabado.
Se divide el dia entre 7 y el resultado es el día de la semana
dia / 7

4. Diseño Interfaz Hombre – Máquina

The diagram illustrates a web page interface titled "A Web Page". The interface includes a navigation bar with back, forward, and home icons, and a search bar. The main content area contains two input fields: a text box for the day of the month and a label for the day of the week. At the bottom, there are three buttons: "Calcular", "Borrar", and "Salir".

Labels

Buttons

Por favor ingresar el numero del día en el mes: txtbox

El día de la semana es: Label

Calcular Borrar Salir

5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
1	Declarar variables
2	día como entero
3	Capturar datos
4	día
5	Procesos
6	día / 7
7	Si día >31 entonces escribir no hay meses con más de 31 días sino según 0 domingo, 1 lunes, 2 martes, 3 miércoles, 4 jueves, 5 viernes, 6 sábado.
8	Imprimir resultados
9	Día de la semana o no hay mese con mas de 31 días
10	
11	Fin

6. Tabla de Datos

Identificador	Tipo	TipoDato	Valor Inicial	Ambito			Observaciones	Documentación
				E	P	S		
v_dia	variable	real	0.0	x	x			Variable que la fecha ingresada por el usuario

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
Si dia <31 entonces escribir según 0 domingo, 1 lunes, 2 martes, 3 miércoles, 4 jueves, 5 viernes, 6 sabado sino no hay meses con más de 31 días	Si dia<31 entonces según 0 "domingo"... "sabado" sino no hay días con mas de 31 días
dia / 7	Segun dia MOD 7...

8. Diagrama de Flujo de Datos

9. Prueba de Escritorio

	Variables y/o Constante						Salidas		Estado
							Calculo Manual	Salida Algoritmo	
Inicialización									
Paso 1									
Paso 2									
Paso 3									
Paso 4									
Paso 5									
Paso 6									
Paso 7									
Paso 8									
Paso 9									
Paso 10									
Paso n									

10. Pseudocódigo

/*

Información del Programa:

Nombre de Archivos:

Diagrama de Flujo de Datos: sumaNumeros.dfd

Intefaz: formularioPrincipal.png

Pseudocódigo: sumaNúmeros.txt

Proyecto Java: proyectoSumaNumeros

Ubicación: D:\Proyectos\java\sumaNumeros

Descripción:

En este proyecto se capturan por teclado dos números enteros y se realizan tres funcionalidades (Sumar, Borrar y Salir)

Autor:

Carlos Betancourt Correa

Version:

1.0

Fecha:

Junio 15 de 2011

*/

Modulo Principal

// Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numérico				Texto				Boolean	
Real		Entero		Cadena		Char		Booleam	
Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial

// Entradas Leer (Identificador) - Procesar - Escribir (Identificador) ;

Fin_Modulo_Principal