TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:

Enunciado: Determinar la cantidad total a pagar por una llamada telefónica, teniendo en cuenta lo siguiente:

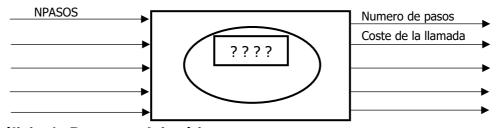
- toda llamada que dure menos de tres minutos (cinco pasos) tiene un coste de 10 céntimos.
- cada minuto adicional a partir de los tres primeros es un paso de contador y cuesta 5 céntimos.

PASOS:

1. Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor				
	Si dura < 3min (5pasos) tiene un coste de 10 céntimos				
Captura de Datos	Cada min adicional a los 3min es un paso y costa 5 céntimos				
	CLL=10				
Operaciones Aritméticas	N= NPASOS-5				
Operaciones Antineticas	CLL= CLL + N * 5				
	¿Cuánto cuesta la llamada?				
Preguntas					
i reguntas					
Observaciones					

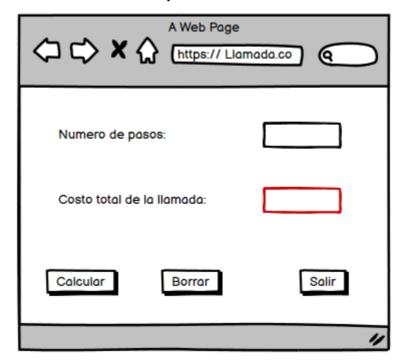
2. Diagrama Entrada - Proceso - Salida



3. Análisis de Procesos Aritméticos

CLL=10	
N= NPASOS-5	
CLL= CLL + N * 5	

4. Diseño Interfaz Hombre - Máquina



5. Algoritmos

Paso	Descripción					
0	Inicio					
1	Declarar variables					
2	NumPas, CLL, NumPasEx tipo entero					
3	Captura de datos					
4	NumPas					
5	Procesos					
6	Si NumPas menor a cero, aviso error					
7	Leer coste inicial CLL = 10					
8	NumPasEx=NumPas- 5					
9	Si NumPasEx es menor a cero, saltar al punto 11					
10	CLOL = CLL + NumPasEx * 5					
11	Imprimir resultados					
12	NumPas					
13	CLL					
14	Fin					

6. Tabla de Datos

Identificador Tipo Dat	Ti	Time Date	Valor	ár	á mbito		Observaciones	Documentación
	Tipo Dato	Inicial	Ε	Р	S			
v_NumPasEx	Variable	Entero	0		X			Variable de proceso donde se almacena la cantidad de pasos después de los primeros 5
v_NumPas	Variable	Entero	0	X	X	X		Variable de entrada, proceso y salida que almacena la cantidad de pasos
V_CLL	Variable	Entero	10		X	X		Variable de salida que almacena la cantidad de céntimos que debe pagar el ususario

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
NumPasEx = (NumPas) - (5)	v_NumPasEx= v_NumPas - (5)
CLL= NumPasEx* 5 + CLL	v_CLL= (v_NumPasEx) * (5) + v_CLL