# Jonathan MAROTTA

Etudiant en IUT Informatique souhaite intégrer une école d'ingénieur avec spécialisation en cybersécurité



#### CONTACT

(+33) 6-23-80-94-69



jonathan.marotta57@gmail.com



57570 Boust, France



http://jonathanmarotta.github.io

## **PROFIL**

15 ans d'expérience entre laboratoire d'analyses environnementales et chimie industrielle, je souhaite aujourd'hui me former à un métier dans le domaine de la cybersécurité.

## COMPÉTENCES

Méthode

Rigueur

**Autonomie** 

Réactivité

Force de proposition

Résistance au stress

## LANGUES

Français: Langue maternelle

Anglais: Niveau C1 (score TOEC 2022: 970)

Maîtrise de l'anglais technique

Italien: Niveau A2

## **DIVERS**

Permis B. A

Pratique du VTT Enduro Projets en électronique

## **FORMATION**

2021 - 2022DUT Informatique en Année Spéciale

**IUT** Metz

2005 - 2006 Licence Professionnelle « Protection de l'Environnement »,

spécialité « Métroloque de la qualité de l'air »

IUT Thionville - Yutz

2003 - 2005 DUT « Génie Biologique », option « Génie de l'Environnement »

IUT Thionville - Yutz

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2019 - 2021PreZero - Lamesch

(Bettembourg, Luxembourg)

Responsable d'exploitation – traitement de déchets dangereux Management d'équipe, gestion technique, optimisation de process, gestion de projet

Eurofins - L.C.D.I. 2006 - 2019

(Bettembourg, Responsable de secteur détaché

Luxembourg) Technicien de laboratoire

Conseil et suivi du process de dépollution, analyses physico-chimiques et CPG

## **REALISATIONS**

- Projets universitaires:
  - o Jeu du Tic-tac-toe (Python),
  - o Gestionnaire Post-it (JS API Rest),
  - Gestionnaire club de lecture (IHM Lazarus MySQL)
  - Portfolio en ligne (Web statique)
  - Plateforme de téléchargement de médias (PHP)
- Projet de fin d'études :

Conception, déploiement et consommation d'un webservice REST (Java - Spring Boot)

- Projets personnels:
  - o Homelab sous ESXi
  - Développement C: Ebauche jeu Game Boy
  - Powerwall DIY
  - Diagnostic et réparations de cartes logiques Apple, laptops toutes marques, ...
  - Utilisation d'impressions 3D dans divers projets Arduino

#### **OUTILS & COMPETENCES**

#### Web - Base de données :

HTML5



CSS3



















## Développement :











### Réseau:











