

PHP : Examen

Dans le cadre de ce module, les étudiants doivent réaliser un Back Office en PHP en utilisant la programmation orientée objet (POO). Le projet devra aussi comporter une base de données comportant suffisamment d'éléments et de complexité pour présenter un jeu d'essai satisfaisant.

Il devra contenir une page d'accueil accessible à tous et permettant l'identification. En Back Office, accessible seulement une fois identifié, on pourra effectuer la gestion des utilisateurs ainsi que de l'information de son choix. La partie visible à tous est libre et doit tout de même exister (même une seule page) !

Afin de permettre la gestion des informations contenues en base de données, les étudiants devront réaliser un CRUD (Create, Read, Update, Delete) complet à minima sur les deux informations cités précédemment. Les informations seront toutes gérées grâce à des classes contenant au minimum les accesseurs / mutateurs et le CRUD via les managers correspondants.

Une attention particulière sera apportée à la création du thème, à l'organisation du projet et à la lisibilité du code.

Le projet est réalisé en groupe de deux et doit donc justifier d'une complexité justifiant la présence de deux personnes ! Les éléments seront remis via GIT en précisant dans le readme la répartition du travail au sein du groupe.

Concernant le sujet, si vous êtes en panne d'inspiration, vous pouvez par exemple créer le site de gestion d'élèves avec professeurs, réaliser la bibliothèque de vos films / musiques favoris ou faire la gestion d'offre de stage !

L'intégralité des supports de cours, correction et Web sont bien évidemment autorisés. Attention cependant, vous ne devez pas utiliser de Framework PHP (symphony, Laravel). Si vous utilisez des librairies ou des technologies que nous n'avons pas vues en cours, commentez suffisamment votre code pour permettre la vérification de votre compréhension.

Objectifs	Barème
Base de données	/6
Jeu d'essai	/4
Script de connexion Bdd	/4
Utilisation de PDO	/5
Réalisation de la classe User	/3
Réalisation du manager User	/4
Réalisation de la classe sur l'information de son choix	/3
Réalisation du manager sur l'information de son choix	/4
Utilisation des requêtes préparées (binding ou ?)	/2
CRUD	
- Création	/5
- GetOne	/5
- GetAll	/5
- Modification	/5
- Suppression	/5
Identification & Session utilisateur	/3
Parcours de création d'un nouvel utilisateur	/2
Formulaire avec vérification validité des champs	/2
Pertinente type de champs / informations	/2
Page d'accueil	/2
Page de liste (≥ 2 informations)	/3
Page de modification (≥ 2 informations)	/3
Page de création (≥ 2 informations)	/2
Script de suppression (≥ 2 informations)	/1
Script de déconnexion	/1
Architecture MVC	/8
Style & thème du projet	/4
Lisibilité du code et commentaires	/4
Utilisation de GIT	/1
AJAX	/4
Hash du mot de passe	/4

L'ensemble du contrôle est sur 106 points ramenés à une note sur 20 !