

Initialisation du projet

Nous avons commencé avec la consultation du devis du projet web2 et évalué la dimension du travail à accomplir. En premier lieu, nous avons élaboré un plan technologique, le projet sera donc développé sur Laravel et inclura du CSS vanille, mais aussi l'utilisation de Materialize CSS et de JavaScript vanille.

Pour la portion de gestion, nous avons au départ sélectionné ClickUp comme logiciel, mais avons décidé de migrer vers ScrumDesk, inquiet de la possibilité que le compte de ClickUp dépasse la limite des custom fields.

Le projet, In Vino Veritas, a été mis en place sur github pour nous permettre de bien travailler en équipe. Nous avons expérimenté avec le fork, clone, pull request, push etc... Avant de quitter pour le week-end, nous étions tous à jour et en mesure d'accéder au projet sur github.

Refactorisation de la DB + MCD + MPD

Une erreur d'interprétation nous a pris plusieurs heures de réflexion qui se sont avérées inutiles, mais on a réussi à rendre la base de données plus claire. En voulant utiliser les fonctionnalités de la techno, on est partie dans la mauvaise direction au niveau de la modélisation. En parlant avec le product Owner, il a fallu qu'on se remette à plancher à la fois sur la base de données et sur les méthodes utilisées.

Migration du projet original vers Laravel

Nous avons recréé les pages existantes du projet après la migration sur laravel et effectué les modifications des contrôleurs et des modèles, pour intégrer le tout à la nouvelle technologie implémentée.

Hébergement du projet sur webdev

Le projet ne fonctionnait pas initialement sur laravel, nous avons pris un projet laravel vide que Marcos nous a fourni et avons transféré les fichiers du projet dans le projet laravel vide, pour réussir à le faire fonctionner. Merci Brian!

Création de différentes maquettes pour débiter le projet

Plusieurs maquettes ont été créées lors la première semaine, nous avons déterminé la palette de couleur, les polices, créer un logo. Nous n'avons pas fait de persona, mais discuté UX avant et pendant la conception. La page d'accueil / cellier, la liste des vins et la navigation ont aussi été créées.