

## **Les fonctionnalités implémentées durant le sprint 1**

Premièrement, nous avons fait la page d'authentification et d'inscription, permettant à un usager de créer son compte et de se connecter. Ensuite, la page des celliers où il peut voir la liste de ses celliers. Il peut aussi créer des celliers, les modifier et les supprimer. Lorsqu'il clique sur un de ses celliers, il aura un aperçu des bouteilles de vin qui sont dans ce cellier. Finalement, il peut ajouter de nouvelles bouteilles dans le cellier en faisant une recherche sur le nom de la bouteille. Une liste de suggestions apparaîtra dépendamment de ce qui est écrit dans la barre de recherche. L'utilisateur peut modifier les informations pré-remplies pour obtenir une bouteille personnalisée. S'il ne fait pas de recherche, il pourra créer une bouteille non listée.

## **Les user story non terminés**

Il y a certains user story que nous n'avons pas eu le temps de terminer. Pour commencer, nous n'avons pas fait la fiche vin, car nous croyons qu'il vaut mieux de nous assurer que toutes les autres fonctionnalités implémentées n'aient pas d'erreurs. Il en va de même pour la modification et la suppression de bouteilles. La fonctionnalité pour permettre à un usager d'éditer son compte est faite, mais nous n'avons pas eu le temps de le mettre sur webdev.

## **Les comportements à améliorer et à encourager**

Un des comportements que nous devons améliorer serait la gestion du temps lors des stand up meeting, la durée est beaucoup trop longue. Il est préférable d'utiliser un minuteur pour donner une limite de temps à chaque personne.

Le comportement à encourager est de discuter de tes problèmes avec tes coéquipiers. Ils peuvent te donner une nouvelle piste avec leur opinion et aussi voir les choses d'un autre angle. De plus, le projet avance plus vite lorsque tout le monde est capable de faire sa part.

## **La gestion des tâches**

Comparé à la première semaine, nous avons passé plus de temps sur le développement que la gestion des tâches. Il est difficile de séparer les user story en tâches élémentaires puisque nous avons peu d'expérience. Nous allons souvent rajouter de nouvelles tâches au moment où nous développons la fonctionnalité. Nous avons sélectionné trop de user story pour sprint 1, car nous avons sous-estimé le temps qu'il faut pour compléter certaines tâches. Il sera mieux d'en sélectionner moins pour le sprint 2 et d'en ajouter au fur et à mesure.

Aussi, le fait d'avoir plusieurs personnes pour faire une fonctionnalité similaire (voir les formulaires ici) nous a causé quelques problèmes d'uniformité. Peut-être qu'une maquette de départ aurait pu régler ce problème, ou faire faire les formulaires par une seule personne, quitte à terminer la fonctionnalité dans le prochain sprint.