

## **Correctifs du sprint numéro 1**

Après la présentation du sprint #1 nous avons tenté d'apporter les correctifs en fin d'après-midi, mais la charge a été reportée au début du sprint #2. Nous avons donc ajusté selon les recommandations du « product owner » (PO). Nous avons réglé un bug de sécurité, il était possible pour l'utilisateur de revenir sur une page même lorsque non connecté. La barre de recherche était capricieuse, pour entrer des informations dans le champ, le clique devait être à un endroit spécifique, c'est maintenant chose du passé!

Toujours en suivant les suggestions du PO, nous avons modifié et resserré l'entête pour ainsi gagner l'espace perdu. Pour bonifier l'expérience usager, l'ajout d'un menu déroulant sur le nom du cellier, permettant à l'utilisateur de naviguer entre différents celliers, et aussi l'ajout d'un message de confirmation de suppression d'un cellier. La discussion autour d'un bouton de retour sur chaque page est en cours!

Une refonte de l'affichage de la liste des vins a été nécessaire dû à des difficultés à faire une méthode fonctionnelle qui retranscrive ce que le PO demandait (afficher les millésimes ensemble plutôt qu'afficher un vin par millésime. Par le fait même, la maquette de la liste de vins a dû être revue.

## **Scrum meeting et gestion du temps**

Les rencontres matinales du scrum se sont améliorées depuis le début du sprint numéro 2! Nous répondons aux 3 questions; ce qu'on a fait, à faire aujourd'hui, et nos besoins. On réussit à faire le tout rapidement, et même par écrit pour faciliter la compréhension des membres de l'équipe.

Il y a quand même eu un petit débordement un matin, où nous avons commencé avec une tournée de pull request avant le scrum, ce qui a occasionné plusieurs conflits et retardé le scrum de près d'une heure. Commencer avec le scrum aurait été une meilleure option en termes de gestion de temps, certains collègues auraient pu se concentrer sur autre chose et non attendre pour le scrum.

Nous avons aussi pris l'habitude de déployer et tester les fonctionnalités terminées directement sur webdev, pour éviter les problèmes de dernière minute avant la présentation du sprint.

Aussi, l'utilisation de Materialize CSS a allégé la création de certaines fonctionnalités, mais avec ses classes par défaut contenant beaucoup de spécificités, a aussi rendu la tâche de styliser (override) certains éléments comme les inputs plus ardue. Une réflexion pourrait être abordée en ce sens en termes de gestion du temps.

## **En vrac**

La fonction de recherche dans la page du cellier, l'importation des bouteilles du site de la SAQ, une refacto dans l'ajout de bouteille.

Début de la fiche d'un vin, création de la blade et du backend qui ont donné quelques problèmes d'affichages, mais qui ont été ajustés en cours de semaine. Début du CSS de la fiche d'un vin.

Du côté de la création d'un compte, nous avons modifié la validation de la date de naissance ( 18 ans et plus, et moins de 100 ans), ainsi que la page du dashboard pour afficher l'information plus simplement. Nous avons créé la page de modification d'information d'utilisateur et la page pour donner la possibilité de changer le mot de passe. L'ajout d'une vérification du mot de passe pour permettre de modifier l'information d'un utilisateur a aussi été fait.

Merci Brian pour le \$ (voir compte rendu personnel de Julian).