

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO

FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES

CAMPO 4

PRÁCTICA 5.

Integrantes:

Ayala Fernández Jaime

Cortes Rodríguez Juan Pablo

Martínez Carranza Jonathan Jeremy

Mejía Balderas Samuel Gerardo

Licenciatura: Informática

Asignatura: Informática IV

Grupo: 2452

Profesora: María Guadalupe Vázquez Salazar

1.Estilo arquitectónico

El modelo que se aplicará será el Modelo Vista Controlador, ya que además de ser el modelo que mejor se adapta a las necesidades del proyecto, cuenta con las distintas partes del programa bien definidos, logrando de esa manera dividir los datos eficientemente.

Con ello nos permitirá un manejo más sencillo para la detección de errores dando paso así a su respectiva solución. El desarrollo de la aplicación requiere velocidad debido al tiempo que se tiene para llevarlo a cabo y es por eso que este modelo es el que consideramos, el mejor para realizar el proyecto.

2.Implementar el ambiente de desarrollo e implementación

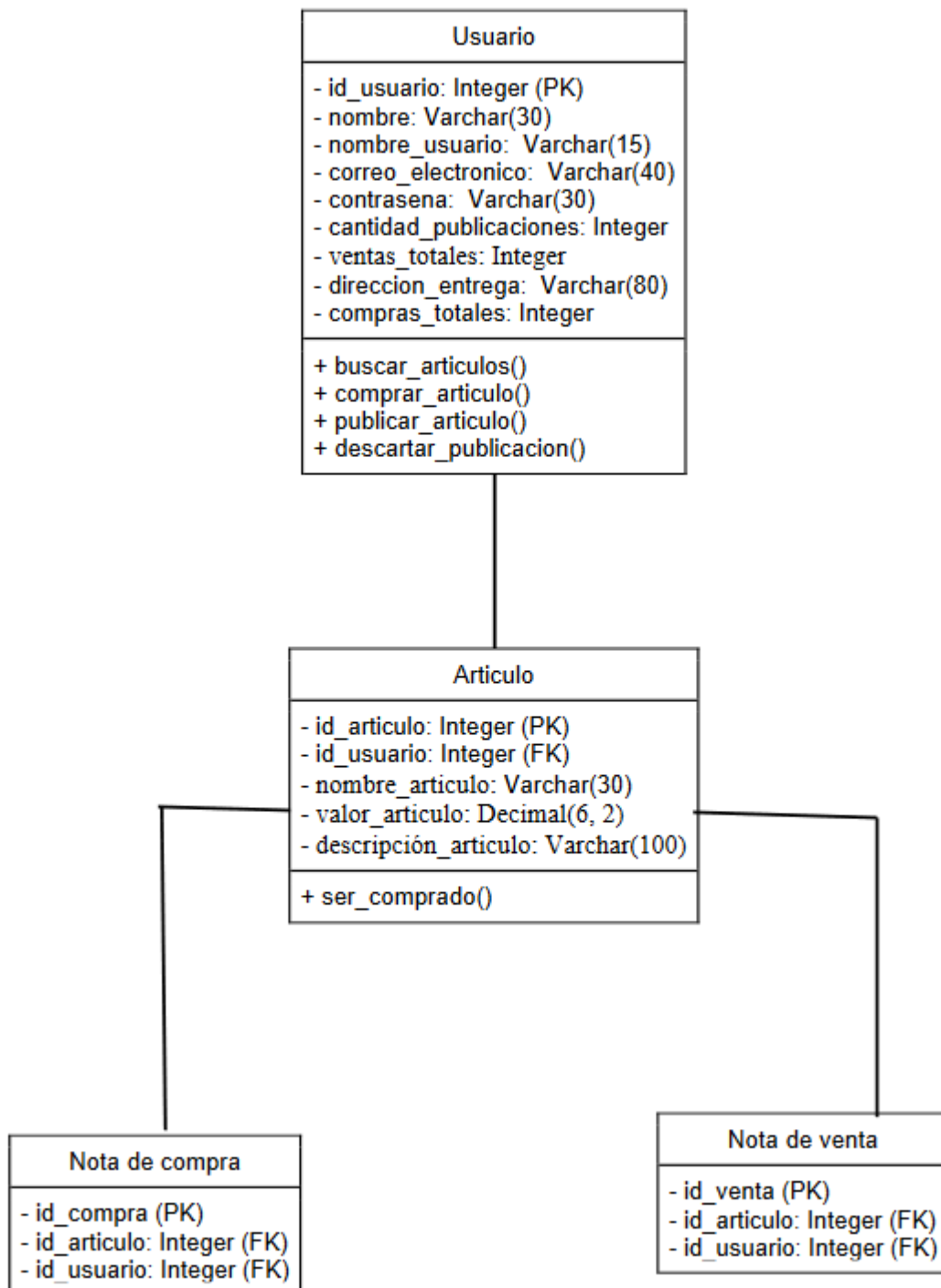
a)Hardware

- Desarrollo
 - CPU: Procesador Dual Core a 2GHz, que soporte SSE3.
 - RAM: Capacidad de memoria de 2GB o superior para versiones de 32 y 64 Bits.
 - Espacio de Disco Duro: Capacidad de 30GB o superior para la instalación del sistema operativo.
 - Tarjeta Gráfica: Soporte para Microsoft DirectX10 o superior.
 - Resolución de pantalla: Recomendada 1024x768 o superior.
- Implementación
 - Almacenamiento en HostGator el cual es un proveedor de Web Hosting y maneja precios que van desde \$84.90 por mes hasta \$958.87 por tres años lo cual se traduce como \$26.63 por mes.
- Uso
 - El servicio podrá ser usado por cualquier persona con un dispositivo ya sea móvil o una computadora con acceso a internet y que cuente con alguno de los siguientes navegadores, y/o similares.
 - Navegador chrome
 - Navegador brave
 - Navegador microsoft
 - Navegador firefox

b)Software

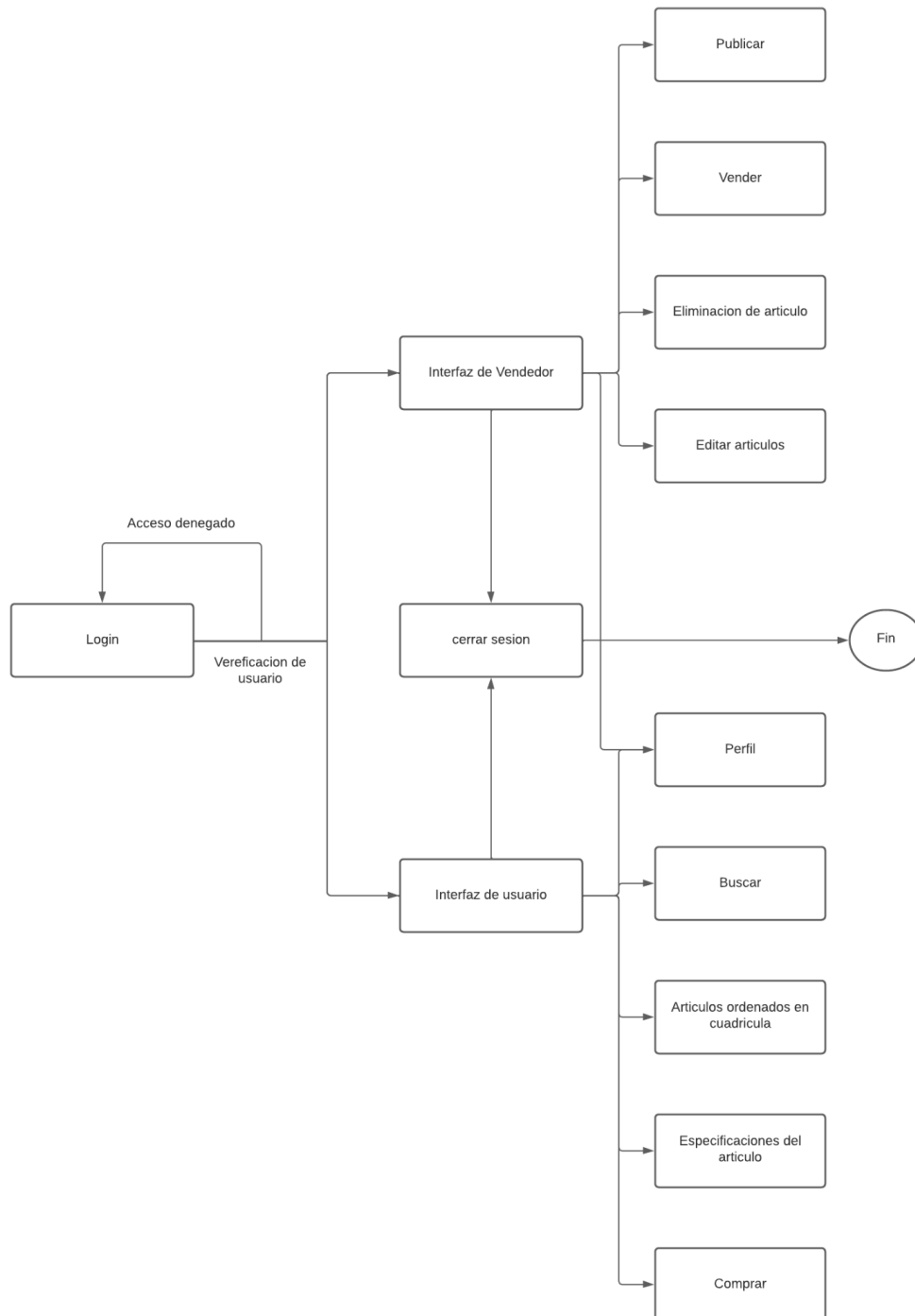
- HTML: Por siglas en inglés de HyperText Markup Language ('lenguaje de marcado de hipertexto'), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.
- CSS: Por sus siglas en inglés de Cascading Style Sheets, en español «Hojas de estilo en cascada», es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.
- JavaScript: Es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que permite implementar funciones complejas en páginas web.
- XAMPP: Es un paquete de software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script PHP y Perl.
- Sublime Text 3: Es un editor de código muy rápido y sofisticado que nos permitirá ejecutar un montón de tareas de forma muy rápida y sencilla. Soporta muchos lenguajes de programación y dispone de un sistema de instalación de paquetes adicionales que amplían sus características de forma ilimitada.
- PHP: Es un lenguaje de programación de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web.

3) Diagrama de Clases

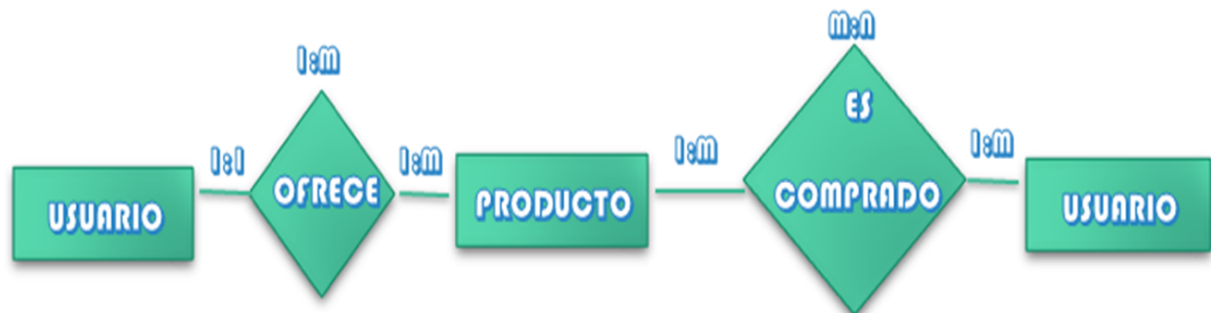


4) Diagramas dinámicos requeridos de acuerdo a la naturaleza del proyecto

4.1) Diagrama de estados (navegación)



5) Diagrama entidad/relación



• Script

```

CREATE TABLE `usuario` (
  `id_usuario` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
  `nombre` VARCHAR( 50 ) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_spanish_ci NULL ,
  `nom_usuario` VARCHAR( 15 ) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL ,
  `correo` VARCHAR( 40 ) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL ,
  `contrasenia` VARCHAR( 20 ) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL ,
  `total_public` INT NOT NULL DEFAULT '0',
  `total_vent` INT NOT NULL DEFAULT '0',
  `direccion` VARCHAR( 80 ) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_spanish_ci NOT NULL ,
  `total_compras` INT NOT NULL DEFAULT '0',
  UNIQUE (
    `nom_usuario` ,
    `correo`
  )
) ENGINE = MYISAM CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_spanish_ci;

```

```

ALTER TABLE `usuario` ADD `foto_usuario` LONGBLOB NOT NULL ;

```

```

CREATE TABLE `articulo` (
  `id_articulo` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
  `id_usuario` INT NOT NULL ,
  `nom_articulo` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
  `valor_articulo` DOUBLE NOT NULL ,
  `desc_articulo` CHAR( 150 ) NOT NULL ,
  `tipo_articulo` CHAR( 20 ) NOT NULL ,
  `image` LONGBLOB NOT NULL
) ENGINE = MYISAM CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_spanish_ci;

```

articulo

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	MIME
id_articulo	int(11)	No				
id_usuario	int(11)	No		usuario -> id_usuario		
nom_articulo	varchar(30)	No				
valor_articulo	double	No				
desc_articulo	char(150)	No				
tipo_articulo	char(20)	No				
image	longblob	No				

Índices:

Nombre de la clave	Tipo	Cardinalidad	Campo
PRIMARY	PRIMARY	0	id_articulo

Espacio utilizado:		Estadísticas de la fila:	
Tipo	Uso	Enunciado	Valor
Datos	0 Bytes	Formato	dinámico/a
Índice	1,024 Bytes	Filas	0
Total	1,024 Bytes	Próxima Autoindex:	1
		Creación	28-03-2022 a las 21:31:01
		Última actualización	28-03-2022 a las 21:31:01

Imprimir

```
CREATE TABLE `compra_ventas` (
  `id_comven` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
  `id_articulo` INT NOT NULL ,
  `id_comprador` INT NOT NULL ,
  `fecha_cv` DATE NOT NULL
) ENGINE = MYISAM ;
```

compra_ventas

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	MIME
id_comven	int(11)	No				
id_articulo	int(11)	No		articulo -> id_articulo		
id_comprador	int(11)	No		usuario -> id_usuario		
fecha_cv	date	No				

Índices:

Nombre de la clave	Tipo	Cardinalidad	Campo
PRIMARY	PRIMARY	0	id_comven

Espacio utilizado:		Estadísticas de la fila:	
Tipo	Uso	Enunciado	Valor
Datos	0 Bytes	Formato	fijo
Índice	1,024 Bytes	Filas	0
Total	1,024 Bytes	Próxima Autoindex:	1
		Creación	28-03-2022 a las 21:44:06
		Última actualización	28-03-2022 a las 21:44:06

Conclusiones

Lo más importante de esta práctica son las bases de datos, estas forman parte vital de nuestro proyecto por lo que es importante entenderlas como función y que utilidad que se le dará en nuestro proyecto, nos permite hacer un mejor diseño y uso de estas, al ya tener un boceto de cómo será nuestra base de datos y que partes la compondrán disminuye la dificultad a la hora de estar realizando dicha tarea.

Mejia Balderas Samuel Gerardo

Las bases de datos sin duda forman una parte fundamental en la forma de guardar archivos en una estructura definida, el modelo relacional también juega un papel clave en esta parte y a pesar de ser un modelo lento en cuanto a velocidad de ejecución no cabe duda que es de los mejores para mantener la información bien ordenada.

Ayala Fernandez Jaime

Uno de los procesos más interesantes y que pueden parecer complejos a la vez es la base de datos, la cual es una pieza importante dentro de nuestra formación y parte de ello es el saber cual es su funcionamiento y cuales son las partes que la integran así, algún día que tengamos que modificar o agregar algo dentro de una BD sabremos cual es su lógica y como se maneja.

Cortes Rodriguez Juan Pablo

Todos los pasos que se realizaron en esta práctica son bastante importantes, las bases de datos son lo que nos permite manejar la información y usarla para cumplir con nuestras necesidades, y para esto ha sido fundamental realizar el análisis pertinente, las representaciones mediante diagramas y diferenciar lo que puede servirnos y lo que no, esta es la fase donde definimos de manera lógica el cómo será construido nuestro programa y por eso me ha parecido el trabajo más interesante hasta el momento

Martinez Carranza Jonathan Jeremy