MC-102 — Aula 19 Funções e Módulos

Prof. Luiz F. Bittencourt

Instituto de Computação - Unicamp

2019

- Até agora vimos programas cujas funções ficam em um arquivo único, o que é aceitável para programas pequenos.
- É desejável que programas maiores sejam divididos em mais de um arquivo.
 - ► Se muitas pessoas trabalham em um programa/projeto, é inviável utilizar apenas um arquivo.
- Em Python, módulos permitem a criação de programas em múltiplos arquivos.

- Um módulo é um arquivo .py contendo definições e comandos.
- Exemplo: um módulo circulo.py:

• Um programa pode acessar um módulo usando o comando **import**.

```
import circulo
print(circulo.pi)
print(circulo.area(3))
print(circulo.circunferencia(3))
print(circulo.superficieEsfera(3))
```

- Módulos geralmente ficam em arquivos individuais, separando conteúdos que estão em um mesmo contexto.
- Cada módulo tem sua tabela de símbolos privada (isto é, nomes de variáveis, funções, etc).
- Note que dentro do arquivo circulo.py, acessamos seus objetos da maneira usual (pi, area, etc).
- Ao usar import, para referenciar objetos do módulo utilizamos a notação de ponto: circulo.pi, circulo.area(3)...

```
import circulo
pi=3
print(circulo.pi)
print(circulo.area(3))
print(pi)
```

- A forma de utilização com notação de pontos evita que o programador precise conhecer os nomes de todos os objetos em todos os módulos que são utilizados.
- Evita, por exemplo, que uma variável de um módulo tenha seu valor acidentalmente alterado, como no exemplo do pi do slide anterior.
- É possível alterar esse comportamento usando from circulo import
 *, fazendo com que a tabela de símbolos seja a mesma.

```
from circulo import *
print(pi)
print(area(3))
```

- É possível criar módulos que também funcionam como um programa independente.
- É fundamental que o próprio código saiba se está sendo usado como um módulo ou sendo executado como um programa.
 - O interpretador Python deve saber se inicia a execução de comandos ou apenas importa as funções para uso.
- Uma variável (na verdade um atributo de classe) chamada __name__ pode ser utilizada para saber se o código está sendo executado como um programa principal ou usado como módulo.
 - _name__ assume o valor "__main__" quando o arquivo .py é executado como programa principal,

```
pi = 3.14159
def area(raio):
   return pi*(raio**2)
def circunferencia(raio):
   return 2*pi*raio
def superficieEsfera(raio):
   return 4.0* area (raio)
def volumeEsfera (raio):
   return (4.0/3.0)*pi*(raio**3)
def nome():
   print("Nome: %s" %__name__)
if __name__ == '__main__':
   print("Nome: %s" %__name__)
   print(circunferencia(20))
```