MC102 – Aula28 Recursão III - QuickSort

Prof. Luiz F. Bittencourt

Turmas QR

Instituto de Computação - Unicamp

2019

Conteúdo adaptado de slides fornecidos pelo Prof. Eduardo Xavier.



Introdução

Vamos usar a técnica de recursão para resolver o problema de ordenação.

- Problema:
 - ▶ Temos uma lista v de inteiros de tamanho n.
 - Devemos deixar v ordenada em ordem crescente de valores.
- Veremos um algoritmo baseado na técnica dividir-e-conquistar que usa recursão.

Introdução

Vamos usar a técnica de recursão para resolver o problema de ordenação.

- Problema:
 - ▶ Temos uma lista v de inteiros de tamanho n.
 - Devemos deixar v ordenada em ordem crescente de valores.
- Veremos um algoritmo baseado na técnica dividir-e-conquistar que usa recursão.

- Temos que resolver um problema P de tamanho n.
- **Dividir**: Quebramos *P* em sub-problemas menores.
- Resolvemos os sub-problemas de forma recursiva.
- Conquistar: Unimos as soluções dos sub-problemas para obter solução do problema maior P.

3/14

- ullet Temos que resolver um problema P de tamanho n.
- **Dividir:** Quebramos *P* em sub-problemas menores.
- Resolvemos os sub-problemas de forma recursiva
- Conquistar: Unimos as soluções dos sub-problemas para obter solução do problema maior P.

- Temos que resolver um problema P de tamanho n.
- **Dividir:** Quebramos *P* em sub-problemas menores.
- Resolvemos os sub-problemas de forma recursiva.
- Conquistar: Unimos as soluções dos sub-problemas para obter solução do problema maior P.

- Temos que resolver um problema P de tamanho n.
- **Dividir:** Quebramos *P* em sub-problemas menores.
- Resolvemos os sub-problemas de forma recursiva.
- Conquistar: Unimos as soluções dos sub-problemas para obter solução do problema maior P.

- Vamos supor que devemos ordenar uma lista de uma posição ini até fim.
- Dividir:
 - Escolha em elemento especial da lista chamado pivô
 - ▶ Particione a lista em uma posição pos tal que todos elementos de ini até pos 1 são menores ou iguais do que o pivô, e todos elementos de pos até fim são maiores ou iguais ao pivô.
- Resolvemos o problema de ordenação de forma recursiva para estas duas sub-listas (uma de ini até pos − 1 e a outra de pos até fim).
- Conquistar: Nada a fazer já que a lista estará ordenada pelo processo que foi feita a fase de divisão.

 Vamos supor que devemos ordenar uma lista de uma posição ini até fim.

- Escolha em elemento especial da lista chamado pivô.
- ▶ Particione a lista em uma posição pos tal que todos elementos de ini até pos − 1 são menores ou iguais do que o pivô, e todos elementos de pos até fim são maiores ou iguais ao pivô.
- Resolvemos o problema de ordenação de forma recursiva para estas duas sub-listas (uma de ini até pos − 1 e a outra de pos até fim).
- Conquistar: Nada a fazer já que a lista estará ordenada pelo processo que foi feita a fase de divisão.

 Vamos supor que devemos ordenar uma lista de uma posição ini até fim.

- Escolha em elemento especial da lista chamado pivô.
- Particione a lista em uma posição pos tal que todos elementos de ini até pos – 1 são menores ou iguais do que o pivô, e todos elementos de pos até fim são maiores ou iguais ao pivô.
- Resolvemos o problema de ordenação de forma recursiva para estas duas sub-listas (uma de *ini* até pos 1 e a outra de pos até fim).
- Conquistar: Nada a fazer já que a lista estará ordenada pelo processo que foi feita a fase de divisão.

 Vamos supor que devemos ordenar uma lista de uma posição ini até fim.

- Escolha em elemento especial da lista chamado pivô.
- Particione a lista em uma posição pos tal que todos elementos de ini até pos – 1 são menores ou iguais do que o pivô, e todos elementos de pos até fim são maiores ou iguais ao pivô.
- Resolvemos o problema de ordenação de forma recursiva para estas duas sub-listas (uma de *ini* até pos 1 e a outra de pos até fim).
- Conquistar: Nada a fazer já que a lista estará ordenada pelo processo que foi feita a fase de divisão.

 Vamos supor que devemos ordenar uma lista de uma posição ini até fim.

- Escolha em elemento especial da lista chamado pivô.
- Particione a lista em uma posição pos tal que todos elementos de ini até pos – 1 são menores ou iguais do que o pivô, e todos elementos de pos até fim são maiores ou iguais ao pivô.
- Resolvemos o problema de ordenação de forma recursiva para estas duas sub-listas (uma de *ini* até pos 1 e a outra de pos até fim).
- Conquistar: Nada a fazer já que a lista estará ordenada pelo processo que foi feita a fase de divisão.

- Podemos "varrer" a lista do início para o fim até encontrarmos um elemento maior que o pivô.
- "Varremos" o vetor do fim para o início até encontrarmos um elemento menor ou igual ao pivô.
- Trocamos então estes elementos de posição e continuamos com o processo até termos verificado todas as posições do vetor.

- Podemos "varrer" a lista do início para o fim até encontrarmos um elemento maior que o pivô.
- "Varremos" o vetor do fim para o início até encontrarmos um elemento menor ou igual ao pivô.
- Trocamos então estes elementos de posição e continuamos com o processo até termos verificado todas as posições do vetor.

- Podemos "varrer" a lista do início para o fim até encontrarmos um elemento maior que o pivô.
- "Varremos" o vetor do fim para o início até encontrarmos um elemento menor ou igual ao pivô.

- Podemos "varrer" a lista do início para o fim até encontrarmos um elemento maior que o pivô.
- "Varremos" o vetor do fim para o início até encontrarmos um elemento menor ou igual ao pivô.
- Trocamos então estes elementos de posição e continuamos com o processo até termos verificado todas as posições do vetor.

A função retorna a posição de partição. Ela considera sempre o último elemento como o pivô.

```
def particiona(v, ini, fim):
    pivo = v[fim]
    while(ini<fim): #O laço para quando ini=fim ⇒ checamos o vetor inteiro

    while (ini < fim) and (v[ini] <= pivo) : #acha pos. de elem. maior que pivo
        ini = ini + 1

    while (ini < fim) and (v[fim] > pivo) : #acha pos. de elem. menor ou igual que pivo
        fim = fim −1

    v[ini], v[fim] = v[fim], v[ini] #troca elementos de posição
    return ini
```

- $(1,9,3,7,6,2,3,8,5) \rightarrow (1,5,3,7,6,2,3,8,9)$
- $\bullet \ (1,5,3,7,6,2,3,8,9) \to (1,5,3,3,6,2,7,8,9)$
- \bullet (1,5,3,3,6,2,7,8,9) \rightarrow (1,5,3,3,2,6,7,8,9
- (1,5,3,3,2,6,7,8,9) → Retorna posição 5

- $(1,9,3,7,6,2,3,8,5) \rightarrow (1,5,3,7,6,2,3,8,9)$
- \bullet (1,5,3,7,6,2,3,8,9) \rightarrow (1,5,3,3,6,2,7,8,9)
- \bullet (1,5,3,3,6,2,7,8,9) \rightarrow (1,5,3,3,2,6,7,8,9
- (1,5,3,3,2,6,7,8,9) → Retorna posição 5

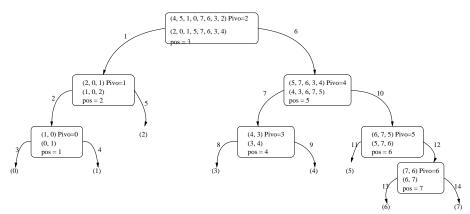
- $\bullet \ (1, 9, 3, 7, 6, 2, 3, 8, 5) \rightarrow (1, 5, 3, 7, 6, 2, 3, 8, 9)$
- $(1,5,3,7,6,2,3,8,9) \rightarrow (1,5,3,3,6,2,7,8,9)$
- $(1,5,3,3,6,2,7,8,9) \rightarrow (1,5,3,3,2,6,7,8,9)$
- (1,5,3,3,2,6,7,8,9) → Retorna posição 5

- $\bullet \ (1,9,3,7,6,2,3,8,5) \to (1,5,3,7,6,2,3,8,9)$
- $\bullet \ (1,5,3,\overline{7},6,2,\overline{3},8,9) \ \to \ (1,5,3,\overline{3},6,2,\overline{7},8,9)$
- $(1,5,3,3,6,2,7,8,9) \rightarrow (1,5,3,3,2,6,7,8,9)$
- $(1,5,3,3,2,6,7,8,9) \rightarrow \text{Retorna posição } 5$

- \bullet (1,9,3,7,6,2,3,8,5) \rightarrow (1,5,3,7,6,2,3,8,9)
- \bullet (1,5,3,7,6,2,3,8,9) \rightarrow (1,5,3,3,6,2,7,8,9)
- $(1,5,3,3,6,2,7,8,9) \rightarrow (1,5,3,3,2,6,7,8,9)$
- $(1,5,3,3,2,6,7,8,9) \rightarrow \text{Retorna posição 5}.$

```
def quickSort(v, ini, fim):
    if (ini < fim): #tem pelo menos 2 elementos a serem ordenados
        pos = particiona(v, ini, fim)
        quickSort(v,ini, pos-1)
        quickSort(v,pos, fim)
```

Abaixo temos um exemplo da árvore de recursão com ordem das chamadas recursivas.



- Se o Quick-Sort particionar o vetor de tal forma que cada partição tenha mais ou menos o mesmo tamanho ele é muito eficiente.
- Porém se a partição for muito designal (n-1) de um lado e 1 de outro) ele é ineficiente.
- Quando um vetor já está ordenado ou quase-ordenado, ocorre este caso ruim. Por que?

- Se o Quick-Sort particionar o vetor de tal forma que cada partição tenha mais ou menos o mesmo tamanho ele é muito eficiente.
- Porém se a partição for muito desigual (n-1) de um lado e 1 de outro) ele é ineficiente.
- Quando um vetor já está ordenado ou quase-ordenado, ocorre este caso ruim. Por que?

- Se o Quick-Sort particionar o vetor de tal forma que cada partição tenha mais ou menos o mesmo tamanho ele é muito eficiente.
- Porém se a partição for muito desigual (n-1) de um lado e 1 de outro) ele é ineficiente.
- Quando um vetor já está ordenado ou quase-ordenado, ocorre este caso ruim. Por que?

Quick-Sort: Tratando o pior caso

- Podemos implementar o Quick-Sort de tal forma a diminuirmos a chance de ocorrência do pior caso.
- Ao invés de escolhermos o pivô como um elemento de uma posição fixa, podemos escolher como pivô o elemento de uma posição aleatória.
- Podemos usar a função random.randint(a,b) da biblioteca random que retorna um número de forma aleatória entre a e b.

Quick-Sort: Tratando o pior caso

- Podemos implementar o Quick-Sort de tal forma a diminuirmos a chance de ocorrência do pior caso.
- Ao invés de escolhermos o pivô como um elemento de uma posição fixa, podemos escolher como pivô o elemento de uma posição aleatória.
- Podemos usar a função random.randint(a,b) da biblioteca random que retorna um número de forma aleatória entre a e b.

Quick-Sort: Tratando o pior caso

- Podemos implementar o Quick-Sort de tal forma a diminuirmos a chance de ocorrência do pior caso.
- Ao invés de escolhermos o pivô como um elemento de uma posição fixa, podemos escolher como pivô o elemento de uma posição aleatória.
- Podemos usar a função random.randint(a,b) da biblioteca random que retorna um número de forma aleatória entre a e b.

Random-Quick-Sort

- A única diferença é que escolhemos um elemento aleatório.
- Tal elemento é trocado com o que está no fim (será o pivô).

```
import random
def randomQuickSort(v, ini, fim):
    if(ini < fim):
        j = random.randint(ini, fim)
        v[j], v[fim] = v[fim], v[j]
        pos = particiona(v, ini, fim)
        randomQuickSort(v, ini, pos-1)
        randomQuickSort(v, pos, fim)</pre>
```

Random-Quick-Sort

- A única diferença é que escolhemos um elemento aleatório.
- Tal elemento é trocado com o que está no fim (será o pivô).

```
import random
def randomQuickSort(v, ini, fim):
    if(ini <fim):
        j = random.randint(ini, fim)
        v[j], v[fim] = v[fim], v[j]
        pos = particiona(v, ini, fim)
        randomQuickSort(v, ini, pos-1)
        randomQuickSort(v, pos, fim)</pre>
```

Random-Quick-Sort

 A chance de ocorrer um caso ruim para o Random-Quick-Sort é desprezível.

Exercícios

- Aplique o algoritmo de particionamento sobre o vetor (13, 19, 9, 5, 12, 21, 7, 4, 11, 2, 6, 6) com pivô igual a 6.
- Qual o valor retornado pelo algoritmo de particionamento se todos os elementos do vetor tiverem valores iguais?
- Faça uma execução passo-a-passo do Quick-Sort com o vetor (4, 3, 6, 7, 9, 10, 5, 8).
- Modifique o algoritmo QuickSort para ordenar vetores em ordem decrescente.