

Programação Orientada a Objetos

Datatype-Generic Programming

André Santanchè

Laboratory of Information Systems – LIS

Instituto de Computação – UNICAMP

Junho 2020

The background of the slide is a dense collage of various paper art projects. These include folded paper flowers, geometric shapes like triangles and squares, and abstract designs. The colors are muted, featuring shades of yellow, orange, and white. The paper art is arranged in a grid-like fashion, with some pieces overlapping others. The overall effect is a textured, artistic backdrop for the text.

Vetor Estático e Dinâmico

Vetor Estático

■ Declaração

<tipo>[] <declaração₁>, ..., <declaração_n>;

<tipo> <declaração₁>[], ..., <declaração_n>[];

□ <declaração>

- Sintaxe: <nome> = <inicialização>
- Chaves são usadas para inicializar cada dimensão
- Ex.: `int primos[] = {1, 2, 3, 5, 7};`

■ Quando a inicialização não é inline o vetor ou matriz precisa ser instanciado

<nome> = new <tipo>[<tamanho>]

□ Ex.:

```
int primos[];  
primos = new int[5];
```

Vetor Dinâmico Baseado em Classes

- Crescem conforme a demanda
- ArrayList
 - não sincronizada
 - múltiplas rotinas paralelas podem atualizá-lo simultaneamente
- Vector
 - sincronizada
 - Somente uma rotina atualiza de cada vez

Exercício

- Quais as vantagens e desvantagens das abordagens de Vector e ArrayList?

Vetor Dinâmico Baseado em Classes

- Crescem conforme a demanda
- ArrayList
 - não sincronizada
 - múltiplas rotinas paralelas podem atualizá-lo simultaneamente
 - **velocidade**
- Vector
 - sincronizada
 - somente uma rotina atualiza de cada vez
 - **consistência**

Limites de um vetor de Objetos

Cast na hora de usar o valor

```
Vector lista = new Vector();
```

```
...
```

```
Integer numero = Integer.parseInt(entrada);
```

```
lista.add(numero);
```

```
...
```

```
Integer n = (Integer)lista.get(pos);
```

```
cumulativa += n.intValue();
```



Generalidade (Genericity)

Genericity x Inheritance

- **Genericity** – “[...] defining elements that have more than one interpretation. depending on parameters representing types”
- **Inheritance** – “[...] to define elements as extensions or restrictions of previously defined ones.”
- “Both methods apply some form of polymorphism.”

(Meyer, 1986)

Datatype-Generic Programming

■ Termo Programação Genérica tem diferentes interpretações de acordo com o contexto:

- Polimorfismo paramétrico
- Abstração de dados
- Meta-programação
- etc.

(Gibbons, 2007)

Generalidade por Valor

```
System.out.println("==");  
System.out.println("=====");
```

```
static void travessao(int tamanho) {  
    for (int t = 1; t <= tamanho; t++)  
        System.out.print("=");  
    System.out.println();  
}
```

```
travessao(3);  
travessao(10);
```

Generalidade por Tipo

■ Forma de usar depende da linguagem

- ML (1973) – pioneira (Wikipedia, 2015)
- Ada
- C++ - templates
- Java - generics



Java <Generics>

<Generics>

- Introduzido no JDK 1.5
- Permite que programadores declarem sua intenção de tipo
- Possibilita mais verificações em tempo de compilação
 - ajuda a redução de erros no código

(Bracha, 2004) (Sun, 2011)

<Generics>

- Tipos declarados entre < >
- Usado em funções habilitadas para generics
 - Exemplo: Collections

(Bracha, 2004) (Sun, 2011)



Usando <Generics> em Vector

Unconstrained Genericity

■ Unconstrained Genericity

- Sem restrições de tipo recebido (Meyer, 1986)

■ Java

- Object (sem generics) → aceita qualquer coisa

Constrained Genericity

■ Constrained Genericity

- Com restrições de tipo recebido (Meyer, 1986)

■ Java

- `<Tipo>` → somente daquele tipo

Referências

- Bracha, G. (2004). **Generics in the Java Programming Language.**
<http://java.sun.com/j2se/1.5/pdf/generics-tutorial.pdf>.
- Meyer, B. (1986). **Genericity Versus Inheritance.**
SIGPLAN Not., 21(11), 391-405.
- Gibbons, J. (2007). **Datatype-Generic Programming.**
In R. Backhouse, J. Gibbons, R. Hinze, & J. Jeuring (Eds.),
Datatype-Generic Programming (Vol. 4719, pp. 1-71).
Springer Berlin Heidelberg.
- Sun (2011) **The Java Tutorials - Generics.**
<http://download.oracle.com/javase/tutorial/java/generics/index.html>

André Santanchè

<http://www.ic.unicamp.br/~santanche>

Licença

- Estes slides são concedidos sob uma Licença Creative Commons. Sob as seguintes condições: Atribuição, Uso Não-Comercial e Compartilhamento pela mesma Licença.
- Mais detalhes sobre a referida licença Creative Commons veja no link:
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>
- Agradecimento a Goran Konjevod [<https://www.flickr.com/photos/23913057@N05/>] por sua fotografia “50-50 Show III” usada na capa e nos fundos, disponível em [<https://flic.kr/p/advD33>] vide licença específica da fotografia.