IUT de Bordeaux

Département Informatique

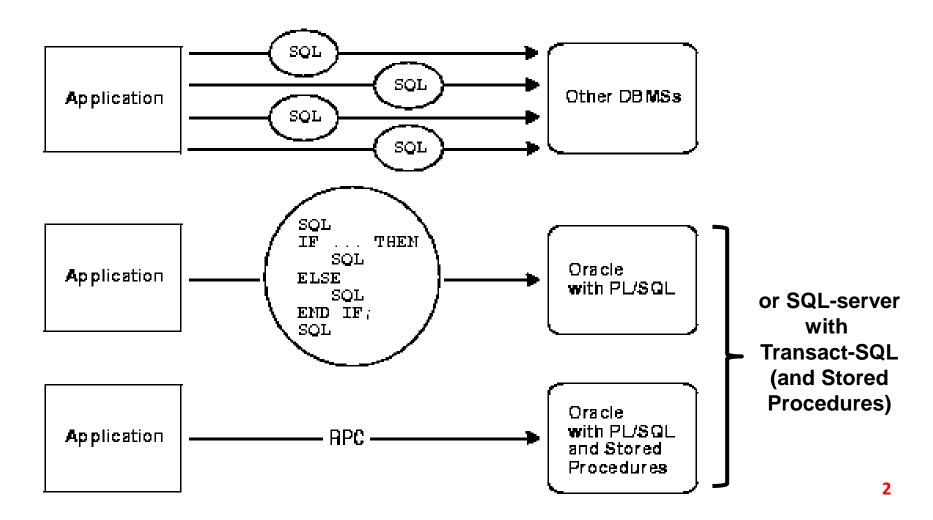
M2106 – Programmation et administration des bases de données

SGBD(R)O

- Procédures stockées
- Le langage Transact-SQL
- Déclencheurs

Procédure stockée

Une procédure stockée est une procédure applicative qui manipule la base directement sur le serveur.



Les variables

Déclaration de variables :

```
declare @a int declare @b char(20) declare @c float
```

Initialisation:

```
select @a = 231
select @b = 'bonjour'
select @c = 3.14
```

Affectation:

```
declare @aa int
select @aa = 17 * @a + 21
```

Les curseurs

```
Déclaration d'un curseur :
    DECLARE curseur CURSOR
    FOR SELECT NUM ETU, NOM ETU FROM ETUDIANTS
Utilisation:
     OPEN curseur
     FETCH curseur INTO @numetd, @nometd
     WHILE @@FETCH STATUS = 0
          BEGIN
          -- Traitement
          FETCH curseur INTO @numetd, @nometd
          END
     CLOSE curseur
     DEALLOCATE curseur
```

Structures de contrôle

```
WHILE condition

BEGIN

-- traitements

-- BREAK / CONTINUE

END
```

Gestion des erreurs

Construction TRY ... CATCH:

```
BEGIN TRY
   -- sql_statement | statement_block
END TRY
BEGIN CATCH
   [ -- sql_statement | statement_block ]
END CATCH
```

Plus d'information :

https://docs.microsoft.com/fr-fr/sql/t-sql/language-elements/

TSQL: structure d'une procédure stockée

```
CREATE [OR ALTER] PROCEDURE <nom_procedure>
          (arg1 type1, arg2 type2, ...) AS
BEGIN
          [ -- Déclaration des variables ]
          -- traitements
END;
```

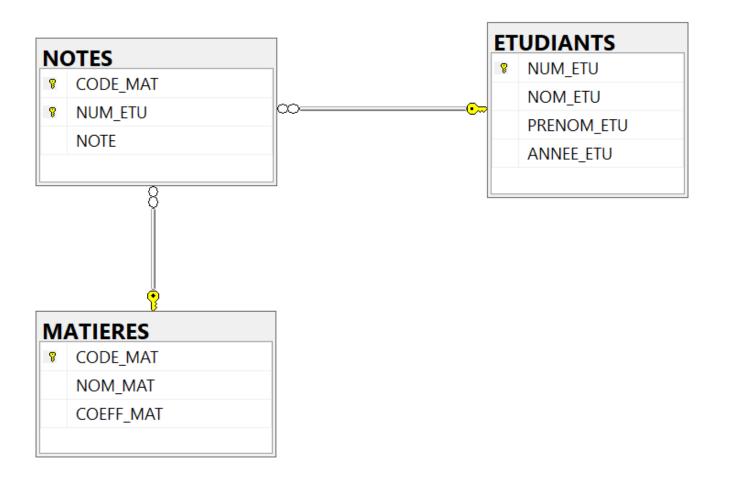
```
CREATE [OR ALTER] FUNCTION <nom_fonction>
        (arg1 type1, arg2 type2, ...) RETURN type AS
BEGIN
        [ -- Déclaration des variables ]
        -- Traitements (RETURN value)
END;
```

TSQL: appel d'une procédure stockée

```
Pour appeler la procédure :
  CREATE OR ALTER PROCEDURE Sauvegarde
      (@numEleve int) AS ...
on écrira par exemple :
  EXEC Sauvegarde @numEleve = 4;
Pour appeler la fonction :
  CREATE OR ALTER FUNCTION Moyenne (@numEleve int)
      RETURNS float AS ...
on écrira par exemple, pour afficher son résultat :
  SELECT dbo.Moyenne (3) AS "Moyenne élève 3";
ou encore, pour l'utiliser :
  SELECT nomE, dbo.Moyenne(numE) AS Moyenne FROM ELEVES;
```

Une base exemple, pour illustrer...

Etudiants / Matières (coefficient) / Notes



Un exemple de fonction

Calcul de la moyenne (avec coefficients) d'un étudiant

```
CREATE OR ALTER FUNCTION [dbo].[MOYENNE]
  ( @numetd int ) RETURNS float AS
BEGIN
  DECLARE @somme float
  DECLARE @sommecoeff float
  DECLARE @note float
  DECLARE @coeff float
  select @somme = 0
  select @sommecoeff = 0
```

Un exemple de fonction

```
DECLARE curseurM CURSOR
FOR SELECT NOTE, COEFF MAT FROM NOTES INNER JOIN MATIERES
      ON NOTES.CODE_MAT = MATIERES.CODE_MAT
      WHERE NOTES.NUM_ETU = @numetd
OPEN curseurM
FETCH curseurM into @note,@coeff
WHILE @@FETCH_STATUS = 0
 BEGIN
  select @somme = @somme + @note*@coeff
  select @sommecoeff = @sommecoeff + @coeff
  FETCH curseurM into @note,@coeff
  END
```

Un exemple de fonction

```
CLOSE curseurM
DEALLOCATE curseurM
IF @sommecoeff = 0
  BEGIN
  select @sommecoeff = 1
  END
RETURN @somme/@sommecoeff
END
```

Un exemple de procédure

Bilan de fin d'année :

- moyenne > 11 : passe en année supérieure
- moyenne < 8 : exclus (supprimé de la table)
- sinon : rien (redoublement)

```
CREATE OR ALTER PROCEDURE [dbo].[PASSAGE] AS

BEGIN

DECLARE @moyetd float

DECLARE @numetd int

DECLARE curseurP CURSOR

FOR SELECT NUM_ETU FROM ETUDIANTS

OPEN curseurP

FETCH curseurP INTO @numetd

...
```

(2/2)

Un exemple de procédure

```
WHILE @@FETCH STATUS = 0
 BEGIN
    select @moyetd = dbo.MOYENNE(@numetd)
    IF @moyetd > 11 BEGIN
      UPDATE ETUDIANTS SET ANNEE ETU = ANNEE ETU + 1
      WHERE NUM_ETU = @numetd
    FND
    ELSE IF @moyetd < 8 BEGIN
      DELETE FROM NOTES WHERE NUM_ETU = @numetd;
      DELETE FROM ETUDIANTS WHERE NUM_ETU = @numetd;
    END
 FETCH curseurP INTO @numetd
 END
CLOSE curseurP
DEALLOCATE curseurP
END
```

Déclencheurs

Un déclencheur (trigger) est un mécanisme, associé à une table, permettant de lancer un programme avant, après ou à la place d'événements particuliers (INSERT, UPDATE ou DELETE).

Déclencheurs - Recommandations

- Uniquement des actions qui ne peuvent être définies à l'aide de contraintes d'intégrité
- Pas de déclencheur trop long. Si le traitement est long, placez-le dans une procédure stockée qui sera appelée par le déclencheur
- Évitez les déclencheurs récursifs !...
- Attention : un déclencheur sur une table T ne peut pas manipuler la table T... même avec un SELECT!

Un exemple de déclencheur

Ne pas sauter un niveau... ni reculer!

```
CREATE OR ALTER TRIGGER [dbo].[UPD ETU] ON [dbo].[ETUDIANTS]
INSTEAD OF UPDATE AS
  DECLARE @num int
  DECLARE @nom varchar(20)
  DECLARE @prenom varchar(20)
  DECLARE @newAnnee int
  DECLARE @oldAnnee int
BEGIN
  DECLARE curseurl CURSOR
  FOR select NUM_ETU, NOM_ETU, PRENOM_ETU, ANNEE_ETU
      from inserted
  OPFN curseurU
  FETCH curseurU into @num, @nom, @prenom, @newAnnee
```

Un exemple de déclencheur

```
WHILE @@FETCH STATUS = 0
  BEGIN
  select @oldAnnee =
       (select ANNEE ETU from deleted where NUM ETU = @num)
  IF @newAnnee < @oldAnnee OR @newAnnee > @oldAnnee + 1
    BEGIN
      select @newAnnee = @oldAnnee
    END
  UPDATE ETUDIANTS
    SET NOM ETU = @nom, PRENOM ETU = @prenom,
       ANNEE ETU = @newAnnee WHERE NUM ETU = @num
  FETCH curseurU into @num, @nom, @prenom, @newAnnee
  END
CLOSE curseurU
DEALLOCATE curseurU
END
```

Un deuxième exemple de déclencheur

Sauvegarde dans ETUD_OLD des étudiants supprimés

```
CREATE OR ALTER TRIGGER [dbo].[DEL_ETU] ON [dbo].[ETUDIANTS]

AFTER DELETE AS

BEGIN

insert into ETUD_OLD(NUM_OLD, NOM_OLD, PRENOM_OLD,

DATE_SORTIE)

select NUM_ETU, NOM_ETU, PRENOM_ETU, getdate()

from deleted

END
```

Note. Le script de création de la base « Modules » et tous les exemples précédents sont sur Moodle.

Et pour finir...

Exercices à réaliser sur la base Championnat

(en vous inspirant des exemples vus précédemment)

- 1. Une procédure qui affiche les informations d'un joueur (nom, ville de l'équipe et salaire) à partir de son identifiant (*voir exemple 3.1 du cours Moodle « Principes »*)
- 2. Une fonction qui renvoie la masse salariale d'une équipe à partir de son identifiant
- 3. Une procédure qui affiche la liste des rencontres d'une équipe (équipe qui reçoit, équipe reçue et score) à partir de son identifiant (*avec curseur*)
- 4. Un déclencheur qui vérifie que le salaire d'un joueur est toujours inférieur à 100 000 (après une insertion ou une mise à jour) et qui, dans le cas contraire, le met à 100 000