

Partial Project Definition (April 2024)

Jonathan Ochoa Silva
Universidad Distrital Francisco José de Caldas

Resumen – En el siguiente documento se puede encontrar la descripción del proyecto, el cual se basa en una aplicación para gestionar un restaurante. Se evidencian las historias de usuario, diagramas, relaciones, entre otras cosas las cuales ayudan al desarrollo de este.

I. INTRODUCCION

Para la definición del proyecto se dividió las varias secciones, donde se explica primero su funcionamiento de parte del cliente como del administrador. Con base en esto se crearon las historias de usuario y posteriormente los diagramas conceptuales que relacionan estos elementos como el funcionamiento interno de la aplicación. Resaltando las aplicaciones que se usaron para la realización de este tanto sus diagramas como su código interno.

II. CONTENT DEVELOPMENT

A. Description of the Project

El proyecto esta basado en una aplicación en la cual se puedan administrar las ventas de un local, ver sus ganancias tanto diarias como mensuales, sus gatos, la administración de posibles domicilios del restaurante y administración de sus productos y mesas del local.

Para esto, se tiene un stakeholder llamado Jonathan Ochoa, el cual se encargará de las decisiones sobre el proyecto. Un modelo de negocio que explique esto donde se tienen como elementos el cliente/usuario, el software, la conexión con la impresora, y conexión con la base de datos, todo esto para poder generar el total de venta y factura de ser necesaria. En la Figura 1 se puede observar este modelo gráficamente.

FIGURA 1.

Las herramientas que se usaran para la realización del proyecto son Python, FastAPI, Postman, SQLAlchemy, entre otros.

B. User Stories

Se analizó el funcionamiento del programa y se decidieron agregar las siguientes historias de usuario:

As a client_administrator, I want to create profiles, so what I can administrate/get privacy in the information.

As a client_administrator, I want to add products, so what I can define the products.

As a client_administrator, I want to delete products, so what I can remove products.

As a client_administrator, I want to update products, so what I can update the info of the products.

As a client_administrator, I want to delete a sell, so what I can correct and sell error.

As a client_administrator, I want to edit the sales check, so what I can change the information here.

As a client_administrator, I want to see the month sales, so what I can get a preview of the month sales.

As a client, I want to make a sell, so what I can see the total value and the products here.

As a client, I want to print a sale, so what I can give to the client the sales check.

As a client, I want to see and print the inventory, so what I can keep a daily report and corroborate info.

As a client, I want start a sales day, so what I can make the start daily sales.

As a client, I want end a sales day, so what I can make the end daily sales and receive a report of the sales.

As a client, I want add a spent, so what I can keep a report of this.

As a client, I want to keep track of the products on each

table, so what I can have a report o this.

C. Conceptual model.

Para esto se crearon varios diagramas que representen el proyecto, donde se pueden observar diagramas de despliegue, actividades, estados, secuencia, clases, entre otros. Todo esto con el fin de hacer el proyecto más fácil de entender y por tal, programarlo.