



## Proyecto #1

Valor: 15%

Fecha de entrega: viernes 20 de mayo.

El proyecto puede ser desarrollado en equipos de 3 personas como máximo.

### Objetivo

Desarrollar un sistema web donde se apliquen los conceptos vistos en clase y se complementen con investigaciones relacionadas a la temática del curso.

### Instrucciones

La UEFA necesita un nuevo sistema de repartición de equipos por grupo para los diferentes torneos del continente y le solicita desarrollar un sistema web que pueda tener los siguientes requerimientos:

- 1- Una página web pública atractiva con toda la información de los **campeonatos continentales**, que es la **UEFA** y un formulario de contacto que envíe mensajes al correo electrónico.
- 2- Acceso de administrador
  - 1.1. Debe tener un login de usuario (nombre de usuario, contraseña encriptada) ligado a una base de datos y que funcione con manejo de sesiones con un tiempo limite de 10 minutos.
  - 1.2. Una vez que el administrador accede al sistema, este tiene varias opciones.
    - 1.2.1. **Ingresar equipos**: Ingresa los equipos a la base de datos que van a participar en la competición europea, la cantidad máxima de equipos son 32, por equipo se almacena el nombre del equipo y país de procedencia. No pueden haber más de 4 equipos por país.
    - 1.2.2. **Sortear los grupos**: esta función acomoda en grupos de 4 equipos la A hasta la H.
    - 1.2.3. **Ingresar resultados**: Una vez que los equipos son sorteados se debe permitir la inserción de resultado de cada partido ejemplo:

## Grupo A

Atletico de Madrid, España

Arsenal, Inglaterra

Juventus, Italia

Wolfburgo, Alemania

Partidos:

Atletico \_\_\_\_ VS Arsenal \_\_\_\_

Juventus \_\_\_\_ VS Wolfburgo \_\_\_\_

Atletico \_\_\_\_ VS Juventus \_\_\_\_

Arsenal \_\_\_\_ VS Wolfburgo \_\_\_\_

Wolfburgo \_\_\_\_ VS Atletico \_\_\_\_

Juventus \_\_\_\_ VS Arsenal \_\_\_\_

Arsenal \_\_\_\_ VS Atletico \_\_\_\_

Wolfburgo \_\_\_\_ VS Juventus \_\_\_\_

Juventus \_\_\_\_ VS Atletico \_\_\_\_





Wolfburgo \_\_\_\_ VS Arsenal \_\_\_\_

Atletico \_\_\_\_ VS Wolfburgo \_\_\_\_

Arsenal \_\_\_\_ VS Juventus \_\_\_\_

Los diferentes resultados deben ser almacenados en la tabla correspondiente en la base de datos.

- 3- Subpágina publica(cualquier persona la puede consultar sin tener que acceder a un login) que muestre los datos de la **tabla de posiciones** de la **Champions League** ejemplo:

Grupo B									
Club	PJ	G	E	P	GF	GC	DG	Pts	
1  Liverpool	6	6	0	0	17	6	11	18	
2  Atlético Madrid	6	2	1	3	7	8	-1	7	
3  Porto	6	1	2	3	4	11	-7	5	
4  Milan	6	1	1	4	6	9	-3	4	

Los lenguajes autorizados para este sistema son: **PHP, JS, CSS**. La base de datos puede estar en el sistema que gusten, preferiblemente Mysql o MariaDB. Se pueden apoyar en frameworks como **Bootstrap**.

Cada grupo debe subir el código del proyecto al aula virtual y a su servidor en AWS para su respectiva defensa en clase.

**Rúbrica:**

Interfaz amigable con el usuario: 3%

Manejo de sesiones: 2%

Interacción con la base de datos (escritura y lectura).2%

Sorteo de los grupos: 3%

Orden de las carpetas (img, php, css, js): 1%

Tabla de posiciones según los marcadores: 4%