

Guide d'Entretien Semi-Directif sur l'Apprentissage Informel

Introduction :

- Assurance de la confidentialité et demande de consentement pour l'enregistrement.
- Présentation : Romain Da Silva étudiant en 5 année aux gobelins, objectif de l'entretien aborder le sujet de l'apprentissage informel autour du numérique et plus précisément appliqué sur les développeurs / lead développeur / CTO. Il s'agit d'un travail qui est réalisé dans le cadre d'un mémoire et dans un contexte plus général de plagiat qui est le sujet principale du mémoire et qui à pour but de trouver quel est la forme d'apprentissage informel la plus efficace aujourd'hui.

Questions d'ouverture :

1. Pourrais-tu te présenter et me parler des formations que tu as effectué notamment post-bac et le parcours qui t'a emmené jusqu'au poste que tu occupes aujourd'hui ?

Définitions

- Apprentissage informel : Toute forme d'apprentissage qui n'est pas effectué dans un cadre purement éducationnel.
 - Au travail en pratiquant on va acquérir de l'expérience.
 - En participant et proposant des contributions à des projets open-source.
 - Pendant la réalisation de side-project.
- Définition plagiat.
 - Plagiat illégale
 - Voler le contenu ou l'oeuvre de quelqu'un et s'en approprier en tant qu'auteur
 - Plagiat légal
 - Utiliser le contenu ou l'oeuvre de quelqu'un en citant les sources / crédits (dépend du contexte)

Est-ce que c'est claire pour toi ?

Section 1 : Apprentissage Informel au Travail

1. Peux-tu me donner des exemples d'apprentissage informel que tu as vécus au travail ?
2. Selon toi la culture d'entreprise a elle un rôle à jouer dans apprentissage informel ?
 1. Le fais de discuter avec ces collègues régulièrement sur les problématiques rencontré ou sur les nouveautés / outils / concepts ça un rôle dans l'apprentissage informel ?
3. Comment interagis-tu avec tes collègues ou supérieurs pour apprendre de nouvelles compétences ou connaissances ?
 1. Demander une formation ?
 2. Ou te former personnellement ?
4. As-tu déjà fais face à du plagiat légal ou illégal au sein de ta profession ?

Section 2 : Projets Open-Source

1. As-tu déjà participé à des projets open-source ? Si oui, peux-tu décrire ton expérience ?
 1. Oui
 1. Comment l'engagement dans ces projets a-t-il contribué à ton développement professionnel ou personnel ?
 2. Quels sont, selon toi, les avantages et les inconvénients de l'apprentissage dans le cadre de projets open-source ?
 3. Est-ce que tu as déjà fais face à un problème dans un framework / librairie un bug qui t'a bloqué dans ton projet ou au travail et comment as-tu réagis ?
 2. Non
 1. Est-ce que c'est quelque chose qui t'intéresse et auquel tu aimerais participer un jour ?
 2. Est-ce que tu as déjà fais face à un problème dans un framework / librairie un bug qui t'a bloqué dans ton projet ou au travail et comment as-tu réagis ?
2. As-tu déjà fais face à du plagiat légal ou illégal au sein des projets open-source auxquels tu as participé ?

Section 3 : Side Projects

1. As-tu des side projects personnels ? Peux-tu en parler ?
2. Comment ces projets contribuent-ils à ton apprentissage et développement de compétences ?
3. Quelle est la différence, selon toi, entre l'apprentissage dans le cadre d'un side project et dans un environnement plus structuré comme le lieu de travail ?

Questions de clôture :

1. En dehors des connaissances. Qu'est-ce t'a apporté personnellement ce type d'apprentissage ? (Des valeurs, des enseignements, des morales)
2. Est-ce un métier de passionné ?
3. Parmi les différentes forme d'apprentissage informel qu'on a pu aborder lequel est selon toi la plus formatrice (avec lequel t'a acquis le plus d'expertise) ?

Informations complémentaire à disposition pour discuter des sources d'apprentissage

- 70% de nos apprentissages sont issus de la « pratique et de l'expérience [Benabid - Les modes informels d'apprentissage numérique..page 27](#)
 - 20% de nos apprentissages sont issus des interactions sociales. [Benabid - Les modes informels d'apprentissage numérique..page 28](#)
 - 10% sont issue Formation traditionnelle et certifications [Benabid - Les modes informels d'apprentissage numérique..page 28](#)
4. Selon toi le plagiat légal est-il un outil pour les développeur afin d'apprendre plus rapidement et efficacement ?
 1. par exemple en utilisant et s'inspirant des repo d'exemple d'utilisation de technologie

Conclusion :

- Remercier le participant pour son temps et ses contributions.
- Expliquer les prochaines étapes (par exemple, envoi de la transcription pour validation).
- Proposer de partager les résultats finaux de l'étude si désiré.