

1 Description du projet

Le projet consiste en un inventaire de bouteille de bière. L'application permet à l'utilisateur de visualiser son stock en temps réel, de le modifier et d'effectuer des recherches dans celui-ci.

2 Paradigme de qualité et conventions de codage

DRY - Don't Repeat Yourself

Notre vision du paradigme : bien penser le code source de l'application pour limiter la répétition de code. Les relations entre les différents objets et leur responsabilité est donc très importante.

3 Métriques

Pour évaluer de façon objective la qualité de notre code nous avons sélectionné plusieurs métriques qui seront surveillé durant la programmation.

3.1 Densité de commentaires

Densité des commentaires (DC) par rapport aux lignes de code
 $DC = SLOC / CLOC$ (comment line of code)

Entre 20% et 40%

3.2 Couverture de code

Le pourcentage de code couvert par des tests unitaires doit tendre vers 100% pour avoir un code le plus facile à faire évoluer.