



JONATHAN DANIEL PINILLA FORERO

INGENIERO EN MULTIMEDIA

UNIVERSIDAD MILITAR NUEVA
GRANADA

PERFIL

Me considero una persona responsable, comprometida y que aprende con facilidad, me adapto a los cambios y me gustan los retos. Tengo experiencia trabajando en Html, css, javascript, conocimientos de back end, manejo de frameworks front end, conocimientos de NodeJs, manejo de metodología Scrum.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

Teléfono: 601 883 6340

Móvil: 302 292 0228

Email: jonathan_pinilla@outlook.com

Dirección: Cajica, Cundinamarca, Colombia



[LinkedIn](#)



[GitHub](#)

MIS PUNTOS FUERTES



- Diseño de interfaces y Ux
- Desarrollo Front
- Java
- Java SpringBoot
- Angular
- JavaScript
- Css
- Scrum
- NodeJs

CERTIFICACIONES

- Mayo 2022 Certificación nivel de inglés C1 - Examen internacional
- ITEP

COMPETENCIAS

JavaScript	● ● ● ● ●
Diseño de Interfaces	● ● ● ● ●
Investigación y desarrollo	● ● ● ● ●
Desarrollo 3D	● ● ● ● ●
Metodología Scrum	● ● ● ● ●
Gestión del tiempo	● ● ● ● ●
Desarrollo de videojuegos unity & C#	● ● ● ● ●
Html & Css	● ● ● ● ●
Bootstrap	● ● ● ● ●
C++, Python	● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ●

EXPERIENCIA

Mayo 2022

Sofka University • Canteras

a

Agosto 2022

- Desarrollo de aplicaciones java por consola
- Desarrollo de páginas web, uso de Html, Css, Javascript
- Desarrollo de back end con NodeJS
- Desarrollo de back end con Java SpringBoot
- Bases de datos SQL - MySQL
- Bases de dato no relacionales - MongoDB
- Desarrollo de front end con Angular

Febrero 2022

Ctú - Ideas • Desarrollador y diseñador

a

Mayo 2022

- Desarrollo de aplicación web alojada en WIX
- Diseño de interfaces

Febrero 2021

Connect Your Knowledge • Productor de contenidos

a

Pasante (Prácticas empresariales)

Noviembre 2021

- Desarrollo de Objetos Virtuales de Aprendizaje en Adobe captivate, uso de Javascript.
- Creación de elementos 3D
- Diseño de contenido para redes sociales
- Manejo de plataforma WordPress, para pagina web

Agosto 2020

Connect Your Knowledge • Productor de contenidos

a

Diciembre 2020

- Desarrollo de Objetos Virtuales de Aprendizaje en Adobe captivate, uso de Javascript.
- Creación de elementos 3D
- Diseño de contenido para redes sociales
- Manejo de plataforma WordPress, para pagina web