

Use Case name:	Melakukan registrasi	
Scenario:	Pemancing melakukan registrasi akun	
Triggering event:	Pemancing ingin menggunakan aplikasi GoFishing	
Brief description:	Pemancing membuka aplikasi GoFishing dan langsung menekan tombol Sign Up pada landing page, mengisi data-data yang diperlukan, dan menekan tombol Sign Up. Pemancing lalu menekan Sign In pada landing page dan mengisi email dan password yang telah terdaftar sebelumnya.	
Actors:	Pemancing	
Related use cases:	-	
Stakeholder s:	Admin Empang	
Preconditio ns:	Pemancing sudah mengunduh aplikasi GoFishing	
Postconditio ns:	Object pemancing terbuat	
Flow of activities:	Actor	System
	1. Pemancing memilih menu Sign Up 2. Pemancing meng-submit data sign up 3. Pemancing memilih menu Sign In 4. Pemancing mensubmit data yang diperlukan untuk Sign In	1.1 Sistem menampilkan halaman sign up 2.1 Sistem menyimpan data registrasi pemancing 3.1 Sistem menampilkan halaman landing page berisi sign up dan sign in 4.1 Sistem mengecek data sign in dan menampilkan halaman Home bila data valid
Exception conditions:	2.1 Data yang dimasukan untuk sign up tidak lengkap atau tidak sesuai format sehingga sistem menampilkan pesan error 4.1 Data sign in tidak valid sehingga sistem menampilkan pesan error	
Use Case name:	Melakukan booking empang	
Scenario:	Pemancing melakukan booking empang melalui menu Empang pada aplikasi GoFishing	
Triggering event:	Pemancing ingin melakukan booking empang	
Brief description:	Pemancing memilih menu Empang dan memilih empang yang diinginkan. Setelah itu, pemancing dapat menekan tombol Book di bagian bawah halaman detail empang untuk mem-booking empang. Setelah itu, pemancing mengisi form booking empang dengan data-data yang diperlukan dan menekan tombol Submit. Sistem lalu akan menyimpan data form booking dan menampilkan informasi-informasi beserta nomor virtual account.	
Actors:	Pemancing	
Related use cases:	-	
Stakeholder s:	Admin Empang	
Preconditio ns:	Form booking harus tersedia Object Pemancing sudah terbuat (akun sudah terbuat) Object Empang sudah terbuat	
Postconditio ns:	1. Data form booking tersimpan 2. Object BookingEmpang terbentuk	
Flow of activities:	Actor	System
	1. Pemancing memilih menu Empang 2. Pemancing memilih empang yang diinginkan 3. Pemancing lanjut untuk mem-booking empang yang diinginkan 4. Pemancing meng-submit form booking empang	1.1 Sistem menampilkan list empang 2.1 Sistem menampilkan detail empang 3.1 Sistem menampilkan form booking empang 4.1 Sistem menyimpan data form booking 4.2 Sistem menampilkan informasi-informasi beserta nomor virtual account
Exception conditions:	2.1 Data yang dimasukkan dalam form booking empang tidak lengkap atau tidak sesuai format sehingga sistem menampilkan error	
Use Case name:	Membatalkan booking empang	
Scenario:	Pemancing melakukan pembatalan booking empang melalui menu History pada aplikasi GoFishing	
Triggering event:	Pemancing ingin membatalkan booking empang	
Brief description:	Pemancing memilih menu History dan memilih history booking empang yang ingin dibatalkan dengan cara menekan tombol Cancel. Pemancing lalu mengisi form pembatalan booking dengan data-data yang diperlukan dan meng-submitnya.	
Actors:	Pemancing	
Related use cases:	-	
Stakeholder s:	Admin Empang	

Preconditions:	Object Pemancing sudah terbuat (akun sudah terbuat) Object BookingEmpang harus sudah terbuat Status booking dari objek BookingEmpang sudah "confirmed"	
Postconditions:	Object BookingEmpang ter-update (statusnya diupdate menjadi cancelled)	
Flow of activities:	Actor	System
	1. Pemancing memilih menu History 2. Pemancing memilih history booking yang ingin dibatalkan 3. Pemancing meng-submit form pembatalan booking	1.1 Sistem menampilkan list history booking 2.1 Sistem menampilkan form pembatalan booking empang 3.1 Sistem menyimpan data form cancel 3.2 Sistem meng-update statusBooking menjadi cancelled dan meng-update alasanPembatalan pada objek BookingEmpang
Exception conditions:	3.1 Data yang dimasukkan dalam form pembatalan booking empang tidak lengkap atau tidak sesuai format sehingga sistem menampilkan error	
Use Case name:	Mengonfirmasi kedatangan pemancing	
Scenario:	Admin Empang mengonfirmasi kedatangan pemancing	
Triggering event:	Pemancing ingin melakukan kegiatan memancing	
Brief description:	Admin Empang membuka aplikasi GoFishing, memilih form booking yang ingin dikonfirmasi, lalu menekan tombol confirm attendance	
Actors:	Admin Empang	
Related use cases:	-	
Stakeholders:	Pemancing	
Preconditions:	Object Pemancing sudah terbuat (akun sudah terbuat) Object BookingEmpang harus sudah terbuat Status booking dari objek BookingEmpang sudah "confirmed"	
Postconditions:	Object BookingEmpang ter-update (statusnya diupdate menjadi complete)	
Flow of activities:	Actor	System
	1. Admin Empang membuka aplikasi GoFishing 2. Admin Empang memilih salah satu form booking yang sesuai 3. Admin Empang mensubmit konfirmasi attendance	1.1 Menampilkan daftar form booking pada hari tersebut 2.1 Sistem menampilkan halaman detail booking 3.1 Sistem meng-update status form booking pemancing menjadi “Complete”
Exception conditions:	1.1 Pemesanan pemancing tidak masuk, sehingga tidak masuk ke dalam form booking 2.1 Sistem offline sehingga tidak bisa menampilkan halaman detail booking.	
Use Case name:	Melakukan sewa kapal	
Scenario:	Pemancing melakukan sewa kapal	
Triggering event:	Pemancing ingin menyewa kapal	
Brief description:	Pemancing membuka menu kapal, memilih pelabuhan dan detail kapan yang ingin disewa, mengisi data sewa kapal yang berisikan tanggal sewa dan jumlah pemancing.	
Actors:	Pemancing	
Related use cases:	-	
Stakeholders:	Pengelola kapal	
Preconditions:	1. Form sewa kapal tersedia 2. Objek Kapal tersedia 3. Objek Pelabuhan tersedia	
Postconditions:	1. Data form sewa kapal tersimpan 2. Object SewaKapal terbuat	
Flow of activities:	Actor	System
	1. Pemancing membuka menu kapal 2. Pemancing memilih card pelabuhan yang diinginkan 3. Pemancing memilih kapal yang ingin disewakan 4. Pemancing mensubmit form sewa kapal	1.1 Sistem menampilkan daftar pelabuhan dalam bentuk card 2.1 Sistem menampilkan daftar kapal yang dapat disewa 3.1 Sistem menampilkan form sewa kapal 4.1 Sistem menyimpan data form sewa kapal 4.2 Sistem menampilkan nomor virtual account
Exception conditions:	4.1 Data form sewa kapal tidak lengkap, sehingga sistem menampilkan error.	
Use Case name:	Mendaftar untuk mengikuti event memancing	
Scenario:	Pemancing mendaftar untuk mengikuti event memancing	

Triggering event:	Pemancing ingin mengikuti event memancing	
Brief description:	Pemancing membuka menu event, memilih event yang ingin diikuti, menekan tombol daftar, mengisi data berupa nama lengkap pemancing, foto KTP, umur pemancing, serta lama pengalaman memancing, dan menekan tombol submit.	
Actors:	Pemancing	
Related use cases:	-	
Stakeholder s:	Penyelenggara event	
Preconditio ns:	1. Form pendaftaran event tersedia 2. Objek Event tersedia 3. Objek Pemancing sudah ada (akun sudah terbuat)	
Postconditio ns:	1. Data form pendaftaran tersimpan 2. Objek DaftarEvent terbentuk	
Flow of activities:	Actor	System
	1. Pemancing memilih menu event 2. Pemancing memilih salah satu event yang diinginkan 3.Pemancing men-submit form pendaftaran event	1.1 Sistem menampilkan halaman event yang berisi daftar event yang dapat diikuti oleh pemancing 2.1 Sistem menampilkan halaman form pendaftaran event 3.1 Sistem menyimpan data form pendaftaran event
Exception conditions:	3.1 Data form pendaftaran event tidak lengkap, sehingga sistem menampilkan error.	
Use Case name:	Membuat forum pengalaman memancing	
Scenario:	Pemancing berbagi pengalaman memancing dengan pemancing lainnya melalui fitur Forum	
Triggering event:	Pemancing ingin membuat forum pengalaman memancing	
Brief description:	Pemancing membuka menu Forum, menekan tombol plus, mengisi data berupa judul forum, isi forum, konten gambar, dan konten file (opsional), menambah kategori forum, dan menekan tombol Post.	
Actors:	Pemancing	
Related use cases:	-	
Stakeholder s:	Admin Empang, pengguna aplikasi GoFishing lainnya	
Preconditio ns:	1. Objek Pemancing sudah ada (akun sudah terbuat)	
Postconditio ns:	1. Data form forum disimpan 2. Objek Forum terbentuk 3. Post forum telah di-upload	
Flow of activities:	Actor	System
	1. Pemancing memilih menu forum 2. Pemancing mensubmit form baru	1.1 Sistem menampilkan halaman form forum 2.1 Sistem menyimpan data form forum 2.2 Sistem melakukan post forum pada halaman Forum
Exception conditions:	2.1 Data form forum tidak lengkap, sehingga sistem menampilkan error.	