

# Lab 1: Escape Jail

Usted y su equipo están encargados con desarrollar un juego que consiste en escapar de la prisión.

## Instrucciones

- 1- El jugador siempre empieza en el **patio**.
- 2- Se puede mover de 1 habitación por turno.
- 3- La meta es el **túnel de escape**.
- 4- Antes de llegar a **túnel** se necesita la pala que esta en la **oficina del director**.
- 5- Si el jugador quiere pasar por la **estación de guardas**, primero tiene que ir al **bloque de celdas A** y causar un motín.
- 6- Si el jugador va a la **estación de guardas** sin haber causado el motín, es arrestado y el juego termina.
- 7- Si el jugador va al túnel sin la pala, es arrestado y el juego termina.

## Reglas

1. Es jugable a través de la consola, seleccionando una opción por turno.
2. Se puede mover un espacio por turno, y es capaz de visitar espacios.
3. Se debe mostrar siempre en que habitación esta y se debe describir brevemente para que el jugador sepa que es lo que hay.
4. 3 miembros máximos por grupos.
5. Plagio entre grupo será castigado respectivamente.
6. Se entrega el archivo.py con la solución propuesta.
7. Hacer el juego basado en el mapa descrito abajo.

