ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS PROYECTO INICIAL Ciclo No. 2 2024-1 REFACTORING Y EXTENSIÓN

El proyecto inicial tiene como propósito desarrollar una aplicación que permita simular una situación inspirada en el **Problem I** de la maratón de programación internacional 2021 **Spider Walk**

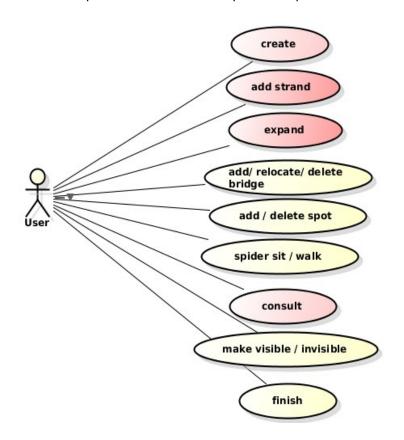
SEGUNDO CICLO

Los requisitos para el primer ciclo de desarrollo están indicados a continuación. Siempre hay un requisito implícito: el de **EXTENSIBILIDAD**.

MUY IMPORTANTE PLANIFICAR LOS MINI-CICLOS PARA ORIENTAR EL DESARROLLO En esta entrega NO deben resolver el problema de la maratón sólo deben construir el simulador.

REQUISITOS FUNCIONALES

- 8. Debe permitir crear un Spiderweb con la entrada del Problem I.¹
- 9. Debe permitir adicionar una hebra
- 10. Debe ampliar la telaraña
- 11. Debe permitir consultar los sitios favoritos a los que la araña puede llegar
- 12. Debe permitir consultar los puentes que no han sido usados



- **create** Extensión. Corresponde a requisito 8.
- add strand. Nuevo. Corresponde a requisito 9.
 - expand. Nuevo.
- Corresponde a requisito 10 **consult.** Extensión. Corresponde
- a los requisitos 11 y 12.

¹El detalle de la entrada está en la sección Input del problema de la maratón.

REQUISITOS DE DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN

Spiderweb + (strands : int, radio : int) : Spiderweb + (strands : int, favorite : int, bridges : [][]int) : void + addStrand(): void + enlarge(percentage : int) : void + addBridge(color : String, distance : int, firstStrand : int) : void + relocateBridge(color : String, distance : int) : void + delBridge(color: String): void + addSpot(color : String, strand : int) : void + delSpot(color : String) : void + spiderSit(strand : int) : void + spiderWalk(advance : boolean) : void + spiderLastPath(): int[] + bridges() : String[] + bridge(color: String):int[] + spots(): String[] + spot(color : String) : int + reachableSpots(): String[] + unusedBridges(): String[] + makeVisible(): void + makeInvisible(): void + finish(): void + ok(): boolean

Los colores deben retornarse en minúscula y ordenados alfabéticamente.

REQUISITOS DE USABILIDAD

Los puentes usados deben lucir de forma diferente-

REQUISITOS DE ENTREGA

Los productos esperados para esta entrega son:

- 1. Diseño completo en la herramienta astah
- 2. Implementación siguiendo los estándares de codificación y documentación de java.
- 3. Casos de pruebas de unidad de su proyecto: SpiderwebC2Test Las pruebas de unidad deben ser en modo invisible. No olviden diseñar las pruebas considerando dos preguntas: ¿qué debería hacer? ¿qué no debería hacer?
- 4. Propuesta de casos de prueba para incluir en la clase **Spiderwebcc2Test**Las clase **Spiderwebcc2Test** será una creación colectiva usando el wiki correspondiente.
 Los nombres de los casos de prueba deberán incluir la identificación de los autores. Por ejemplo,
 accordingDAShould.... (DA: Iniciales de los primeros apellidos en orden alfabético).
- 5. Documento de retrospectiva del proyecto. (Ver ciclo uno) Es necesario incluir la retrospectiva de este ciclo y de los anteriores.
- 6. No olviden preparar dos pruebas de aceptación para la presentación

Los productos los deben publicar en el espacio preparado en moodle en un archivo .zip con un nombre igual a la concatenación de los apellidos de los autores, ordenados alfabéticamente.

MUY IMPORTANTE DEFINIR EL ESTADO EN TÉRMINOS DE LOS MINI-CICLOS PLANIFICADOS

Publicar productos a revisión : Semana 06 2 de marzo