

WEB APPLIKATIONER DAT076

Grupp 3

Gruppmedlemmar

Jonathan Thunberg, 930315-2871, Jonathan.thunberg@gmail.com
Patrik Koskeniemi, 920208-2054, patrik.koskeniemi@gmail.com
Julia Friberg, 930927-5841, juliafriberg93@gmail.com
Victor Nordh, 921030-1413, noordhan@gmail.com

Överblick

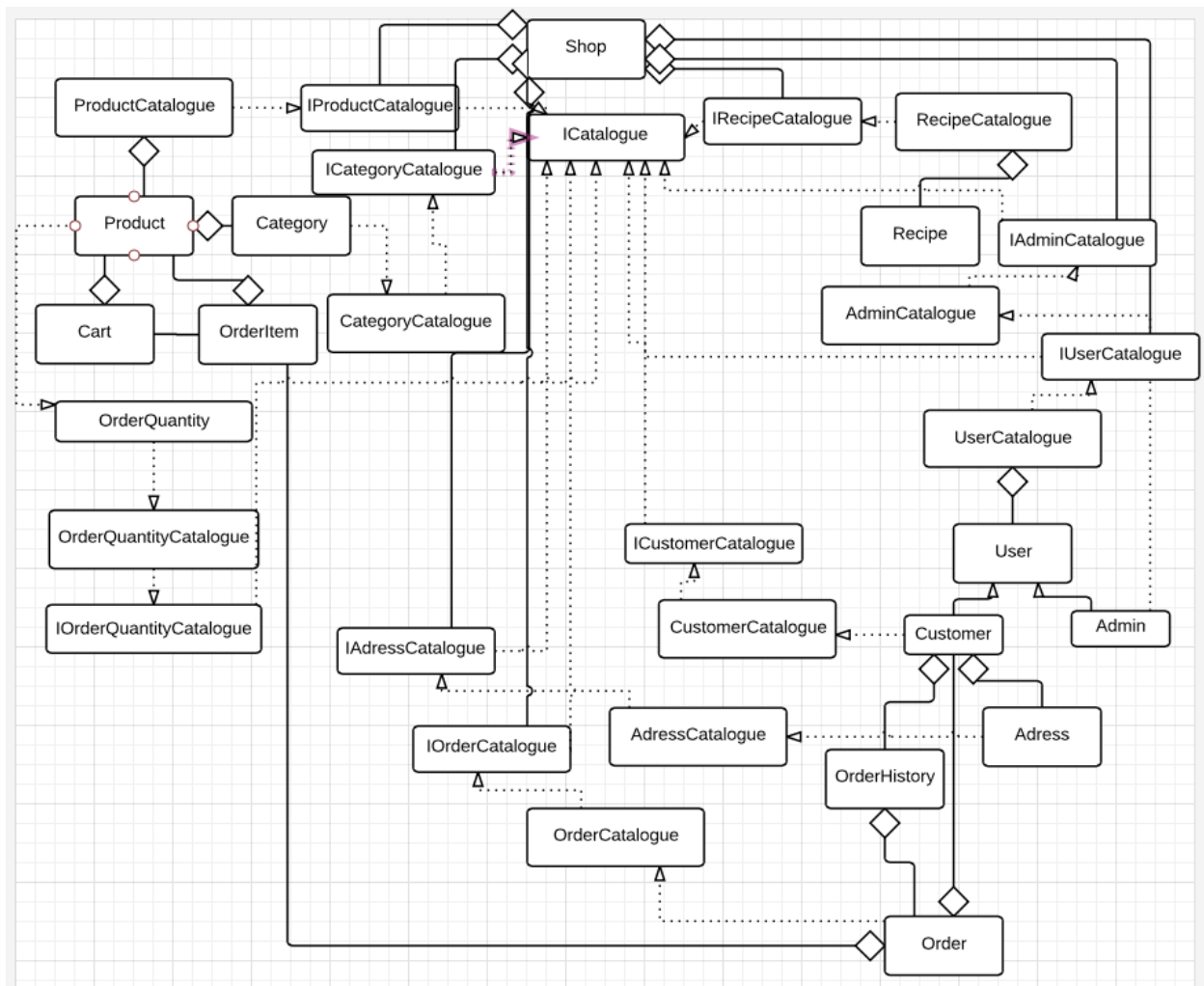
Vår applikation är en mataffär som är riktad mot privatpersoner. Här kan användare registrera sig och beställa hem mat samt kolla recept för inspiration.

Det finns två olika sorters användare, kunden som kan beställa mat och administratören som kan ändra på samt lägga till nya produkter.

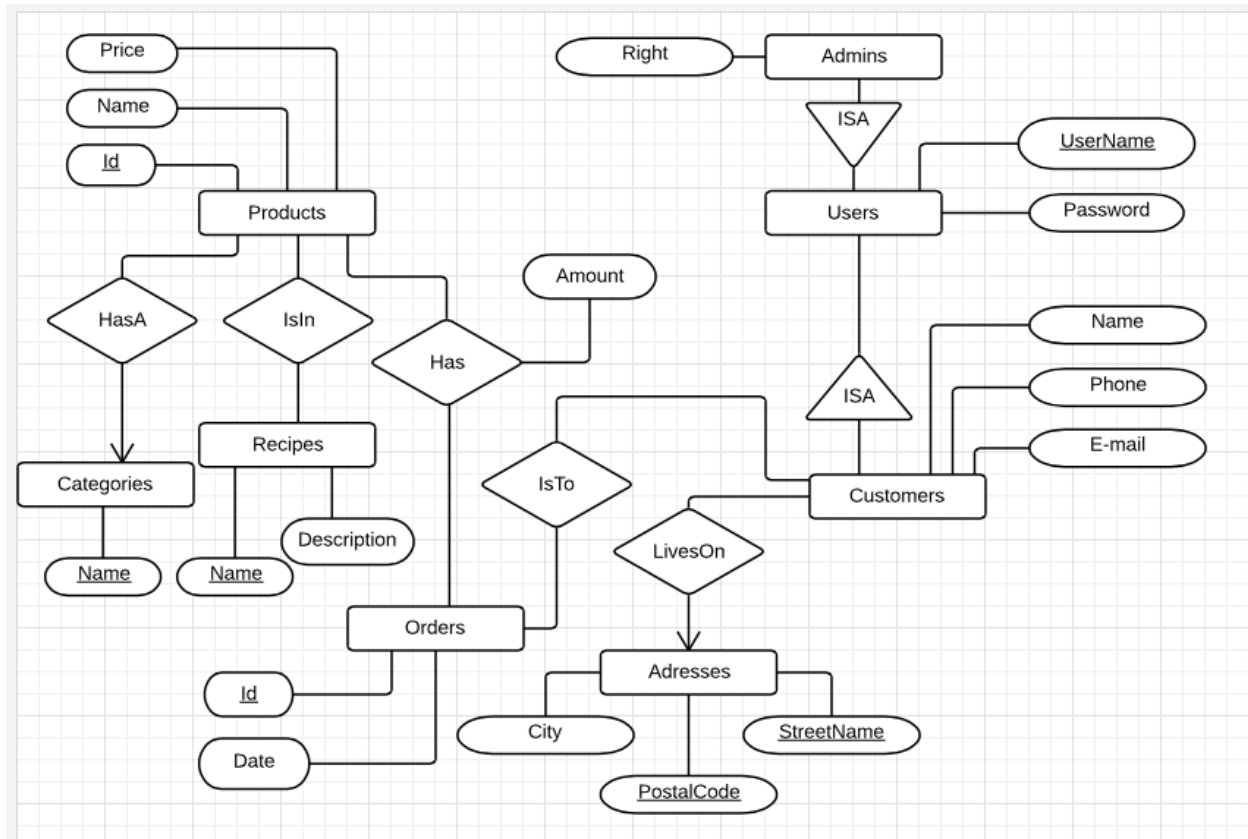
Usecases

- Gå till "Recept" och läs om ett specifikt recept - Gå tillbaka till alla recept.
- Gå till "Om oss" och navigera i vänstermenyn - Skicka ett mail från "Kontakta oss"-fliken.
- Försök registrera en ny användare som redan finns - registrera sedan en som inte finns och logga in - Ändra sedan namn och byt lösenord under - "Mina sidor" - Logga in för att bekräfta ändringen.
- Logga in - Navigera mellan de olika produktkategorierna och lägg till en produkt, tryck på köp igen och se att antalet ökat i varukorgen - lägg till många olika produkter - töm varukorgen.
- Försöka logga in med fel användarnamn - Logga in - Lägg till produkter av olika antal - Ändra alla så antalet är lika - Ta sedan bort alla av en produkt - Genomför sedan köpet - Logga ut.
- Gå till Matbutik och sök på en produkt.
- Logga in - kolla orderhistorik - kolla på en specifik order - Logga ut.
- Logga in som admin - Ändra pris och namn på en vara - Lägg sedan till en ny produkt - Kolla i kategorierna om produkten hamnat rätt - Logga ut.

UML för modellen



UML för databasen



Physical set up

Klient: Webbläsare

Web/Application Server: Glassfish

Database Server: Derby JavaDB

Moduler

Ctrl: Används för att uppdatera modellen utifrån data från användaren.

Model: Används för att komma åt och ändra lagrad data.

Catalogue: Katalogklasser för att lägga upp entityklasser i persistence layer.

Entityclasses: Entityklasser som ska kvarstå i persistence layer.

Persistence: Används för att definiera hur katalogklasserna ska se ut och fungera.

Util: Denna modulen används bara för att hasha lösenord för tillfället.

View: Hanterar data till och från användaren.

Teknologier

JSF: basbiblioteket vi byggt upp vår applikation kring

jQuery: används för att skicka query:s mot persistence layer

PrimeFaces: tabellpresentation, knappar och navigering.

XHTML: används i alla facelets

CSS: grafisk användning

EJB: used for the entity classes

PRG Mönster: har använts så fort någon data skulle bli bekräftad