# 1.3 Bilder & Links (HTML)



## Worum geht es in dieser Übung?

- Bilder in HTML einfügen
- Links in HTML einfügen



### URL: https://appcamps.link/html u13



## **Aufgaben**

Füge in deine HTML Seite zwei Links ein, die zu deinem Thema passen.
 <a href="Ziel URL"> Linktext </a>

Füge target="\_blank" hinzu, wenn du die Seite in einem neuen Fenster öffnen willst. <a href="Ziel URL" target="\_blank"> Linktext </a>

2. Füge ein Bild ein, das zu deinem Thema passt. Du kannst ein Bild im Internet suchen und verlinken. Falls du Hilfe brauchst, frage die anderen im Kurs.

<img src="Bild URL" alt="Text der angezeigt wird, falls das Bild nicht angezeigt werden kann" width="Größenangebe in Pixel"> → Achtung: <img> hat kein </Ende Tag>

**Tipp:** Auf dem Blog der Hamburg Open Online University (HOOU) gibt es eine Übersicht zu freien Inhalten (Bilder, Sounds & mehr): <a href="https://appcamps.link/freieMedien">https://appcamps.link/freieMedien</a>

#### Infos

#### HTML-Attribute (Eigenschaften)

- HTML Elemente k\u00f6nnen Attribute haben, die zus\u00e4tzliche Informationen liefern.
- Attribute werden immer im <Start Tag> definiert.
- Attribute sind immer so aufgebaut: Attributname="Attributwert", Beispiel: width="400px".

Beispiel: <img src="http://urlzumbild.../bild.jpg" alt="Beschreibung des Bildes" width="400px">

Damit der Browser weiß, welches Bild angezeigt werden soll, *muss man* eine URL angeben. Das macht man mit dem Attribut **src** (das steht für source = Quelle).

Das Attribut **alt** (das steht für alternativer Text) gibt den Text an, der angezeigt wird, wenn das Bild nicht geladen werden kann oder soll. alt **sollte** (muss aber nicht) angegeben werden. Das ist nicht die Bildunterschrift!

Das Attribut width
(Breite) definiert wie groß
das Bild angezeigt
werden soll (in Pixeln).
width ist optional und
muss nicht angegeben
werden.

