

Welcome to Node.js - pequeña introducción



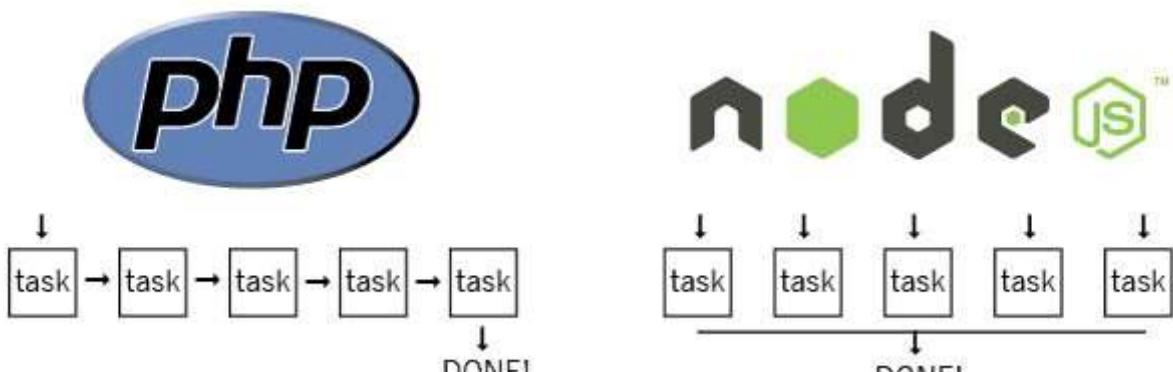
Sebastián Paduano
Oct 6, 2018 • 4 min read

Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor (pero no limitándose a ello) basado en el lenguaje de programación ECMAScript, asíncrono, con I/O de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google. Fue creado con el enfoque de ser útil en la creación de programas de red altamente escalables, como por ejemplo, servidores web.

• • •

Recomendación: mirate estas 2 pequeñas charlas del creador de Node.js (Presentación de Node.js, 10 Cosas que se arrepiente tras haber creado Node.js).

Node tiene como punto fuerte la creación de tareas en segundo plano y las tareas asíncronas (paralelismo). Esto también tiene un problema: *¿qué pasa cuando necesito un código secuencial y no asíncrono?*



Php vs Node

Más puntos fuertes de Node:

- **Asincronía (no bloqueo)**

- **Backend completo**

- **NPM (comunidad):** gestión de librerías. Todo ya está hecho en Node pero ten cuidado y no abuses de ellas. Existen 2 dependencias: de desarrollo (herramientas que ayudan al desarrollo y no se instalan en producción) y de producción.

- **Single thread (paralelismo)**

- **Librerías propias**

- **Código abierto**

- **Basado en el V8 (escrito en C++) de Google**

- **Multiplataforma:** mola porque se puede ejecutar en cualquier lugar (Ej: Raspberry Pi).

- **Orientado a Eventos:** Tiene su propia librería para trabajar con POO.

- **No se limita solo a servidores HTTP**



Awesome-[insert your technology/language here]

Aporte: todas aquellas librerías que empiezan por ‘awesome-’ siempre te ayudarán con un nuevo lenguaje, y para Node.js existe esta.

Ejemplo de ‘Hola Mundo’ en Node.js (y si quieras trabajar bien en Node.js, aprende bash y manejo por terminal):

```
const http = require('http');
const hostname = '127.0.0.1';
const port = 1337;
http.createServer((req, res) => {
  res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/plain' });
  res.end('Hello World\n');
```

```
}).listen(port, hostname, () => {
  console.log(`Server running at http://${hostname}:${port}/`);
});
```

Pequeño drama de Node.js:

Node nace como un proyecto Open Source que coincide con la época de ‘muerte a flash’ y el nuevo Ecmascript 6 venía con fuerza, así que pensaron que podían aplicar esta nueva tecnología a Node.js. La empresa que lo mantenía dijo que era muy precipitado... entonces la comunidad tomó cartas en el asunto e hizo un fork del proyecto y se crea io.js. Se hicieron un par de versiones pero más tarde se volvió a unir a Node.js ya que no era viable el proyecto.



io.js — Node.js

Como conclusión, me gustaría hablar de la filosofía de Node.js: cada plataforma contiene sus reglas, guías y en general filosofía. Esto, es importante para definir la evolución de cada tecnología / plataforma y para cada aplicación que hace uso de esa tecnología. Node.js tiene su propia filosofía, que busca encontrar un middleground entre Javascript y UNIX.

Los principios más importantes de UNIX que se pueden adaptar a Node.js son:

- La modularidad: partes simples y conectadas con interfaces limpias.
- Simplicidad única: que haga una cosa y que la haga bien.

La modularidad es un principio muy importante. El módulo es fundamental para estructurar una parte del código en Node. También se considera módulo la construcción de un bloque dentro de un paquete.

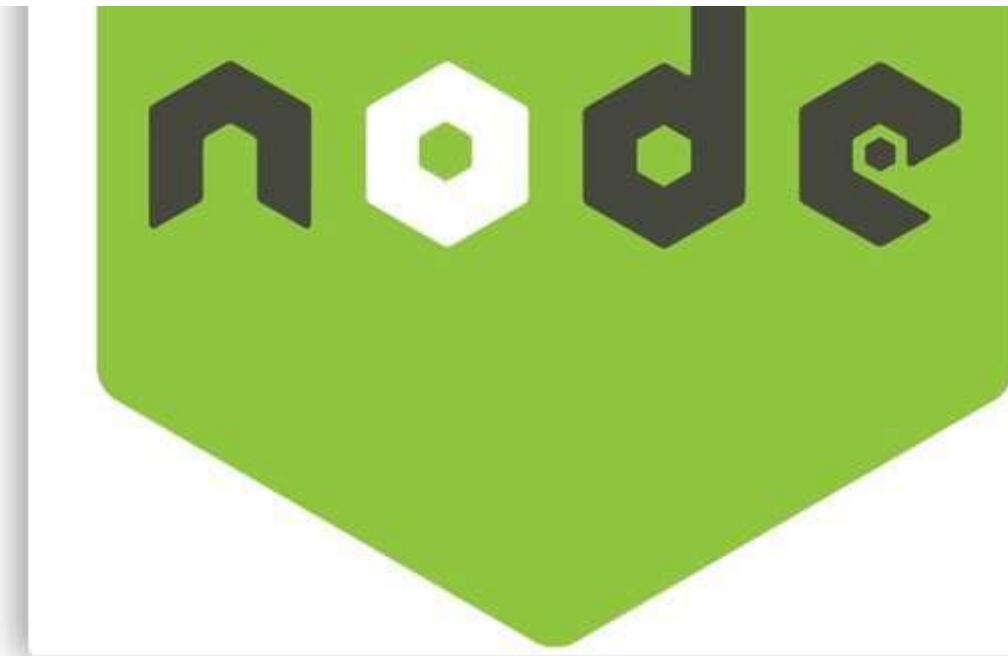
Principios para diseñar un módulo: Reusabilidad de código, fácil de entender y por tanto, fácil de hacer y de mantener.

Por último, otro aspecto importante en la filosofía de Node es la dependencia de cada paquete. Escribir una aplicación en Node.js supone usar varias librerías (que como se mencionaba arriba, **NPM** es el génesis del ecosistema de Node.js) y esto, puede llevar al problema tan conocido como '*El infierno de las dependencias*'.



Desarrolladores en Node.js cuando sus 20 librerías a su vez dependen de otras 20 librerías.

• • •



Logo de Node

Artículo escrito por Sebastián Paduano (fuentes: Wikipedia, Medium, Github).

Twitter: [Sebastián Paduano](#)

Github: <https://github.com/soypaduano>

[Node](#) [JavaScript](#) [Unix](#) [Dependencies](#) [Nodejs](#)

[About](#) [Help](#) [Legal](#)