

Observaciones personales al manual de GEE

Estimados colegas;

Por este medio me permito felicitarles por tan valioso esfuerzo de escribir un primer manual de GEE en habla hispana y me permito compartir mis observaciones a dicho manual, con la mejor intención de contribuir a incrementar su potencial didáctico:

- En pagina tres sustituir el texto por una tabla.
- La imagen de la pagina siete no es necesaria, se sugiere eliminarla.
- En la pagina once se presentan los elementos y abajo su descripción, se sugiere acomodarlos a dos columnas para que aun lado de cada elemento esté su descripción. Tambien poner en negritas y resaltado la palabra en inglés y en paréntesis sin negritas la descripción en español. Por ejemplo: **Owner**(Propietario). Esto, porque el lector va encontrar las palabras en ingles no español y facilita la relación visual.
- En los diagramas de las paginas tres y veintiuno insertar cuadros de texto aun lado que expliquen en español que hace cada una de las opciones.
- En la pagina 25 en la sección 3.2 y antes de la sección 3.3 agregar un ejemplo sencillo cargando y coloreando un mapa.
- En los ejemplos de las paginas 25, 26, 27 y 29 se sugiere añadir cuadros de texto explicando que está haciendo cada uno de los renglones de la secuencia de código. Por ejemplo:

```
Export.image.toDrive({  
  image: imgDiff,  
  description: 'DiferenciaNDVI_',  
  scale: 30,  
  fileFormat: 'GeoTIFF',  
  folder: 'DiferenciaNDVIL8'  
});
```

LA función **Export** enviará la imagen al drive del usuario
Se está exportando una imagen de nombre imgDiff
Description establece la leyenda de dicha imagen
Scale: 30 establece la escala
fileFormat: elige el formato de la imagen
Folder: lo mandará a la carpeta con ese nombre

- En la pagina 28 explicar las diferencias entre los formatos de exportación.
- En la pagina 33 explicar que esta haciendo el comando en inglés, pero en español; ¿Qué es lo que se está imprimiendo?
- En página 37 agregar un diagrama listando los objetos .ee y su descripción general antes de describir cada uno.
- En pagina 44 agregar un cuadro resumen de los objetos antes mencionados.
- A un lado del a figura 5-10 explicar que hace cada sección del cuadro de dialogo.
- En el punto tres de la pagina 55 antes del valor del atributo "COAST", explicar que es un campo del vector cuentas llamado costa.
- En la sección 6.4.5 explicar brevemente que es un buffer antes de crearlo.
- Antes de la página 63 – sección 7.4 en la que se usan las paletas, agregar una descripción de las paletas que son y que valores admiten.

-
- Hacer un cuadro que explique los tipos de comparación Ejemplo:

Criterio de comparación	Significado	Resultado
EQUALS	Igual	Devolverá únicamente valores iguales

Hacer lo mismo con todos los comparadores.

- En pagina 78 donde dice **file format** modificar la edicion para que los formatos queden en un nivel de orden inferior y explicar los diferentes formatos posibles.
- El ejercicio 27.2. de la página 83 se sugiere que se incluya en uno más completo, por ejemplo, el 27.3
- En la página 113 explicar cada una de las opciones de importación y sus cuadros de diálogo

Reconociendo tan valioso esfuerzo y deseándoles mucho éxito con la edición

Atentamente



Dra. Xanat Antonio Némiga