Arquitectura de Datos Mínima para una App de Delivery

Contexto

Aplicar conceptos teóricos a un escenario realista permite fijar conocimientos sobre componentes y buenas prácticas de arquitectura de datos.

Consigna

Diseña una arquitectura de datos mínima para una app de delivery que incluya fuentes, almacenamiento, procesamiento, acceso y seguridad.

Paso a paso

- 1. Identifica las principales fuentes de datos (usuarios, pedidos, restaurantes)
- 2. Elige tecnologías de almacenamiento (bases SQL/NoSQL, data lakes, etc) y justificarlas
- 3. Define cómo se procesarán los datos (ETL, en tiempo real, batch, etc)
- 4. Indica qué herramientas de acceso o visualización usarías (API, Dashboards, etc)
- 5. Esquematiza la solución en un diagrama y justifica cómo se cubren las buenas prácticas (gobernanza, escalabilidad, flexibilidad)

Desarrollo de la arquitectura

1. Principales fuentes de datos

- Usuarios: datos personales, dirección, preferencias.
- Pedidos: detalles del pedido, estado, método de pago.

- Restaurantes: menú, ubicación, horarios, disponibilidad.
- Repartidores: ubicación en tiempo real, estado.
- Eventos del sistema: logs de actividad, errores, métricas.

2. Tecnologías de almacenamiento y justificación

- Base de datos relacional (SQL): para datos estructurados y transaccionales como usuarios, pedidos, restaurantes y repartidores. Ejemplo: PostgreSQL o MySQL. Justificación: Consistencia, integridad referencial y soporte ACID, necesario para transacciones.
- Base NoSQL (documental o key-value): para datos no estructurados o semi-estructurados como logs, historial de ubicaciones o eventos. Ejemplo: MongoDB o Cassandra.
 - Justificación: Escalabilidad horizontal y flexibilidad en el esquema.
- Data lake (opcional para versión escalable): para almacenar grandes volúmenes de datos históricos, analíticos y de logs en bruto. Ejemplo: almacenamiento en la nube como AWS S3 o Azure Blob Storage.

3. Procesamiento de datos

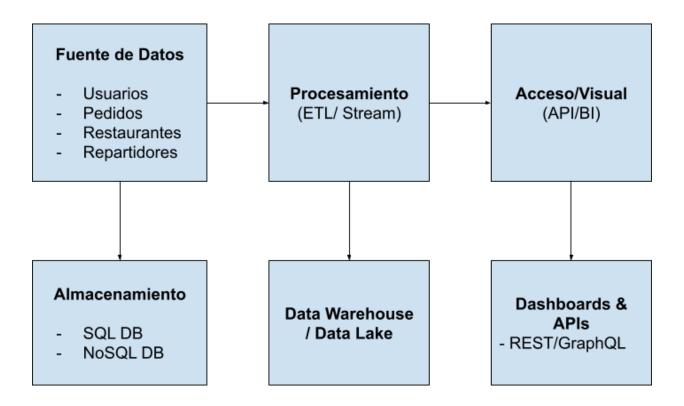
- **ETL batch**: para mover datos de las bases operacionales a un data warehouse o data lake para análisis históricos y reportes (por ejemplo, procesos nocturnos).
- Procesamiento en tiempo real (streaming): para seguimiento en vivo de repartidores, actualizaciones de estado de pedidos y análisis de eventos. Ejemplo: Apache Kafka o AWS Kinesis.

4. Herramientas de acceso y visualización

- APIs REST/GraphQL: para que el frontend de la app móvil y web consuman datos (pedidos, usuarios, restaurantes).
- **Dashboards de BI:** para monitoreo y análisis por parte del equipo (operaciones, marketing). Ejemplo: Power BI, Tableau, Metabase.

• Herramientas de monitoreo y alertas: para seguridad y salud del sistema (logs, métricas).

5. Esquema simplificado de la solución



Buenas prácticas cubiertas

- **Gobernanza:** roles definidos para acceso a datos, autenticación y autorización en APIs, cifrado de datos sensibles en reposo y tránsito.
- **Escalabilidad:** uso de bases NoSQL y procesamiento en streaming para escalar horizontalmente con el crecimiento.
- **Flexibilidad:** separación clara entre almacenamiento estructurado y no estructurado para facilitar adaptaciones futuras.
- Seguridad: protección de datos sensibles, monitoreo de accesos y backups regulares.