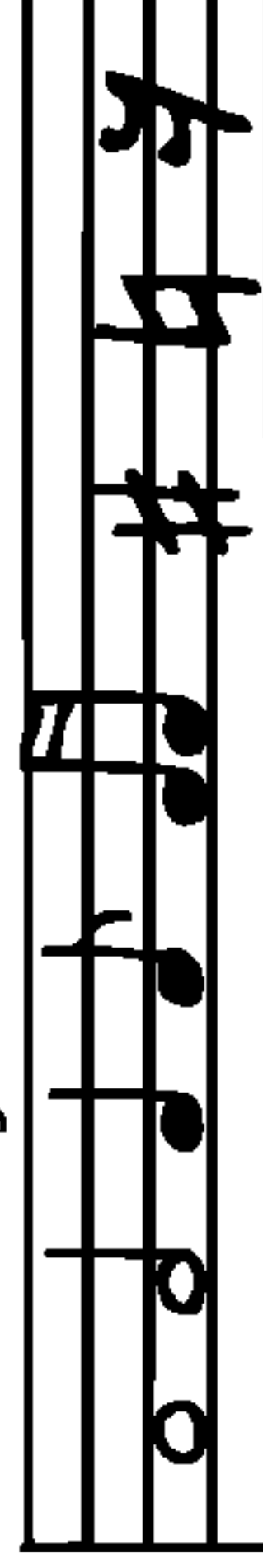


# Klavierspielen (Grundlagen)



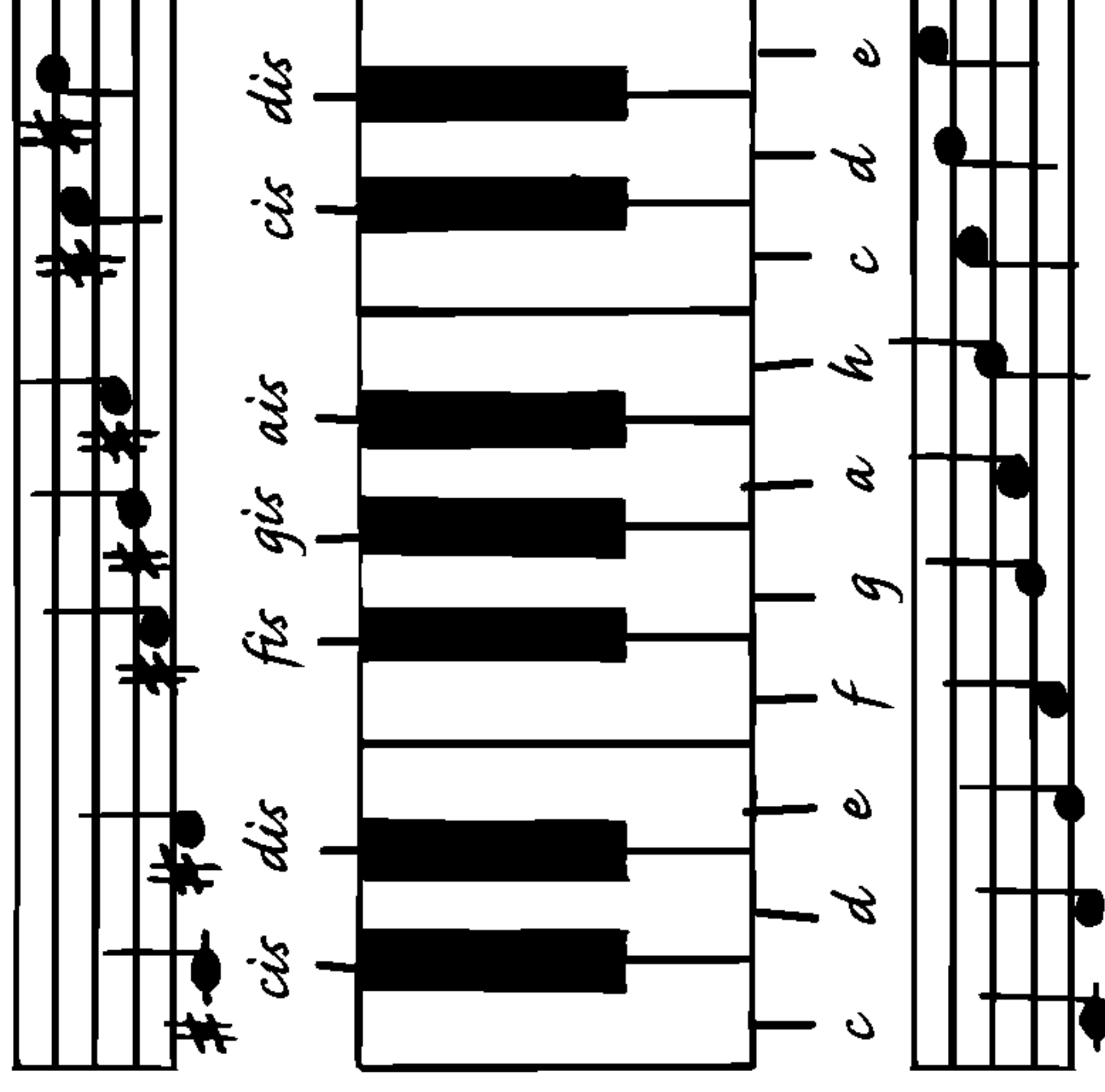
4

## Notenlängen und -zeichen



1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8.

1. Ganze Note
2. Halbe Note
3. Viertelnote
4. Achtelnote
5. Sechzehntelnoten
6. Erhöhungszeichen
7. Auflösungszeichen
8. Pausenzeichen



Ein Erhöhungszeichen vor einer Note bedeutet, daß dieser Ton um einen Halbton höher gespielt wird, d. h. anstatt der weißen Taste wird die schwarze Taste rechts davon gespielt. Das Auflösungszeichen hebt diese Erhöhung wieder auf, d. h. man spielt wieder die weiße Taste.