



**Tim Carsten
Karl Vierstein
Klößchen Sauerlich
Gaby Glockner**

Ein Fall für TKKG: **Verrat an TKKG**

Dieses Dokument soll dir helfen, Fragen zu diesem Spiel zu beantworten. Es beinhaltet folgende Kapitel:

- 1.** Systemanforderungen: Erfüllt dein Computer alle Voraussetzungen?
- 2.** Wie du "TKKG: Verrat an TKKG" auf deinem Computer installierst und startest
- 3.** Wie du "TKKG: Verrat an TKKG" von deinem Computer entfernst
- 4.** Technische Unterstützung: Brauchst du Hilfe?
- 5.** Windows 95/98/NT: Problemlösung
 - Speicher- und Leistungstipps
 - Anzeigeeinstellungen
 - Bekannte Probleme
- 6.** Apple Macintosh: Problemlösung
 - Speicher- und Leistungstipps
 - Anzeigeeinstellungen
- 7.** Weitere Informationen zu Tivola-CD-ROMs
- 8.** „TKKG: Verrat an TKKG“ – die Lösung



1. Systemanforderungen: Erfüllt dein Computer alle Voraussetzungen?

Windows:

PC mit Windows 3.x/95/98/NT 4.0

486er-Prozessor

8 MB RAM

CD-ROM-Laufwerk mit doppelter Geschwindigkeit

Mac:

Macintosh mit System 7.1 oder höher

8 MB RAM

CD-ROM-Laufwerk mit doppelter Geschwindigkeit



2. Wie du „TKKG: Verrat an TKKG“ auf deinem Computer installierst und startest

PC

Windows 3.x

1. Gib im Menü „Datei/Ausführen“ den Befehl „x:\install.exe“ ein. (Setze für „x“ den Laufwerksbuchstaben des CD-ROM-Laufwerkes ein.) Die Programm-Symbole werden angelegt.
2. Wähle im Programm-Manager die Gruppe „Tivola“ aus und klicke das Symbol „TKKG 5“ an.

Windows 95 / 98 / NT 4.0

Autostart

Apple Macintosh

1. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk.
2. Kopiere den Ordner „TKKG 5“ auf deinen Schreibtisch. Öffne den Ordner und starte das Programm durch Doppelklick auf „TKKG start“.
3. Los geht's!



3. Wie du „Verrat an TKKG“ von deinem Computer entfernst

Du möchtest „TKKG: Verrat an TKKG“ von deinem Computer entfernen? Das geht so:

PC

Windows 3.x

Klicke im Programm-Manager in der Programmgruppe „Tivola“ auf „Entfernen TKKG 5“. Das Spiel wird vollständig von deinem Computer entfernt.

Windows 95/98/NT 4.0

Klicke im Startmenü in der Programmgruppe „Tivola“ auf „Entfernen TKKG 5“. Das Spiel wird vollständig von deinem Computer entfernt.

Mac

Den Ordner „TKKG 5“, den du zur Installation auf deinen Schreibtisch kopiert hast, musst du einfach nur auf den Papierkorb ziehen und diesen leeren. Das Spiel wird vollständig von deinem Computer entfernt.



4. Technische Unterstützung: Brauchst du Hilfe?

Wenn du Probleme hast, das Spiel zu spielen, sieh zunächst unter *Problemlösungen* nach. Die dort enthaltenen Erklärungen lösen die häufigsten Probleme.

Prüfe, ob die CD-Oberfläche sauber ist. Sollte sie verschmutzt sein, reinige sie mit einem weichen Tuch und CD-Reinigungsflüssigkeit oder mit Ethyl-Alkohol. Arbeitet immer von der Mitte nach außen. Auch der kleinste Kratzer auf der CD kann zu Lesefehlern führen. Benutze keine Lösemittel wie Leichtbenzin, Lackverdünnungsmittel, Antistatik-Mittel oder LP-Säuberungsmittel, da sie die Oberfläche der CD-ROM beschädigen.

Warnung: Im Gegensatz zu Musik-CDs, sind CD-ROMs sehr sensibel gegenüber Schmutz, Kratzern und Schäden, die zu Lesefehlern führen oder das CD-ROM-Laufwerk deines Computers beschädigen können. Bei der Handhabung von CD-ROMs musst du sehr vorsichtig sein – lege sie nach Gebrauch sofort in ihre Hülle zurück.

Solltest du immer noch Probleme haben, rufe bei Tivola an: +49 (30) 53 63 58-0. Wenn du anrufst, sei bitte in der Nähe deines Computers („TKKG: Verrat an TKKG“ sollte gestartet sein!) mit Stift und Papier zur Hand. Dies wird den Leuten bei Tivola ermöglichen, dir schneller und effektiver zu helfen.



5. Windows 95/98/NT: Problemlösung

Windows 95 / 98 / NT 4.0 – Speicher- und Leistungstipps

- Ist dein Prozessor schnell genug?
- Wenn irgendwelche Programme im Hintergrund geöffnet sind, schließe sie, bevor du anfängst zu spielen. Manche Programme, die im Hintergrund permanent weiterarbeiten, können dazu führen, dass das Programm langsamer läuft.
- Hat dein Computer genug Arbeitsspeicher?
- Versuche herauszufinden, ob Windows 95/98/NT 4.0 für das Spielen von Multimedia-Programmen optimal eingestellt ist (siehe Windows-Hilfe oder rufe deinen Computerhändler an).

Anzeigeeinstellungen Windows 95 / 98 / NT 4.0



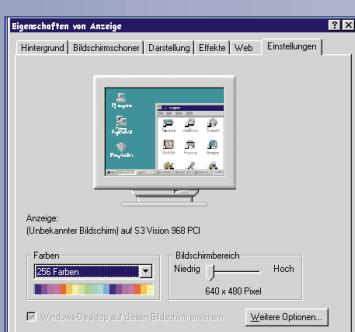
Systemeinstellungen

„TKKG: Verrat an TKKG“ läuft am besten in 256 Farben. Das Spiel könnte abstürzen, wenn andere Anzeigeeinstellungen gewählt sind. Um die momentane Anzeigeeinstellung und - wenn nötig - den Grafikkartentreiber zu ändern:

Rufe im Start-Menü **Einstellungen** auf und wähle dann **Systemeinstellungen**. Doppelklicke auf das **Anzeige**-Icon und klicke dann auf die Einstellungen-Karteikarte. Prüfe die Anzahl der Farben und ändere sie gegebenenfalls auf **256 Farben**, sowie **640x480 Pixel**. Klicke auf OK und starte deinen Computer neu, falls dir dies vom System vorgeschlagen wird. Dein Display ist jetzt auf 256 Farben eingestellt

Wenn das Spiel trotzdem abstürzt und die vorgeschlagenen Lösungen nicht helfen, könnte es sich um ein Problem des Grafikkartentreibers handeln. Prüfe, ob für deine Grafikkarte die richtigen und neuesten Treiber installiert sind und nimm, wenn nötig, Kontakt mit deinem Computer- bzw. Grafikkarten-Händler auf.

Anzeige



Einstellungen



Bekannte Probleme

Problem: Ich höre im Spiel keinen Sound oder der Sound ist abgehackt bzw. stottert.

Solltest du während des Spiels keinen Sound hören, könnte das daran liegen, dass Windows ohne die Audiokomprimierungs-Codecs installiert wurde. Bitte überprüfe die folgenden Einstellungen (evtl. benötigst du deine Windows 95- bzw. Windows 98-CD): Gehe in der Systemsteuerung auf den Eintrag „Software“. Klicke auf „Windows-Setup“. Du solltest in der Liste einen Eintrag „Multimedia“ finden mit einer der folgenden Anzeigarten: Einen Haken im weißen Kästchen: In diesem Fall ist alles korrekt installiert und das Problem liegt woanders. Bitte schaue in diesem Text nach weiteren Problemlösungen. Einen Haken im grauen Kästchen: In diesem Fall klicke bitte auf „Details“ und überzeuge dich, dass die Option „Audiotreiber“ mit einem Haken aktiviert ist. Sollte das nicht der Fall sein, aktiviere sie bitte. Kein Haken im Kästchen: Bitte aktiviere einfach diesen Punkt. Klicke anschließend auf „OK“ - Windows wird jetzt evtl. benötigte Dateien nachinstallieren. Es könnte ebenfalls ein Treiberproblem mit deiner Soundkarte und der Microsoft Audiokomprimierung vorliegen. Solltest du im Spiel stotternden Sound oder Soundsprünge haben, so suche wenn möglich auf den Internetseiten deines Hardware-Herstellers nach neuen Treibern, mit deren Hilfe Soundprobleme gelöst werden.

ACHTUNG: Eventuell musst du die Treiber für dein System erneuern, damit das Spiel ordnungsgemäß funktioniert. Aktuelle Treiber findest du in den meisten Fällen auf den WWW-Seiten des Hardware-Herstellers oder frage bei deinem Computerhändler nach.

Problem: Wenn das Spiel starten soll, erscheint eine Meldung, die nach der CD fragt.

Bitte lege die CD in dein Laufwerk. Sollte diese bereits im CD-ROM-Laufwerk liegen, kann sie vom Computer im Augenblick nicht richtig gelesen werden. Für diesen Fall solltest du dich bei deinem Computerhändler erkundigen oder wenn möglich im Internet nachsehen, ob du für dein CD-ROM- Laufwerk einen aktuelleren Windows 95/98-Treiber bekommen kannst und diesen ausprobieren. Sollte das nicht helfen, probiere die CD bitte einmal auf einem anderen Computer aus.

Für PCs gilt: Vermeide in jedem Fall, deinem CD-ROM-Laufwerk den Laufwerksbuchstaben Z: zu geben. Der Laufwerksbuchstabe kann im Gerätemanager von Windows 95/98/NT 4.0 unter den Eigenschaften des CD-ROM-Laufwerkes verändert werden. Auf Wunsch können wir dir auch gerne eine neue CD zusenden. Sprich diesen Fall aber bitte VORHER mit unserer Hotline ab.

Problem: Während der Installation erscheint eine Fehlermeldung: „An error has occurred: -113“

Schau in der Systemsteuerung / System / Leistungsmerkmale nach, ob dein Rechner im MS-DOS-Kompatibilitätsmodus arbeitet. Wenn diese Meldung erscheint, kann das Spiel nicht richtig installiert werden, so dass du dich hier nach dem Grund informieren solltest. Eine Ideallösung können wir dir nicht geben, aber wenn sich nur dein CD-ROM-Laufwerk im Kompatibilitätsmodus befindet, dann benötigst du einen aktuelleren Treiber zu dem Gerät. Sollten aber alle Laufwerke aufgeführt sein, dann schaue bitte in den Gerätemanager. Dort dürfen keinerlei Ausrufezeichen auftreten. Noch schlimmer ist es, wenn ein rotes „X“ bei einer Komponente angezeigt wird. In beiden Fällen solltest du dich mit dem Hersteller der Komponente in Verbindung setzen, der das Problem beheben kann.

Problem: Soundprobleme mit Intel RSX-Erweiterung unter Quicktime 3, Win 95 / 98, Director 6.5

Bei Verwendung von Quicktime Version 3, Windows 95/98 und mit dem Macromedia Director 6.5 programmierten Programmen kann es undefinierte Soundprobleme („sputtering“) geben, die in einer nicht nachvollziehbaren Kombination aus Director 6.5, DirectSound, QT3 und Intel RSX auftreten. Wenn in den neueren Versionen von RSX im Kontrollfeld eine Option „True 3D Stereo“ aufgeführt ist, sollte diese nicht angekreuzt sein. Dies lässt sich übrigens auch über die Systemregistrierung (Aufruf unter „Ausführen“ durch Eingabe von „regedit“) einstellen: der Eintrag HKEY_LOCAL_MACHINE/ Software/Intel/Realistic Sound Experience/2.0, Key: „True 3D“ sollte auf 0 gesetzt sein. Noch besser ist es, Intel RSX komplett vom System zu entfernen. Dazu ruft man in der Systemsteuerung den Abschnitt Software auf. Den Eintrag „Intel RSX“ aufsuchen und mit „Hinzufügen/Entfernen“ die Software entfernen.

Problem: Unter Windows 3.x stürzt der Rechner mit der Fehlermeldung „Invalid projector file“ ab.

Beim installierten Projektor (ausführbare Datei) ist der Schreibschutz zu setzen, d.h. im Installationsordner, wenn er nicht anders benannt wurde, also in C:/Tivola/TKKG5 ist die Datei „tkkg5_16.exe“ mit dem Dateimanager aufzusuchen, zu markieren und unter Eigenschaften der „Schreibschutz“ zu aktivieren.

Problem: Beim Start des Programms erbittet das Programm mehr virtuellen Speicher (PC) und verweigert den Programmstart.

Wenn unter Windows 95/98 alternative Speichermanager aktiviert sind (z.B. QEMM), sind diese zu deaktivieren bzw. zu deinstallieren. Tivola-Produkte sind nur unter Standard-Windows-Installationen getestet und nur unter diesen Bedingungen garantiert lauffähig.



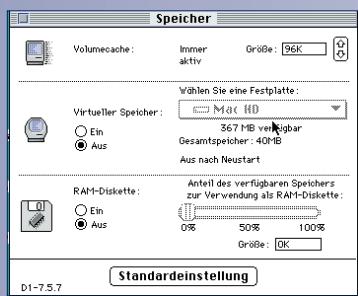
6. Apple Macintosh: Problemlösung

Macintosh – Speicher- und Leistungstipps

- Wenn andere Programme im Hintergrund geöffnet sind, schließe sie, bevor du anfängst zu spielen. Manche Programme, die im Hintergrund permanent weiterarbeiten, können zur Folge haben, dass das Spiel langsamer läuft.
- Hat dein Computer genug Arbeitsspeicher? Du kannst die Größe des Speichers prüfen, indem du *Über diesen Computer* im Apple-Menü wählst.
- Schalte Speicherverwaltungsprogramme wie RamDoubler während des Spiels aus. Diese Programme könnten dem Spiel Leistungsprobleme bereiten.
- Schalte im Speicher-Kontroll-Panel den *virtuellen Speicher* aus.
- Schalte alle *Erweiterungen* (Extensions) - wenn nötig - aus, bevor du „TKKG: Verrat an TKKG“ startest. Wähle nur „Apple-CD-ROM“ als einzige Erweiterung (oder eine kompatible Erweiterung, die mit deinem CD-ROM-Laufwerk geliefert wurde). Diese brauchst du, um die CD-ROM lesen zu können.



Über diesen Computer



Virtueller Speicher



Erweiterungen



Farben/Pixel



7. Weitere Informationen zu Tivola-CD-ROMs

- Informationen zu anderen Tivola-Titeln bekommst du auf unserer **Tivola-Webseite**: <http://www.tivola.de>
- Du kannst Tivola-CD-ROMs auch direkt bestellen:
Telefonisch unter: +49 (30) 53 63 58-0 oder
per Fax unter: +49 (30) 53 63 58-11





8. „TKKG: Verrat an TKKG“ – die Lösung.

**Achtung! Achtung!
Nur lesen, wenn du wirklich
nicht weiterkommst!!!**



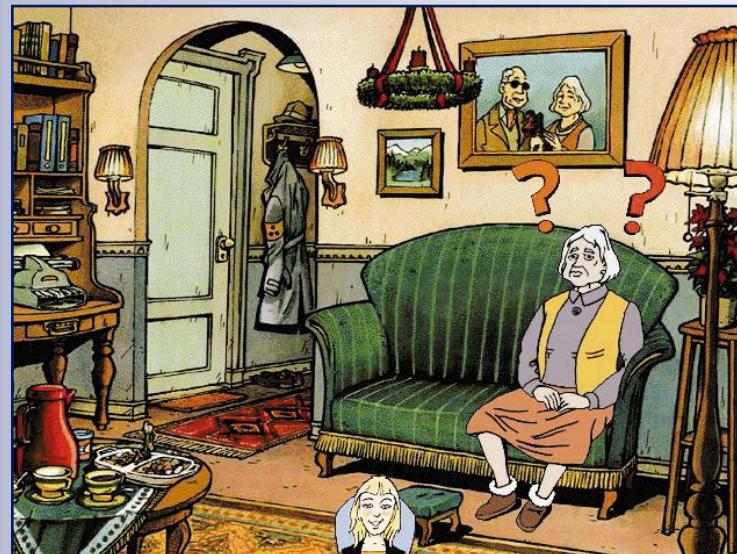
**Willst du nicht noch einmal
versuchen, den Fall vielleicht
doch alleine zu lösen?**



**OK, du hast es so gewollt.
Hier die ersten Tipps.**

**Überlege genau, wo du mit welcher
Figur am meisten erreichst.
Wechsele die Personen häufiger und
gehe mit ihnen mehrmals zu einem
Schauplatz.**

**Hat Gaby schon mit Frau Bleibtreu
über geheime Hundewettkämpfe
gesprochen?**



Willi probiert bei Frau Bleibtreu aus Versehen von der Hundeschokolade. Als Entschädigung kann er jedoch die Hundepfeife mitnehmen.



**Tim sollte Lotti im Sonnenstudio
um Mithilfe bitten.
Und vor allem: nicht das
Anmeldeformular vergessen!**



Hat sich Karl mit Leonore Klinke schon über verletzte Kampfhunde unterhalten?



Gaby sollte sich bei Cora Klinke nach den geheimen Hundewettkämpfen erkundigen.



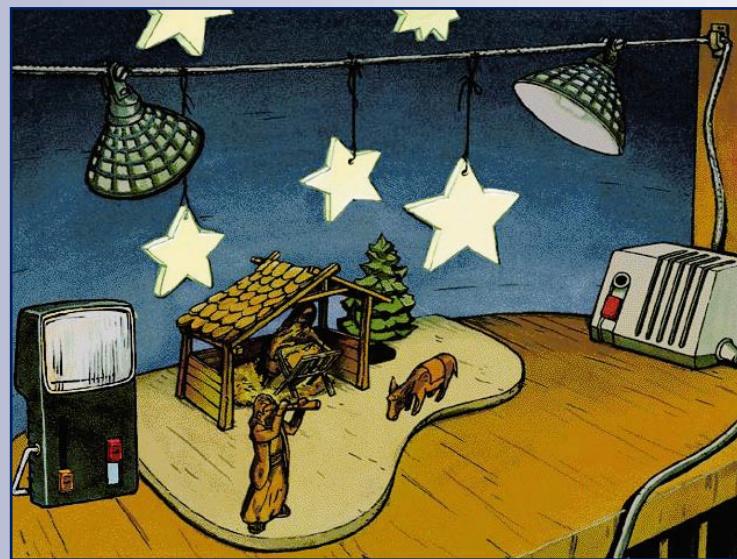
Gaby wurde von Herrn Boldewyn, dem Besitzer der Zoohandlung, des Diebstahls bezichtigt!

Wie kannst du TKKG helfen, ihren guten Ruf wieder herzustellen und das mysteriöse Verschwinden von Terri aufzuklären?

Ab sofort kannst du auch zur Optikerin Frau Bellheim und in Karls Zimmer gehen.



**Hast du dir mit Gaby bei der Optikerin
Frau Bellheim schon die Leuchtsterne
im Schaufenster angesehen? Was wohl
passiert, wenn man das Licht der
Schaufensterbeleuchtung abschaltet?**



Willi sollte sich bei Leonore Klinke erkundigen, ob auch Weihnachtsmänner für das Tierheim sammeln!



**Frau Bleibtreu erzählt Gaby nun von
ihrem Unfall.**



Tim bewirkt, dass Herr Boldewyn Gabys Ladenverbot aufhebt.



Kannst du mit Karl bei Frau Bellheim etwas über einen Geheimgang und darüber, dass der Zooladen und die Fabrik dicht beieinander liegen, in Erfahrung bringen?



Noch mehr Tipps?

Wirklich?

Nun gut!

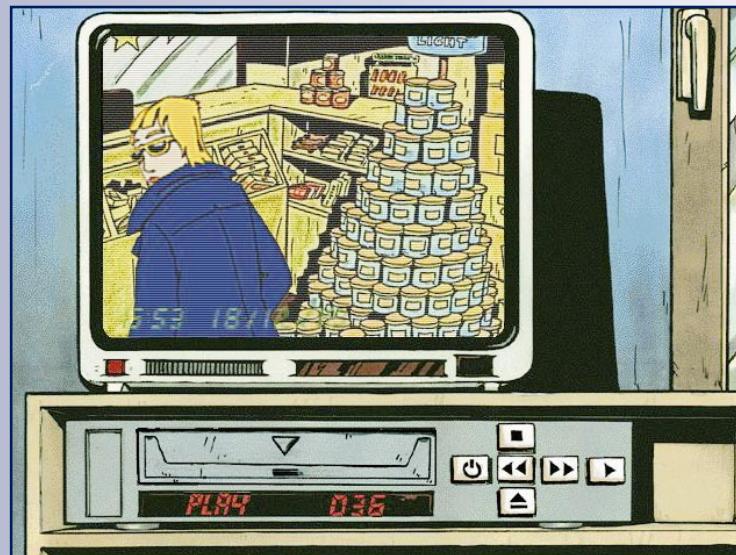
Tim kann bei Leonore Klinke etwas sehr Interessantes über ihre Beziehung zu Cora herausfinden.



Nun kann Tim in der Zoohandlung von Cora das belastende Videoband leihen.



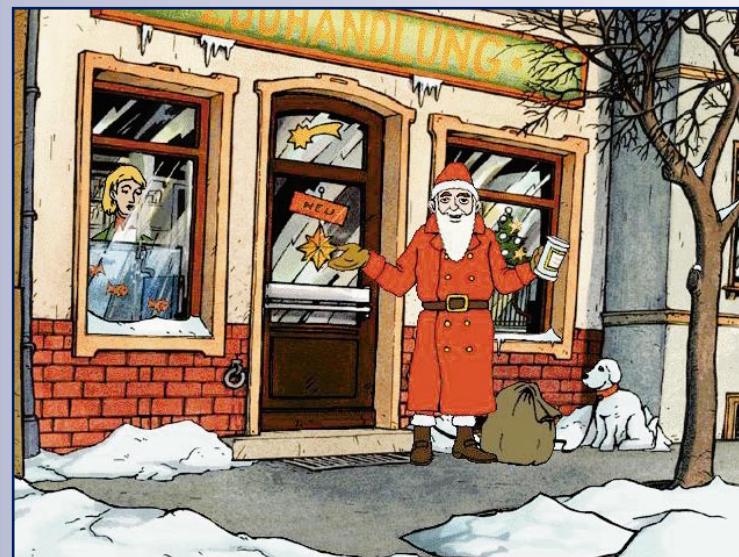
In Karls Zimmer steht ein Videorecorder. Auf dem Videoband kann jeder der vier TKKG'ler etwas Spannendes herausfinden.



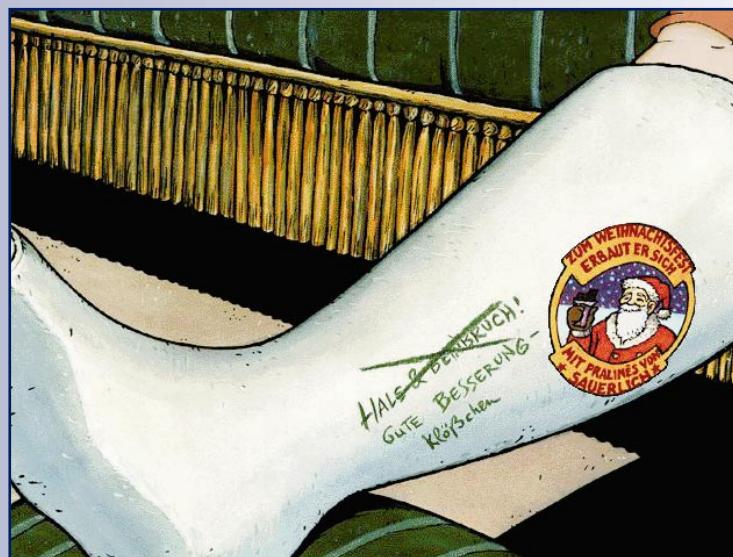
**Leonore Klinke erzählt Karl vom
fehlenden Kampfhund „Commander“.**



Du solltest mit jedem TKKG'ler den Weihnachtsmann aufsuchen und versuchen etwas über ihn herauszufinden.



Frau Bleibtreu freut sich, wenn du sie mit Willi besuchst und etwas auf ihr Gipsbein schreibst. Von Herrn Bleibtreu bekommst du dafür eine Tafel Hundeschokolade der Marke „Hasso Tausendsassa“.



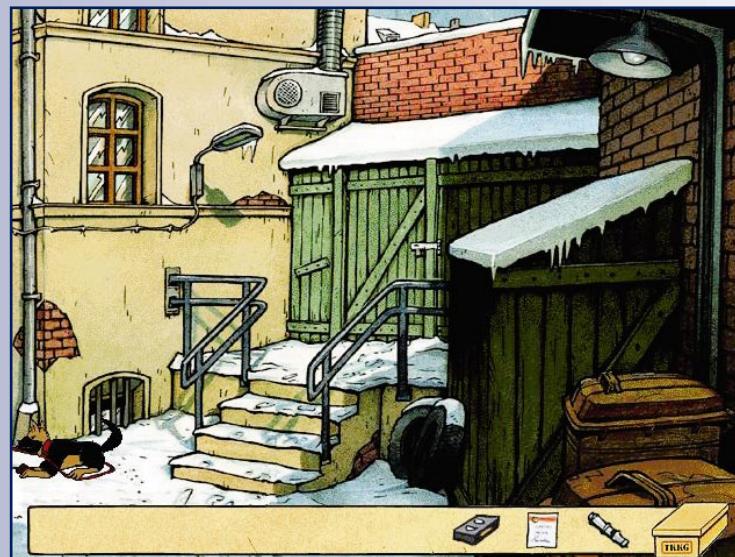
Ist Cora im Zoogeschäft? Dann kannst du versuchen auf den Hinterhof zu gelangen.



**Du kommst nicht am Kettenhund
Pascha vorbei? Keine Panik! Mit Hilfe
der Hundeschokolade gelingt es Willi
den Hund zu besänftigen.**



Auf dem Hof der Zoohandlung hilft dir die Hundepfeife weiter. Kräftig hinein blasen und ... ein Hund aus dem Schuppen antwortet mit dreimaligem Bellen.



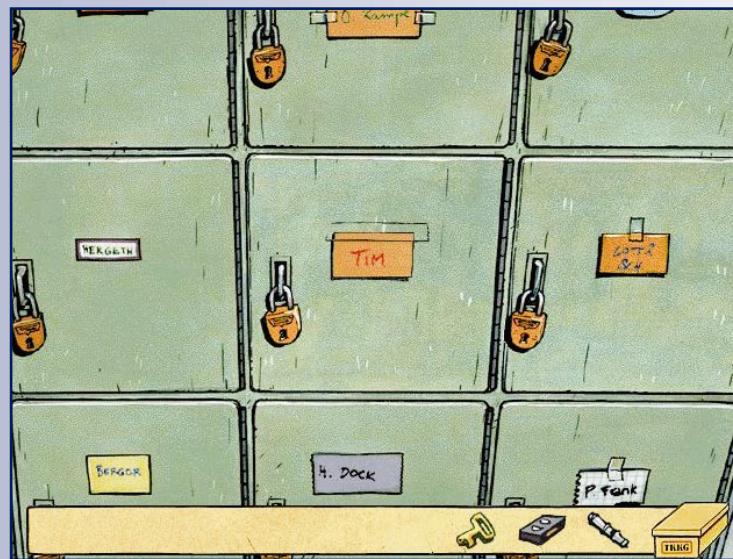
**Hast du mit Karl und Tim schon
die Fußspuren vor der Schuppentür
entdeckt und untersucht?**



Tim bemerkt, dass die Schuppentür mit einem Schloss der Marke „Schnäppchen“ verschlossen ist.



Nun solltest du mit Tim die Schließfächer im Sonnenstudio etwas genauer unter die Lupe nehmen. Wenn Tim das ausgefüllte Anmeldeformular bei Lotti abgibt, bekommt er einen „Schnäppchen“-Schloss-Schlüssel für sein Schließfach.



**Hast du schon ausprobiert, ob sich
mit dem Schlüssel der Schuppen
öffnen lässt?**



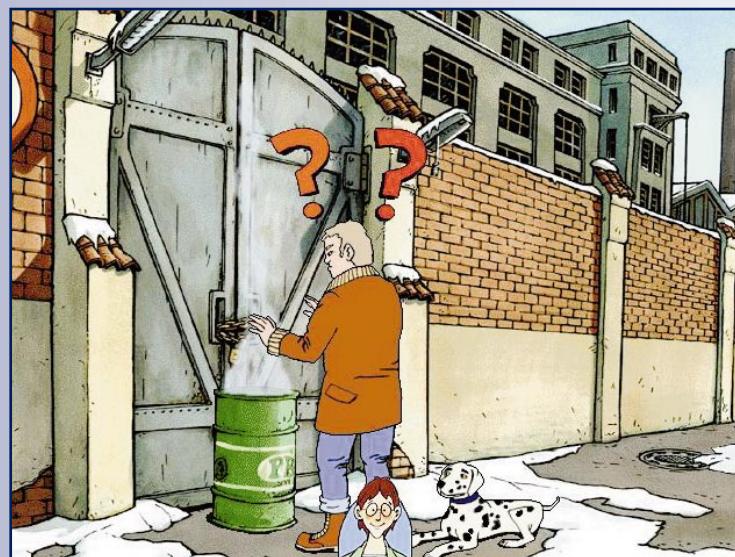
**Gehe mit Gaby in den Schuppen,
schalte das Licht aus und gehe zu der
Tür mit dem phosphoreszierenden
Kreuz.**

**Pech gehabt! Gaby wird von Herrn
Boldewyn im Schuppen erwischt und
hat ab sofort Hausarrest. Du kannst
Gaby jetzt nur noch in ihrem Zimmer
besuchen.**

**Ab jetzt kannst du jedoch die alte
Fabrik aufsuchen.**



Karl erkennt den Mann am Fabriktor wieder ...



Mit Tim solltest du dich bei Herrn Boldewyn erkundigen, woher er wusste, dass Gaby den Schuppen betreten hat.



Hast du mit Tim schon die Schließfächer im Sonnenstudio nach Beweisen untersucht?



Im Tierheim sollte sich Willi an der Garderobe etwas genauer umsehen.



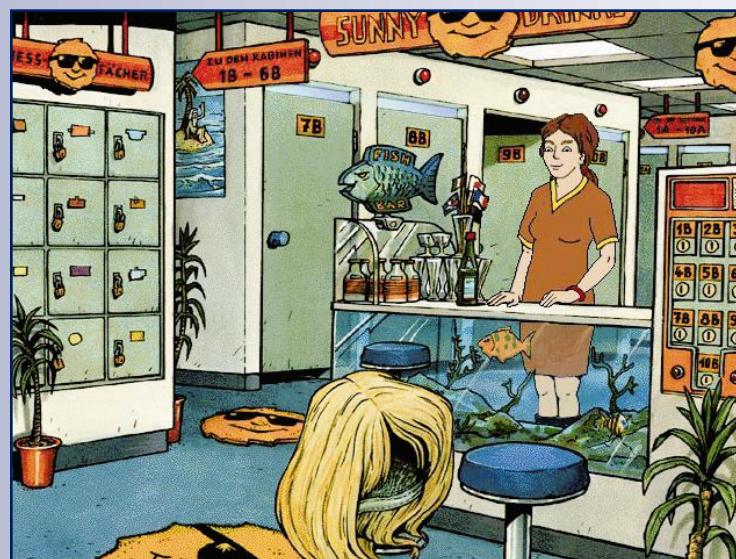
**Im Gespräch mit Leonore Klinke
kannst du erfahren, wem der Mantel
gehört.**



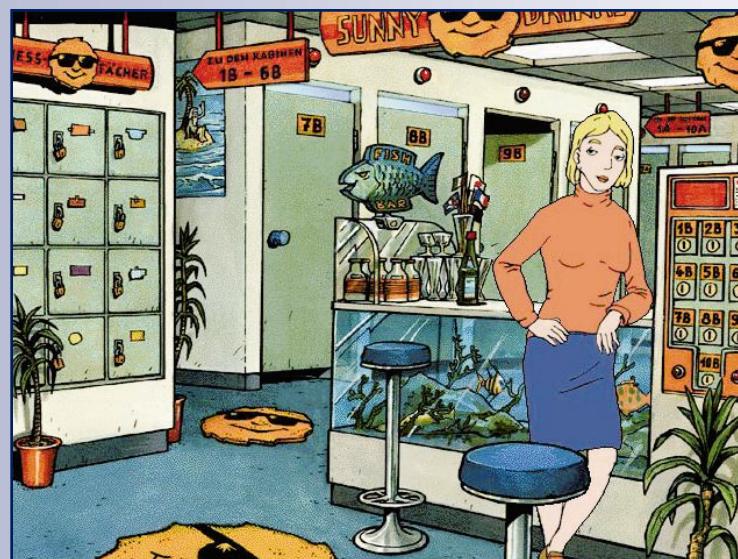
Ist Tim etwas an Cindys Stiefeln aufgefallen?



Hast du mit Tim im Sonnenstudio die Perücke gefunden und Lotti dazu befragt?



Wenn Tim das nächste Mal ins Sonnenstudio geht, trifft er Cora.

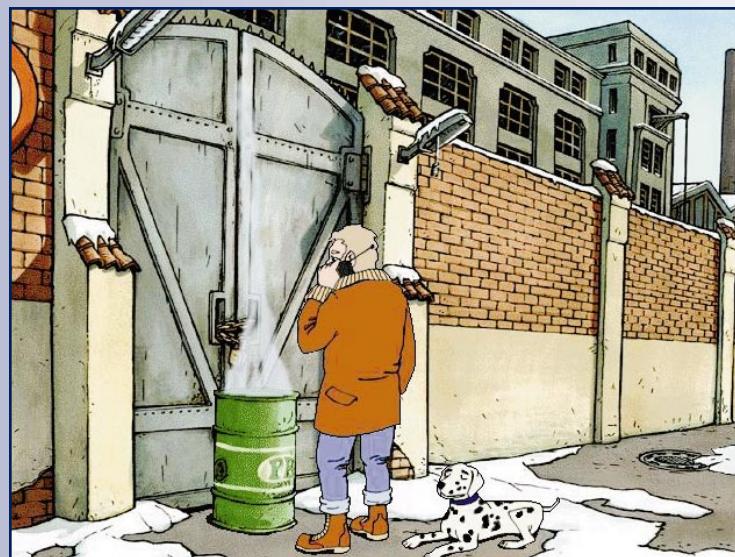


**Du weißt nicht, wo Tim ist?
Guck doch mal bei Gaby nach ...**

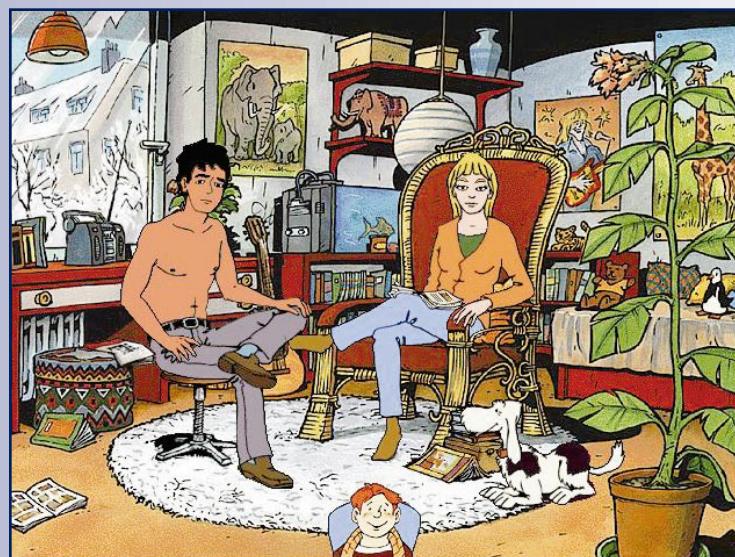


**Willst du so kurz vor dem Ende
wirklich noch weitere Tipps haben?**

Hast du den Mann am Fabrikstor schon beim Telefonieren belauscht?



Bei Gaby spricht Willi mit Tim über den Mantel. Daraufhin geht Willi noch einmal zu Leonore Klinke, um sich den Mantel genauer anzusehen. Falls der Mantel dort noch hängt ...



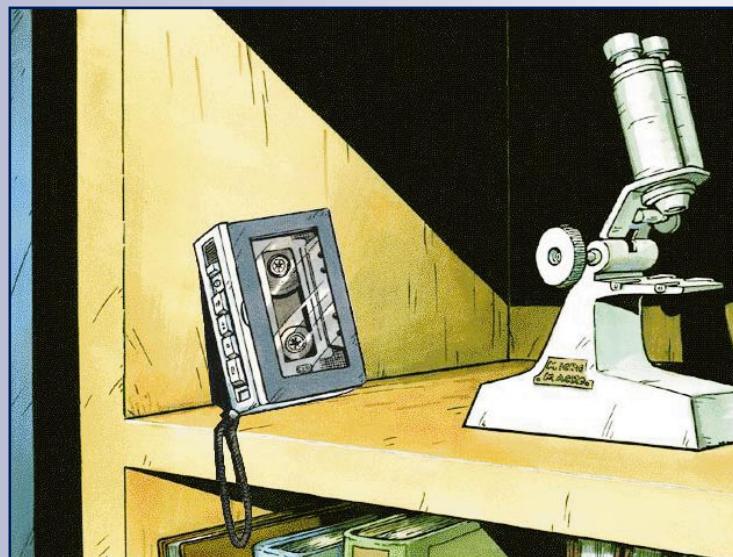
Karl erzählt Frau Bellheim von Tims Sonnenbrand.



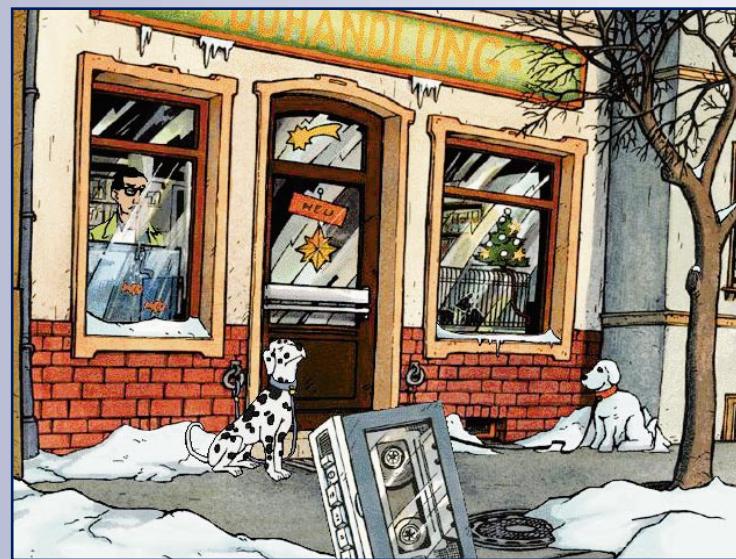
Hat Willi gegenüber Herrn Bleibtreu schon den Verdacht geäußert, dass ihr Untermieter irgend etwas mit Terris Verschwinden zu tun haben könnte? Herr Bleibtreu ist der Meinung, dass er das Gebell von dem "Unfall-Hund" wiedererkennen würde. Wie kannst du ihm den Beweis erbringen?



Hat Karl schon das Diktiergerät aus seinem Schrank geholt?



Vor der Zoohandlung ist ein Dalmatiner angebunden, dessen Gebell mit dem Diktiergerät aufgenommen werden kann. Kann Herr Bleibtreu dieses Gebell identifizieren?



Hast du schon das Gebell des Dalmatiners vor dem Fabrikstor aufgenommen und es Herrn Bleibtreu vorgespielt?



Du kannst jetzt in Domians Zimmer gehen. Dort sollte Willi die Zettel an der Pinnwand genau ansehen.



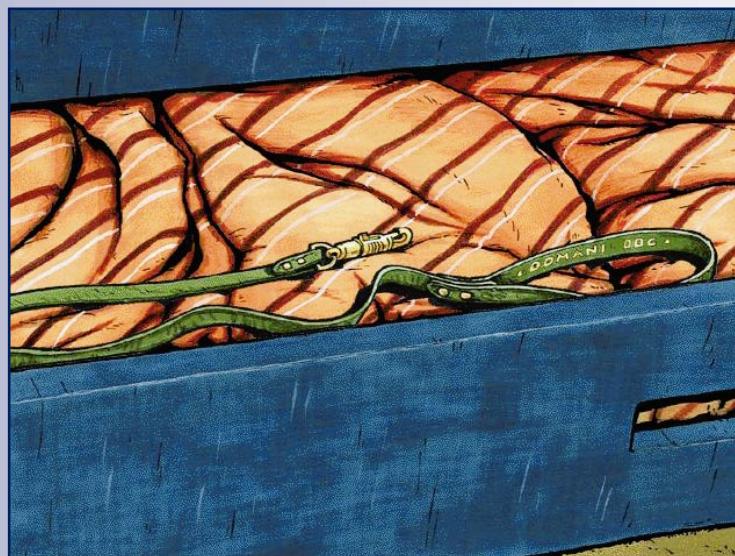
**Karl bekommt nun von Frau Bellheim
eine Salbe gegen Sonnenbrand für Tim.**



**Hast du Tim schon die Salbe gegeben?
Super! Ab sofort darf Tim wieder
mitmischen.**



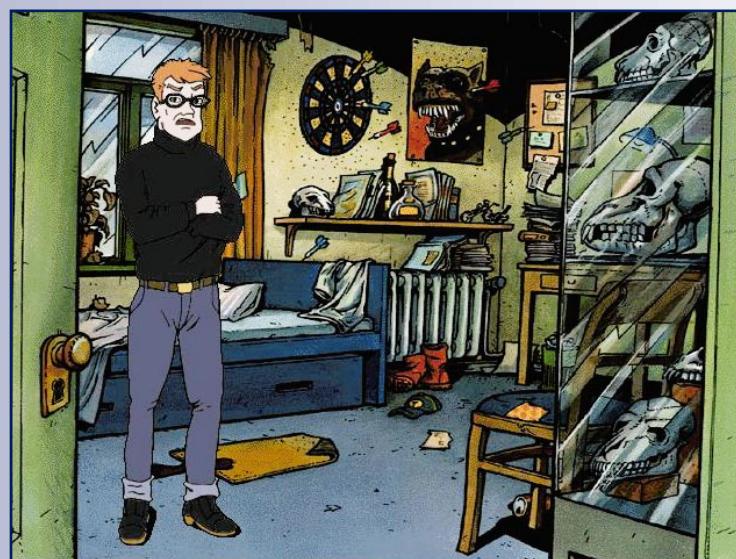
**Mit Tim solltest du in Domians
Zimmer nach einer Hundeleine suchen
und diese anschließend Frau Bleibtreu
zeigen.**



**Hast du schon den Schnee vom
Gullydeckel vor dem Fabrikstor
beseitigt?**



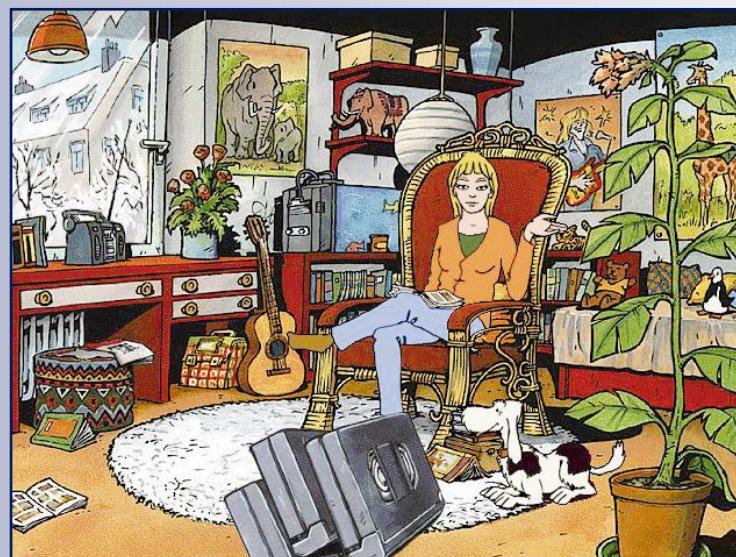
Bei deinem nächsten Besuch der Bleibtreus triffst du Domian Selch.



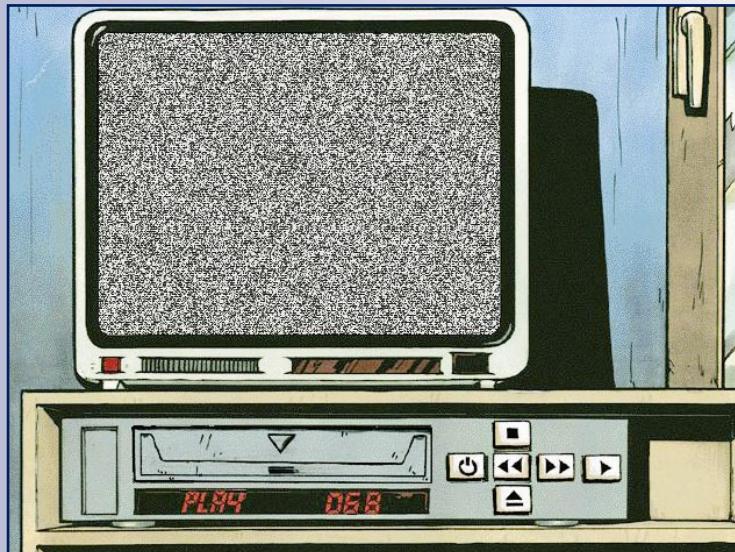
Hast du mit Tim im Schuppen der Zoohandlung den verschwundenen Mantel und in dessen Tasche eine Quittung gefunden?



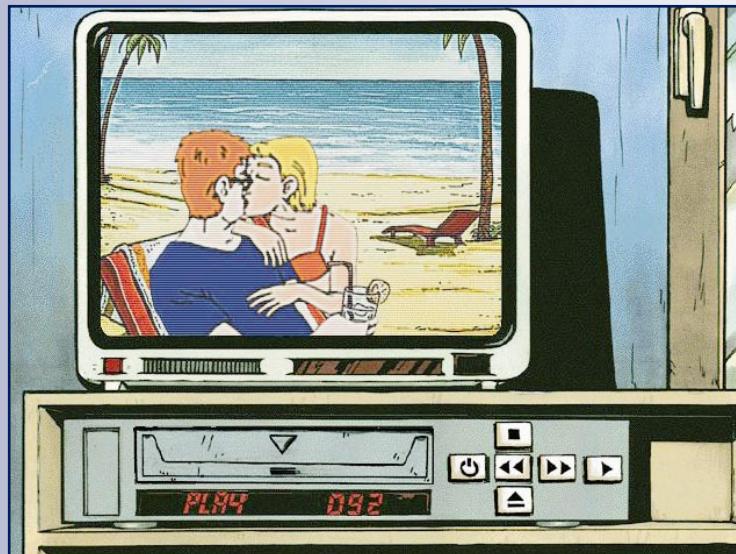
Wenn du nun mit Karl zu Gaby gehst, erzählt sie dir, dass sie sich schrecklich langweilt. Daraufhin kann sich Karl die Videos ausleihen, die bei Leonore Klinke auf dem Tisch liegen und sie Gaby bringen.



Wenn du das nächste Mal mit Karl zu Gaby gehst, hat sie sich die Videos schon angesehen. Eine der Kassetten scheint jedoch leer zu sein. Karl sollte diese Kassette mit zu sich nehmen und sie dort noch einmal ganz genau unter die Lupe nehmen.



**Hast du mit Karl das gesamte
Videoband angeschaut und Domian
zusammen mit Cora gesehen?**



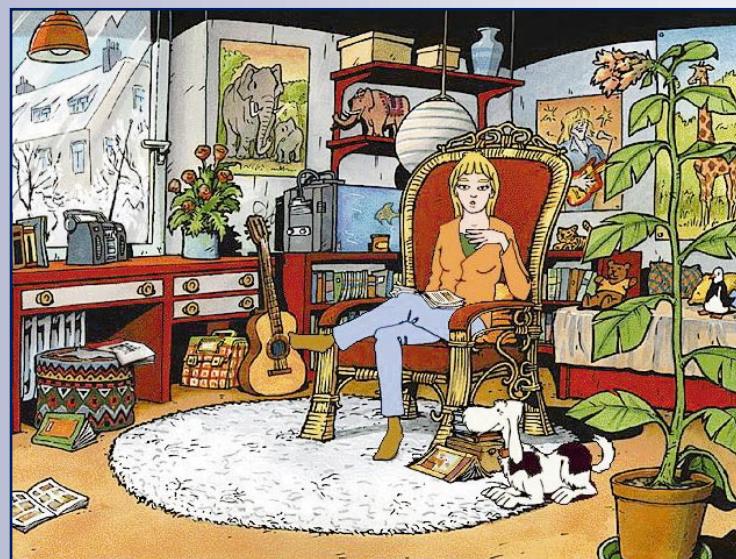
Am Fabrikator beobachtest du, wie die drei Verdächtigen mit einem Wagen vorfahren und über einem Gullydeckel parken. Wenn du die Wagentür öffnest, siehst du, dass man über den Gully in die Kanalisation gelangen kann. Allerdings ist es viel zu dunkel und somit zu gefährlich um weiterzugehen.



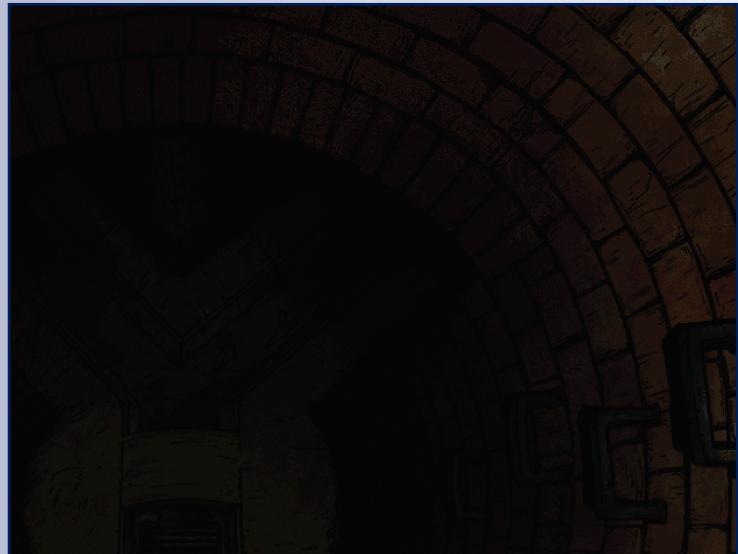
**Mit Karl solltest du Frau Bellheim
fragen, ob sie TKKG die Taschen-
lampe aus dem Schaufenster leihen
würde.**



Geh zu Gaby und sprich mit ihr über den Plan, durch die Kanalisation in die Fabrik zu gelangen.



**Öffne die Wagentür und sieh dir den
Kanalisationseinstieg an. Ziemlich
dunkel, was?**



**Nimm die Taschenlampe aus der Kiste,
schalte sie an.**



**Gehe durch die Kanalisation,
und klettere nach oben.**



**Die Hunde wurden vom hellen Licht
der Taschenlampe geblendet, fingen
wild an zu bellen und dadurch wurdest
du von den Gangstern gefasst?
Pech gehabt!**



Nun geht es noch einmal in die Kanalisation und von vorn los. Dieses Mal solltest du lieber den Blaufilter der Taschenlampe einsetzen, damit die Hunde nicht wieder geblendet werden!



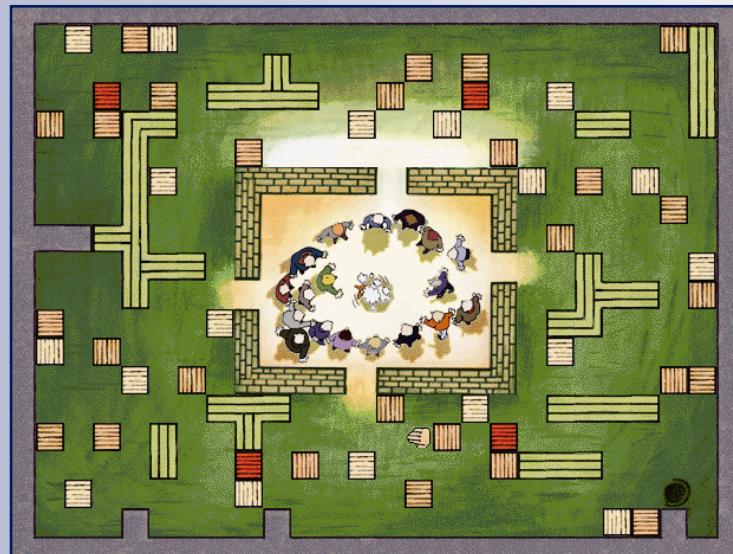
Klicke in der Fabrikhalle eine der Kisten an und schon stehst du vor der kniffligen Aufgabe, den Gangstern mit den Kisten die Ausgänge zu versperren.



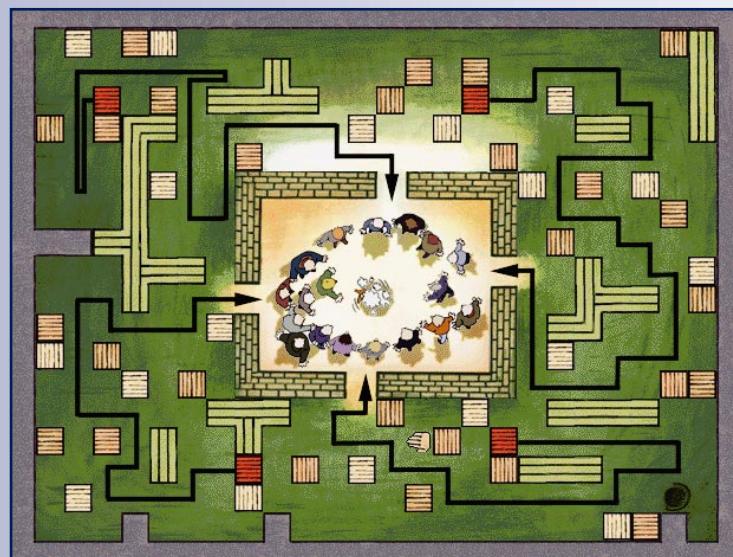
Du weißt nicht, wie du das Spiel spielen musst? Mit den roten Kisten sollen die 4 Ausgänge verstellt werden.

Dazu einige Tipps:

- 1. Die roten Kisten können nur geschoben, nicht gezogen werden.**
- 2. TKKG, im Bild als Hand dargestellt, kann mit den 4 Pfeiltasten oder auch mit der Maus gesteuert werden.**
- 3. Achte darauf, nie eine der Kiste in eine der Ecke zu schieben, denn sonst bekommst du sie nicht mehr heraus und musst von vorn beginnen.**
- 4. Du hast nicht unendlich lange Zeit, also beeile dich!**



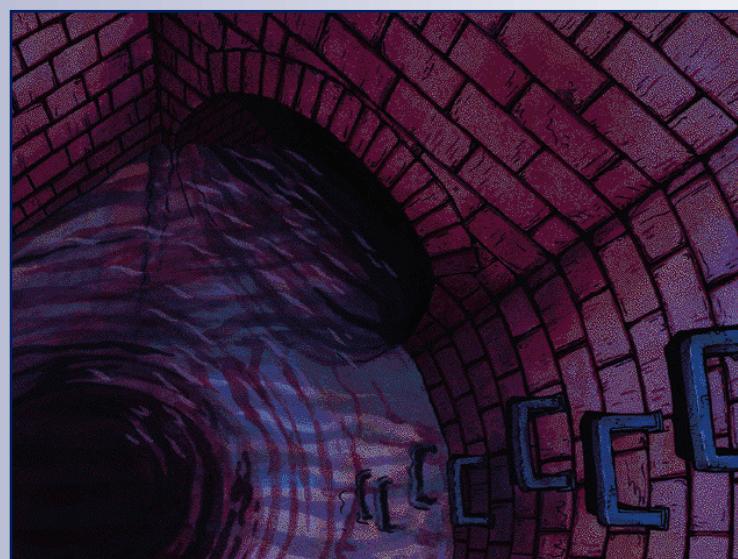
Du schaffst es nicht allein, die Kisten vor die Ausgänge zu schieben? Hier kannst du sehen, wie die 4 roten Kisten zu schieben sind, um damit die Ausgänge zu verstellen.



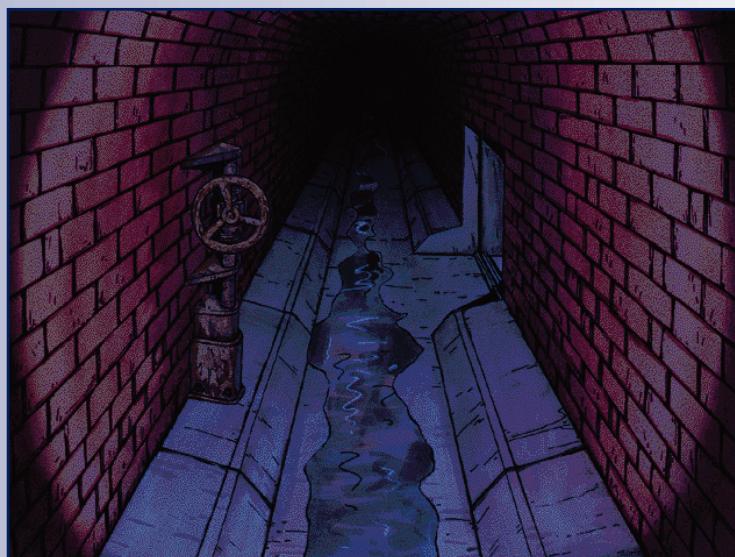
Du hast mit einer der Kisten den oberen Ausgang verstellt, noch bevor du die drei anderen Ausgänge versperrt hast? Pech gehabt und von den Gangstern erwischt! Diesen Ausgang musst du als letzten verstellen, denn die Gangster bemerken es, wenn du diesen Ausgang verschließt, weil es dadurch dunkler wird.



**Du hast alle Ausgänge verstellt und
sitzt nun selbst in der Falle, weil die
Kanalisation vom Regenwasser
überflutet wurde? So ein Ärger!**



Wenn du es noch einmal versuchst, so denke daran, in der Kanalisation mit dem Regler die Abflussluke zu öffnen, bevor du die Fabrik betrittst. Dann kann auch das Regenwasser abfließen und dir nicht den Ausgang versperren. Also, alles noch einmal von vorn ...



Du hast die Gangster eingesperrt und die Kanalisation verlassen? Herzlichen Glückwunsch! Du hast es geschafft und damit den guten Ruf von TKKG wiederhergestellt.



Hast du noch Detektivfragen, die hier nicht beantwortet wurden?

Dann ruf doch die Leute von Tivola an, die können dir bestimmt weiterhelfen.

Fon: 030-536358-0 oder

Fax: 030-536358-11 oder

e-mail: mail@tivola.de

Viele Grüße und viel Erfolg!

**Tim, Karl, Klößchen und Gaby
(mit Oscar)**

