


# Projektauftrag: MacAPPLE

Projektname:	MacAPPLE
Projektnummer:	2025-CF
<b>Projektauftrag</b>	
Ausgangslage	Der Fastfood-Bereich der Firma verfügt über kein digitales Bestellsystem. Bestellungen erfolgen telefonisch, und Kundeninformationen sowie Statistiken werden manuell erfasst und ausgewertet. Ein modernes System zur Automatisierung und Optimierung dieser Prozesse fehlt.
Projektziele:	Mit diesem Projekt sollen folgende Ziele erreicht werden: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Bestellsystem: Menüs und Produkte mit Zutaten, Energiegehalt und Preisen bestellen</li><li>2. Funny-Dinner-Contest: Bilder für den Wettbewerb hochladen und Rating für jedes Bild abgeben</li><li>3. Kundenverwaltung: Profile und Bestellhistorie verwalten</li><li>4. Admin-Panel: Bilder prüfen und freischalten</li><li>5. Registrierung: Kunden können sich selbst registrieren und anmelden</li></ol>
Abgrenzungen:	Das Projekt umfasst die App-Entwicklung, jedoch nicht: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Hardware und Infrastruktur (Server, Geräte)</li><li>2. Marketing und Werbung</li><li>3. Logistik und Lieferung</li><li>4. Eigene Bezahlssysteme</li><li>5. Komplette Barrierefreiheit</li><li>6. Zusätzliche Sicherheitszertifizierungen</li></ol>
Meilensteine	KW 1: Projektstart und Entwicklung der Kernfunktionen <ol style="list-style-type: none"><li>1. Kickoff-Meeting und Anforderungsanalyse</li><li>2. UI-Design erstellen</li><li>3. Implementierung des Bestellsystems</li><li>4. Kundenverwaltung und Registrierung</li></ol> KW 2: Backend-Integration und Testing <ol style="list-style-type: none"><li>1. Anbindung der MySQL-Datenbank</li><li>2. Integration von Zahlungs- und Authentifizierungssystemen</li><li>3. Funktionstests und Fehlerbehebung</li></ol> KW 3: Finalisierung und Launch <ol style="list-style-type: none"><li>1. Sicherheits- und Performance-Checks</li><li>2. Beta-Phase mit Testnutzern</li><li>3. Finaler Release und Übergabe an den Betrieb</li></ol>
Termine	Analyse & Design: 03.02.2025 – 07.02.2025 Entwicklung: 10.02.2025 – 14.02.2025 Test & Launch: 17.03.2025 – 21.03.2025
Kosten	Einzelkosten: Personalkosten, Lizenzen und Ausstattung Gemeinkosten: Büromiete, Wasser, Strom, Internet Eingeplante Kosten: 20.000,- €
Personenaufwand	Teamgröße: 3 Entwickler Gesamtpersonentage: 15 PT

	Arbeitsstunden pro Entwickler: 75 Stunden Gesamte Arbeitszeit: 225 Stunden Eingeplante Kosten: 16.300,- €
Sachmittel	Hardware-Ausstattung und Software-Lizenzen Eingeplante Kosten: 2.000,- €
<b>Projektorganisation</b>	
Auftraggeber	MacAPPLE GmbH
Projektleiter	Vita Shelest
Projektmitglieder	Vincent Meiler, Jonathan Yildiz
<b>Unterschrift</b>	 <hr/> Projektauftraggeber