MANUELLE TESTS

		7717 1114	JEELE ILO			
TESTTITE	L		PRIORITÄT	TESTFALL-ID	Datum	
Anm	neldungstest		Hoch	T001	19.03	.2025
ESTBES	CHREIBUNG			TEST ENTWICKELT VON	١	
Über	orüfung, ob sich ein Nutzer erfolg	reich anmelde	en kann	Vita Shelest		
ABHÄN	GIGKEITEN TESTEN	PRÜFBEDINGUN	GEN			
Benu	utzerkonto existiert	Login-Seite	e ist erreichbar			
SCHR ITT-ID	SCHRITTBESCHREIBUNG	ERWARTETE ERC	GEBNISSE	TATSÄCHLICHE ERG	GEBNISSE	BESTAND BESTAND
1	Benutzer gibt gültige Anmeldeinformationen ein					
2	Klickt auf "Anmelden"					
3	System validiert die Anmeldeinformationen					
4	Erfolgreiche Anmeldung führt zur Hauptseite					
		Benutzer wird eingeloggt u Hauptseite w	nd auf die	Benutzer wird ert eingeloggt und Hauptseite weitergeleitet		BESTAN

TESTTITE	L		PRIORITÄT	TESTFALL-ID	Datum		
Kunde kann Menü oder einzelne Produkte bestellen			Hoch	T002	20.03.	2025	
TESTBES	CHREIBUNG			TEST ENTWICKELT VON			
	Überprüfung, ob ein Kunde ein Menü oder einzelne F Warenkorb hinzufügen kann			Vita Shelest			
ABHÄN	GIGKEITEN TESTEN	PRÜFBEDINGUN	GEN				
Kunde ist angemeldet		Kunde hat die Berechtigung, Produkte/Menüs zu bestellen					
SCHR ITT-ID	SCHRITTBESCHREIBUNG	ERWARTETE ERC	GEBNISSE	TATSÄCHLICHE ERGE	BNISSE	BESTANDE BESTANDE	EN / NICHT En
1	Kunde navigiert zur "Bestellen"						
2	Wählt "Menü" oder "Einzelne Produkte"						
3	Fügt Produkte/Menüs zum Warenkorb hinzu						
4	Klickt auf Warenkorb						
		Produkt/Men erfolgreich im gespeichert u Übersicht sich	n Warenkorb und ist in der	Produkt/Menü wird erfolgreich im Warenkorb gespe und ist in der Über sichtbar	ichert	BESTAND)EN

TESTTITEL			PRIORITÄT	TESTFALL-ID	Datum	
Kunde kann Bilder für Spiel hinzufügen und bewerten			Mittel	T003	20.03.2025	
TESTBES	CHREIBUNG			TEST ENTWICKELT VON		
	rüfung, ob ein Kunde Bilder zu ei rten kann	nem Spiel hoc	hladen und	Vita Shelest		
ABHÄNGIGKEITEN TESTEN PRÜFBEDINGUN			IGEN			
Kunc	de ist angemeldet, Spiel existiert	Upload-Funk	tion ist aktiv			
SCHR ITT-ID	SCHRITTBESCHREIBUNG	ERWARTETE ERG	GEBNISSE	TATSÄCHLICHE ERGE	BESTANDEN BESTANDEN	

SCHR ITT-ID	SCHRITTBESCHREIBUNG	ERWARTETE ERGEBNISSE	TATSÄCHLICHE ERGEBNISSE	BESTANDEN / NICHT BESTANDEN
1	Kunde navigiert zum Spiel			
2	Klickt auf "Bild hochladen" und lädt eine Datei hoch			
3	Bewertet ein vorhandenes Bild			
		Bild wird hochgeladen und angezeigt, Bewertung wird gespeichert	Bild wird hochgeladen und angezeigt, Bewertung wird gespeichert	BESTANDEN

TESTTITEL			PRIORITÄT	TESTFALL-ID	Datum	
Admin kann Bilder löschen und freigeben			Mittel	T004	20.03.2025	
TESTBESC	CHREIBUNG			TEST ENTWICKELT VON		_
Überp	rüfung, ob ein Admin Bilder freig	eben oder lösd	chen	Vita Shelest		
ABHÄNC	GIGKEITEN TESTEN	PRÜFBEDINGUN	GEN			
	Bilder wurden von Nutzern hochgeladen		ntsprechende			
SCHR ITT-ID	SCHRITTBESCHREIBUNG	ERWARTETE ERG	GEBNISSE	TATSÄCHLICHE ERGEE	BESTAN BESTAN	NDEN / NICHT NDEN
1	Admin meldet sich an					
2	Geht zur Bildverwaltung					
3	Wählt ein Bild aus					
4	Klickt auf "Freigeben" oder "Löschen"					
		Bild wird entv veröffentlicht Datenbank e	oder aus der	Bild wird entweder veröffentlicht oder der Datenbank en	aus BESTA	NDEN

TESTTITE	_		PRIORITÄT	TESTFALL-ID	Datum	
Neue Kunden können sich registrieren			Hoch	T005	20.03.202	5
TESTBESCHREIBUNG				TEST ENTWICKELT VON		
Überprüfung, ob neue Kunden sich erfolgreich registr			ieren können	Vita Shelest		
ABHÄNG	GIGKEITEN TESTEN	PRÜFBEDINGUN	GEN			
Registrierungssystem ist aktiv Anwendu		Anwendung	ist erreichbar			
SCHR ITT-ID	SCHRITTBESCHREIBUNG	ERWARTETE ERG	GEBNISSE	TATSÄCHLICHE ERGEE	INITIO	STANDEN / NICHT STANDEN
1	Nutzer navigiert zur Registrierungsseite					
2	Gibt erforderliche Daten ein					
3	Klickt auf "Registrieren"					

Konto wird erstellt

BESTANDEN

Konto wird erstellt