**Projektauftrag: MacAPPLE**

|  |  |
| --- | --- |
| Projektname: | MacAPPLE |
| Projektnummer: | 2025-CF |
| **Projektauftrag** |  |
| Ausgangslage | Der Fastfood-Bereich der Firma verfügt über kein digitales Bestellsystem. Bestellungen erfolgen telefonisch, und Kundeninformationen sowie Statistiken werden manuell erfasst und ausgewertet. Ein modernes System zur Automatisierung und Optimierung dieser Prozesse fehlt. |
| Projektziele: | Mit diesem Projekt sollen folgende Ziele erreicht werden:   1. Bestellsystem: Menüs und Produkte mit Zutaten, Energiegehalt und Preisen bestellen 2. Funny-Dinner-Contest: Bilder für den Wettbewerb hochladen und Rating für jedes Bild abgeben 3. Kundenverwaltung: Profile und Bestellhistorie verwalten 4. Admin-Panel: Bilder prüfen und freischalten 5. Registrierung: Kunden können sich selbst registrieren und anmelden |
| Abgrenzungen: | Das Projekt umfasst die App-Entwicklung, jedoch nicht:   1. Hardware und Infrastruktur (Server, Geräte) 2. Marketing und Werbung 3. Logistik und Lieferung 4. Eigene Bezahlsysteme 5. Komplette Barrierefreiheit 6. Zusätzliche Sicherheitszertifizierungen |
| Meilensteine | KW 1: Projektstart und Entwicklung der Kernfunktionen   1. Kickoff-Meeting und Anforderungsanalyse 2. UI-Design erstellen 3. Implementierung des Bestellsystems 4. Kundenverwaltung und Registrierung   KW 2: Backend-Integration und Testing   1. Anbindung der MySQL-Datenbank 2. Integration von Zahlungs- und Authentifizierungssystemen 3. Funktionstests und Fehlerbehebung   KW 3: Finalisierung und Launch   1. Sicherheits- und Performance-Checks 2. Beta-Phase mit Testnutzern 3. Finaler Release und Übergabe an den Betrieb |
| Termine | **Analyse & Design**: 03.02.2025 – 07.02.2025  **Entwicklung**: 10.02.2025 – 14.02.2025  **Test & Launch:** 17.03.2025 – 21.03.2025 |
| Kosten | Einzelkosten: Personalkosten, Lizenzen und Ausstattung  Gemeinkosten: Büromiete, Wasser, Strom, Internet  Eingeplante Kosten: 20.000,- € |
| Personenaufwand | Teamgröße: 3 Entwickler  Gesamtpersonentage: 15 PT  Arbeitsstunden pro Entwickler: 75 Stunden  Gesamte Arbeitszeit: 225 Stunden  Eingeplante Kosten:16.300,- € |
| Sachmittel | Hardware-Ausstattung und Software-Lizenzen  Eingeplante Kosten:2.000,- € |
| **Projektorganisation** |  |
| Auftraggeber | MacAPPLE GmbH |
| Projektleiter | Vita Shelest |
| Projektmitglieder | Vincent Meiler, Jonathan Yildiz |
| **Unterschrift** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Projektauftraggeber |