





Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO) Ingeniería en Software Análisis y Diseño de Software NRC 8311

Proyecto Ecuabonsai

Caja Negra Versión 1.0

Presentado por: Jairo Alvarado, David Calvopiña, Bryan Yanzapanta, Jonathan Zapata

Director: Ing. Jenny Ruíz







CASO DE PRUEBA 1

Iniciar Sesión

Variable	Clase de Equivalencia	Estado	Representante
Login	EC1:if(bool===pass word)	Válido	
	EC1:if(bool==!pass word)	No Válido	

Campos Completos

Se ingresa los campos de usuario y contraseña y si se encuentra dentro de la base de datos se inicia sesión.

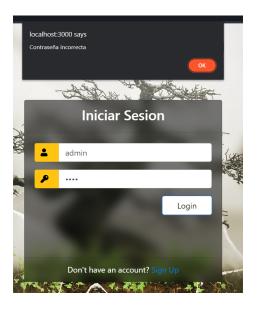


Si los datos no son correctos salta un mensaje de texto









Base de datos

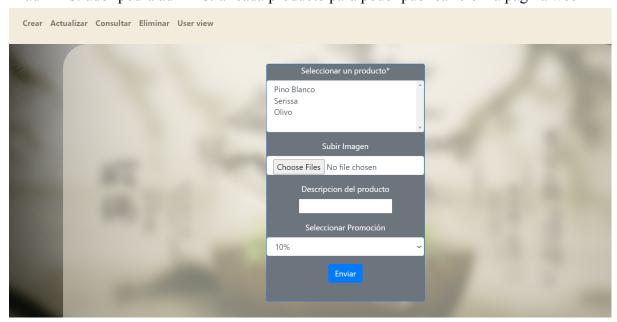
```
_id: ObjectId('630a9a1812979056bcb29542')
nombreusuario: "admin"
contraseña: "admin"
__v: 0
```

CASO DE PRUEBA 2

Gestionar Producto

Campos Completos

El administrador podrá administrar cada producto para poder publicarlo en la página web

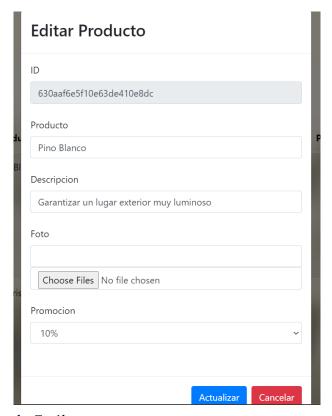


Inclusive de los productos existentes se puede modificar









E inclusive eliminar cada Catálogo



CASO DE PRUEBA 3

Registrar Cuenta

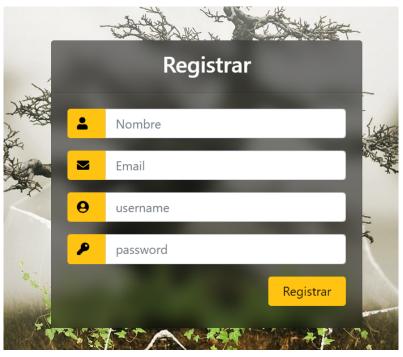
Campos Completos

Campo que recopila los datos de nuevos usuarios, de modo que puedan acceder al sistema de ventas en Línea Ecuabonsai









CASO DE PRUEBA 4 Generar promociones

Variable	Clase de Equivalencia	Estado	Representante
Generar promoción	EC1:if(res.status(20 1).json)	Válido	
	EC1:if(!res.status(20 1).json)	No Válido	

Campos Completos

Campo que muestra el producto a generar la promoción, de modo que si se genera, la promoción se mostrará en el catálogo de Ecuabonsai







