

PEDOMAN PELAKSANAAN PROGRAM



Studi Independen LearningX

Batch 7

Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka



Daftar Isi

Bagian A: Program MSIB LearningX	3
Bagian B: Silabus Program	4
1. Essential Programming Course: Full Stack Web Development	4
2. Essential Programming Course: Mobile Application Development	5
Bagian C: Detail Kegiatan	6
1. Onboarding	6
2. Self-Learning	6
3. Weekly Consultation	6
4. Webinar	6
5. Forum Group Discussion	7
6. Team Building	7
7. Quiz	7
8. Assignment	7
Bagian D: Platform Komunikasi dan Presensi Kehadiran	8
Bagian E: Tata Tertib Pelaksanaan Program	9
Bagian F: Benefit Program	10



Bagian A: Program MSIB LearningX

Studi Independen LearningX merupakan salah satu program yang diselenggarakan oleh LearningX, program edukasi dari PT Global Investment Institusi (LX International) dibawah naungan Kemendikbud (Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan) selama periode tertentu dengan total durasi selama 1 (satu) semester pembelajaran ditujukan untuk mahasiswa seluruh Indonesia dalam rangka memenuhi kebutuhan mahasiswa belajar di luar kampus.

Banyak mahasiswa yang memiliki semangat untuk mewujudkan karya besar yang dilombakan di tingkat Internasional atau karya dari ide yang inovatif. Idealnya, studi proyek independen dijalankan untuk menjadi pelengkap dari kurikulum yang sudah diambil oleh mahasiswa. Perguruan tinggi atau fakultas juga dapat menjadikan studi independen untuk melengkapi topik yang tidak termasuk dalam jadwal perkuliahan, tetapi masih tersedia dalam silabus program studi atau fakultas. Kegiatan proyek independen dapat dilakukan dalam bentuk kerja kelompok lintas disiplin keilmuan.

Studi Independen LearningX akan berfokus pada pembelajaran daring berbasis industrial-project based di setiap sesinya guna memberikan gambaran kepada mahasiswa mengenai bagaimana industri bekerja serta diharapkan mampu membangkitkan semangat mahasiswa dalam mengejar karir di masa depan. Kesan mendalam kami harapkan juga dapat tertanam dan menjadikan studi independen ini pengalaman yang menarik bagi mahasiswa, serta tidak menutup mahasiswa untuk saling berinteraksi satu sama lain saat dan setelah program ini selesai.

Studi Independen LearningX dengan fokus meningkatkan wawasan digital mahasiswa dengan tema "Full Stack Web Development" dan "Mobile Application Development" akan membawakan materi yang dibutuhkan dalam dunia industri digital. Secara umum, mahasiswa nanti akan belajar bagaimana cara menjadi seorang developer digital dan bagaimana cara mereka mempersiapkan karir di masa depan apabila mereka menaruh ketertarikan dengan tema program ini.

Benefit yang akan diterima dari program MSIB untuk mahasiswa diantaranya adalah mereka akan mendapatkan sertifikat penyelesaian serta sertifikat kompetensi. Mahasiswa juga memiliki kesempatan untuk bisa mengambil ilmu sebanyak-banyaknya dari mentor LearningX dan mahasiswa lain.

Bagian B: Silabus Program

1. Essential Programming Course: Full Stack Web Development

Chapter	PENGEMBANGAN WEB	
	Judul Materi	Indikator Kompetensi
Chapter 1	Bagaimana Cara Kerja Sebuah Website?	Siswa mampu menggunakan fungsi-fungsi umum dalam bahasa pemrograman HTML dan CSS untuk membuat website sederhana
Chapter 2	Intro CSS	Siswa memahami dasar-dasar pengetahuan tentang CSS
	Basic CSS	Siswa mengerti dan mampu menggunakan konsep Fonts, Comments, dan File Separation dalam CSS
	Bootstrap	Siswa mampu menggunakan framework Bootstrap untuk membuat website sederhana
Chapter 3	Javascript (1)	Siswa mampu menggunakan Javascript dalam pengembangan website
	Javascript (2)	Siswa mampu menggunakan syntax dasar Javascript dalam pengembangan website
	Fanbook with Javascript	Siswa mampu membuat Halaman Fan Book menggunakan Javascript
	JQuery	Siswa mampu mengaplikasikan JQuery ke dalam Postbox
	JSON	Siswa mampu mengaplikasikan format data JSON ke dalam project Javascript
	AJAX	Siswa mampu menggunakan Ajax dalam pengembangan website
	Latihan Quiz AJAX	Siswa mampu menjawab persoalan terkait Ajax dalam pengembangan website
Chapter 4	Pengenalan Python dan Review Website	Siswa mampu memahami variabel yang ada dalam bahasa Python
	Struktur bahasa Python	Siswa mampu memahami logika pemrograman Python yang lebih advanced
	Virtual Environment menggunakan VSCode Dan Webscraping	Siswa mampu membuat virtual environment dalam visual studio code
Chapter 5	Python MongoDB	Siswa mampu menggunakan pymongo untuk membuat database website
	Berlatih Webscraping	Siswa mampu menggunakan modul request untuk web scraping
	Menggunakan Flask	Siswa mampu menggunakan modul Flask untuk membangun server sebuah website
Chapter 6	Mini Project "Membeli Tanah Di Mars" ; "Spartapedia" ; "Wishlist"	Siswa mampu membuat website sederhana dengan memanfaatkan konsep HTML, CSS, Bootstrap, Javascript, JQuery, Ajax, pyMonggo, dan Flask
	Mendeploy di Glitch	Siswa mampu untuk menyiapkan server mereka didalam glitch
	Upload project anda di Glitch	Siswa mampu untuk mengupload project web mereka didalam platform glitch
Chapter 7	Web Development Review	Siswa mampu menjelaskan materi-materi pengembangan website yang telah dipelajari
	[My Diary] HTML, CSS	Siswa mampu menggunakan HTML dan CSS dalam pengembangan proyek sederhana
	[My Diary] API	Siswa mampu menggunakan konsep API dalam pengembangan proyek sederhana
	[My Diary] Server-Client	Siswa mampu menggunakan konsep Server-Client dalam pengembangan proyek sederhana
	Upload project anda di Glitch	Siswa mampu untuk mengupload project web mereka didalam platform glitch
Chapter 8	Flask: Multiple Pages	Siswa mampu menggunakan Flask dalam pengembangan proyek sederhana
	[Word List] Bring Meanings	Siswa mampu membuat tampilan website dan memanfaatkan prinsip User Interface & User Experience dalam pengembangan proyek sederhana
	[Word List] Save&Delete	Siswa mampu melakukan operasi CRUD (Create, Replace, Update, & Delete) menggunakan pyMonggo dalam pengembangan proyek sederhana
	[Word List] Bring Lists	Siswa mampu memanfaatkan konsep OOP (Object Oriented Programming) dalam pengembangan proyek sederhana
	[Word List] Search	Siswa mampu melakukan Query menggunakan pyMonggo dan Flask dalam pengembangan proyek sederhana

2. Essential Programming Course: Mobile Application Development

Chapter	PENGEMBANGAN APLIKASI	
	Judul Materi	Indikator Kompetensi
Chapter 1	Pengenalan Dasar - Dasar Pemrograman	Mempelajari dasar - dasar syntax pemrograman : datatype, variabel, function, loop statement, conditional statement
	Pengenalan akan Pengembangan Mobile dan OOP (Object Oriented Program)	Mempelajari dasar - dasar syntax pada pengembangan aplikasi mobile dan konsep dasar OOP (Object Oriented Program)
Chapter 2	Pengenalan DART I	Mempelajari dasar konsep logika dan syntax bahasa Pemrograman DART: Fundamental, Operators
	Pengalanan DART II	Mempelajari lanjutan konsep logika dan syntax bahasa Pemrograman DART: Exceptions dan Try Catch
Chapter 3	Pengenalan DART III	Mempelajari tingkat atas konsep logika dan syntax bahasa Pemrograman DART: Control Flow
	Penggunaan OOP pada DART	Mempelajari Control Flow dan implementasi OOP pada DART
	Pengenalan Flutter (Flutter Layout dan Widget)	Mempelajari framework flutter, layout, grid, widget
Chapter 4	State Management	Mempelajari konsep penggunaan state management pada Flutter
	GetX & Get CLI	Mempelajari cara menggunakan GetX dan GetCLI di waktu yang tepat
Chapter 5	Fetch Data dari Internet (API)	Mempelajari cara menggunakan API atau data pada internet ke aplikasi kita
	Local Storage (SQL)	Memepelajari penampungan lokal dan juga firebase
Chapter 6	Scheduling	Mempelajari cara melakukan scheduling pada Flutter
	Flutter Fire (Flutter + Firebase)	Memepelajari cara aplikasi dan sinkronisasi Flutter dengan Firebase
Chapter 7	Mini Aplikasi dengan Firebase + Implementasi Flutter	Membuat aplikasi mini
	Implementasi CRUD pada Flutter	Melakukan implementasi CRUD pada mini aplikasi
Chapter 8	Mini Projects : Individu Project	Membuat mini project individual



Bagian C: Detail Kegiatan

1. Onboarding

Onboarding merupakan kegiatan awal rangkaian program MSIB Bersama LearningX dengan tujuan melakukan pembekalan dan pengenalan antara pemangku kepentingan dari pihak kementerian dan industri dengan seluruh mahasiswa MSIB.

Onboarding akan diadakan dua kali per periode MSIB: Onboarding pertama akan dilaksanakan oleh pihak kementerian dengan seluruh mahasiswa MSIB dari berbagai program, Onboarding kedua akan diadakan oleh pihak industri (dalam hal ini, LearningX). Onboarding akan diadakan secara daring melalui platform Zoom.

2. Self-Learning

Self-Learning merupakan kegiatan pembelajaran mandiri menggunakan username dan password masing-masing mahasiswa untuk login dan belajar di dalam website manajemen sistem pembelajaran LearningX. Self-Learning terdiri atas materi bacaan, video on-demand, serta quiz dan assignment yang perlu dikerjakan sebelum Weekly Consultation dimulai.

Self-Learning membebaskan siswanya untuk melakukan pembelajaran secara mandiri sesuai dengan target yang diberikan dalam durasi tertentu dalam 1 (satu) minggu saat program berlangsung. Mahasiswa dalam hal ini dibebaskan untuk mengakses materi di waktu apapun yang mereka perkenankan. Mahasiswa dipersilahkan untuk menggali lebih dalam materi yang ada dari sumber lain guna menambah ilmu berkaitan topik yang sedang diberikan.

3. Weekly Consultation

Weekly consultation merupakan kegiatan diskusi 2 (dua) arah antara mahasiswa dengan mentor guna mengevaluasi dan bertukar wawasan mengenai materi yang telah dipelajari. Weekly consultation akan dibantu oleh mentor dalam rangka memastikan setiap siswa memiliki komprehensi yang baik akan materi yang dipelajari di setiap minggunya.

Kegiatan ini berlangsung selama minimum 2 (dua) jam dan maksimal 4 (empat) jam (sesuai kesepakatan bersama dalam prosesnya). Konsultasi ini akan diadakan dalam platform meeting daring zep.us atau zoom meeting.

4. Webinar

Webinar adalah kegiatan seminar daring dimana semua mahasiswa akan bergabung dan menyimak materi yang diberikan dari pembicara. Webinar akan membawakan tema yang berbeda-beda tergantung kondisi materi yang akan dibawakan, materi ini bisa bersifat akademik maupun afektif. Kegiatan ini akan diadakan secara daring serta berlangsung

berlangsung selama kurang lebih 2 (dua) jam melalui platform Zoom. Absensi mahasiswa akan diperiksa pada saat kegiatan berlangsung.

5. **Forum Group Discussion**

Forum Group Discussion atau Forum Grup Diskusi adalah kegiatan diskusi grup yang diadakan secara berkala dan intensif untuk mencari sebuah solusi dari suatu kasus berdasarkan metode tertentu didasari kerangka berpikir kritis dan sistematis. Forum Group Discussion akan diadakan bersama dengan mentor yang dalam prosesnya diperlukan kerjasama pula antar tim guna menghasilkan hasil kerja yang maksimal. Durasi dari Forum Group Discussion antara 1-2 jam berdasarkan materi atau studi kasus yang diberikan. Forum Group Discussion akan diadakan secara daring menggunakan platform zep.us atau zoom meeting.

6. **Team Building**

Team Building Event atau kegiatan pembangunan tim merupakan kegiatan meningkatkan rasa kebersamaan serta guna membangun dan menjaga hubungan baik antar mahasiswa dan antar mentor. Kegiatan ini berisi kegiatan untuk melatih kerja tim dan konsentrasi antar sesama. Kegiatan ini akan dilaksanakan secara daring berdurasi 1-2 jam menggunakan platform zoom meeting

7. **Quiz**

Quiz merupakan kegiatan penilaian atau assessment yang wajib dihadiri oleh seluruh mahasiswa. Quiz akan menguji komprehensi mahasiswa yang telah mengikuti serangkaian pembelajaran dan akan mendapatkan penilaian di tempat berdasarkan soal yang diberikan. Quiz akan dilaksanakan menggunakan platform quizzes atau kahoot atau platform lainnya yang menunjang proses quiz tersebut. Mahasiswa akan mengerjakan quiz dalam soal pilihan ganda maupun essay. Waktu pengerjaan akan disesuaikan dengan jumlah soal yang diberikan.

8. **Assignment**

Assignment atau tugas merupakan kegiatan penilaian yang dilakukan pada setiap minggunya. Assignment akan memiliki bobot tertentu yang akan disesuaikan dengan kesulitan dan kompleksitas tugas yang dikerjakan. Assignment akan dikumpulkan berkala setiap minggu melalui platform Google Classroom dan atau platform LearningX. Mentor akan melakukan penilaian dan memberikan komentar terhadap assignment yang dikerjakan.

Bagian D: Platform Komunikasi dan Presensi Kehadiran

1. Platform Komunikasi

Komunikasi antara mentor dan mahasiswa akan diatur menggunakan WhatsApp Group.

2. Presensi Kehadiran

Presensi kehadiran mahasiswa akan dicatat oleh mentor melalui Mentor Management System (MMaS) LearningX dan platform Kampus Merdeka. Adapun minimum kehadiran yaitu sebesar 80% dari keseluruhan kegiatan.

3. Perizinan

Perizinan mahasiswa dapat mengisi form yang telah disediakan pada link berikut ini (bit.ly/PerizinanMenteeLearningXBatch7). Adapun jenis perizinannya sebagai berikut:

- **Izin Kegiatan:** mengisi form maksimal 3 hari sebelum kegiatan dan melampirkan surat izin dari pihak terkait dan pengetahuan kampus.
- **Izin Sakit:** mengisi form maksimal 3 hari dari tanggal surat sakit dan melampirkan surat keterangan sakit / hasil diagnosis dokter.
- **Izin Duka Cita / Keadaan Darurat:** mengisi form maksimal 3 hari setelah kejadian. Melampirkan surat pernyataan dengan persetujuan mentor.



Bagian E: Tata Tertib Pelaksanaan Program

1. Wajib untuk mengikuti setiap ketentuan yang berlaku pada setiap rangkaian acara MSIB selama program MSIB berlangsung.
2. Semua peserta diharapkan hadir pada waktu yang ditentukan dan tidak terlambat, apabila mahasiswa berhalangan hadir pada event yang ditentukan harap konfirmasi ketidakhadiran dan alasannya lewat mentor terkait.
3. Selesaikan semua pekerjaan sesuai dengan waktu yang diberikan, apabila tidak selesai, harap konfirmasi kepada mentor terkait untuk diberikan keringanan waktu dalam pengerjaan.
4. Permintaan untuk perubahan pada agenda harus dilakukan minimal H-2 lewat persetujuan mentor terkait, dan disetujui secara bersama oleh seluruh pihak.
5. Semua peserta diharapkan berperilaku dengan sopan dan profesional selama pertemuan berlangsung, dan mendengarkan dengan seksama sudut pandang orang lain.
6. Kegiatan akan dilakukan dalam jangka waktu yang sudah ditentukan, dan semua peserta diharapkan menjaga waktu yang telah ditentukan untuk setiap agenda.
7. Dilarang bersikap tidak sopan, membuat onar dan keributan, serta menyebarkan hal tergolong negatif serta diwajibkan menghargai sesama.
8. Mentor berhak memberikan peringatan dan membuat laporan kepada pihak industri dan MBKM apabila ditemukan pelanggaran selama program berlangsung.
9. Perizinan harus melewati konfirmasi disertai surat legal dari institusi. Apabila tidak disertai dengan surat legal yang sah, maka peserta dianggap mangkir atau absen tanpa izin.

Bagian F: Benefit Program

1. Sertifikat Penyelesaian

Sertifikat penyelesaian adalah sertifikat yang akan diberikan kepada mahasiswa apabila berhasil menyelesaikan seluruh program pada platform LearningX. Apabila mahasiswa tidak berhasil menyelesaikan kursus pada platform, maka sertifikat penyelesaian tidak dapat dikeluarkan oleh sistem untuk mahasiswa terkait.

2. Sertifikat Kompetensi

Sertifikat Kompetensi merupakan sertifikat yang diberikan dengan menimbang proses keseluruhan skoring selama program berlangsung dengan penilaian didasarkan atas 3 faktor: Sikap, Komprehensi, dan Praktik. Peserta akan mendapatkan sertifikat ini sebanyak 2 sertifikat ketika peserta mengikuti Sertifikasi Kompetensi Web Development Basic dan Sertifikasi Kompetensi Web Development Intermediate.

3. Kursus Gratis

Peserta yang mengikuti program MSIB LearningX akan mendapatkan kursus gratis “Xpresso: UI/UX Design and Development” dan “Xpresso: 3D Game Animation” selama 1 bulan di LearningX. Peserta secara otomatis terdaftar pada kursus tersebut dan dapat mengakses pembelajaran tersebut dari 1 - 31 Januari 2025.

