



Cari Contoh PEAS dari

1. robot moxie
2. robot pelayan

lalu buat program prolog yang robot itu kerjakan!

Jawab:

1. Robot Moxie

PEAS

Agen Type	Performance Measure	Environment	Actuator	Sensors
Robot Moxie	Safe, Efektivitas Berinteraksi, Fast Respon, Melatih perkembangan social anak	Interaktif,Interaksi dengan Anak-Anak, Virtual/Digital	Kepala, Suara, Ekspresi Wajah, Gerakan tubuh	Mikrofon, Kamera, Sensor Sentuhan

PROGRAM PROLOG

- Fakta Untuk Moxie

```
1 % Fakta-fakta tentang Moxie
2 robot(moxie).
3 warna(moxie, biru).
4 ukuran(moxie, kecil).
5 fungsi(moxie, mendidik_anak).
6 fungsi(moxie, menyampaikan_pembelajaran).
7 fungsi(moxie, mendukung_kemajuan_sosial_dan_emosional_anak).
```

- Kemampuan Moxie

```
9 % Kemampuan Moxie dalam berinteraksi
10 berbicara(moxie, Bahasa) :- Bahasa = english; Bahasa = indonesia.
```

- Kemungkinan Respon sesuai Query yang di input:

```
12 % Kemungkinan respon Moxie terhadap perasaan anak-anak
13 respon(moxie, senang, ucapan_selamat).
14 respon(moxie, sedih, hiburan_dongeng).
```

- Output Perilaku Moxie jika memilih salah satu respon:

```
21 tampilkan_respon(ucapan_selamat) :-
22     write('Moxie: Selamat! Saya Moxie, robot pintar untuk anak-anak!'), nl.
23 tampilkan_respon(hiburan_dongeng) :-
24     write('Moxie: Jangan sedih, teman. Ayo dengar cerita yang menarik!'), nl.
```



Catatan:

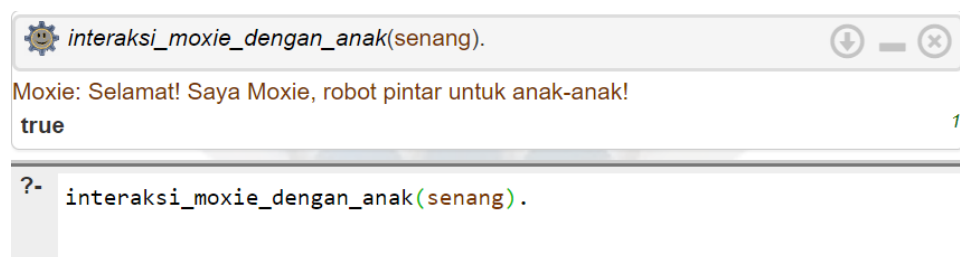
nl = New Line / Garis Baru

- **Aturan Moxie**

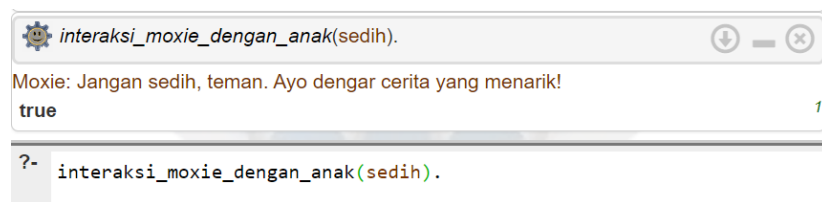
```
16 % Contoh aturan sederhana
17 interaksi_moxie_dengan_anak(X) :-
18     respon(moxie, X, Respon),
19     tampilkan_respon(Respon).
```

- **Query**

Jika Query Senang



Jika Query Sedih



2. Robot Pelayan

PEAS

Agen Type	Performance Measure	Environment	Actuator	Sensors
Robot Pelayan	Safe, Efektivitas Berinteraksi, Fast Respon	Restoran/Café, Makanan dan Minuman, Customer	Suara, Ekspresi Wajah, Layar, Lengan	Mikrofon, Kamera, Sensor Tangan, Sensor Jarak



PROGRAM PROLOG

- Fakta Tentang Robot Pelayan

```
1 % Fakta-fakta tentang robot pelayan
2 robot(pelayan).
3 warna(pelayan, putih).
4 tipe(pelayan, mobile).
5 tugas(pelayan, mengantar_pesanan).
6 tugas(pelayan, membersihkan_meja).
```

- Fakta Tentang Café/Restoran

```
8 % Fakta-fakta tentang lingkungan restoran atau kafe
9 tempat(meja, 1).
10 tempat(meja, 2).
11 tempat(meja, 3).
12 tempat(kursi, 4).
13 tempat(kursi, 6).
14 tempat(kursi, 8).
```

- Fakta Tentang Pesanan

```
16 % Fakta-fakta tentang pesanan
17 pesanan(meja(1), makanan(nasi_goreng), minuman(es_teh)).
18 pesanan(meja(2), makanan(ayam_goreng), minuman(jus_jeruk)).
19 pesanan(meja(3), makanan(pizza), minuman(mineral_water)).
20
```

- Aturan Mengantarkan Pesanan

```
21 % Aturan untuk mengantarkan pesanan
22 mengantar_pesanan(Pesanan) :-
23     pesanan(Meja, Makanan, Minuman) = Pesanan,
24     write('Pelayan: Mengantar pesanan ke meja '), write(Meja), write(' - '), write(Makanan), write(' dan '), write(Minuman), nl.
```

- Aturan Membersihkan Meja

```
26 % Aturan untuk membersihkan meja
27 membersihkan_meja(Meja) :-
28     write('Pelayan: Membersihkan meja '), write(Meja), nl.
```

- Aturan Memeriksa Pesanan di Meja






```
30 % Aturan untuk memeriksa pesanan di meja
31 memeriksa_pesanan_di_meja(Meja) :-
32     pesanan(Meja, Makanan, Minuman),
33     write('Pelayan: Pesanan di meja '), write(Meja), write(' adalah '), write(Makanan), write(' dan '), write(Minuman), nl.
```

- Salah Satu Interaksi yang dilakukan

```
35 % Contoh interaksi dengan robot pelayan
36 interaksi_pelayan :-
37     mengantar_pesanan(pesanan(meja(1), makanan(nasi_goreng), minuman(es_teh))),
38     membersihkan_meja(meja(1)),
39     memeriksa_pesanan_di_meja(meja(2)).
```

- Query dan Hasilnya

 interaksi_pelayan.  

Pelayan: Mengantar pesanan ke meja *meja(1)* -
makanan(nasi_goreng) dan *minuman(es_teh)*

Pelayan: Membersihkan meja *meja(1)*

Pelayan: Pesanan di meja *meja(2)* adalah
makanan(ayam_goreng) dan *minuman(jus_jeruk)*

true 1

?- interaksi_pelayan.