



# SERTIFIKAT

MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

713/DEV2/GII/MSIB7/XII/2024

Diberikan kepada:

**JONATHAN NATANNAEL ZEFANYA**

ID Kegiatan: 11608700 - Institut Teknologi Indonesia - Teknik Informatika

Sebagai :

**PESERTA MSIB BATCH 7**

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT Global Investment Institusi** dalam program **Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka** dengan kegiatan **Essential Programming Course - Mobile Application Development** yang diselenggarakan pada tanggal **6 September - 31 Desember 2024**

**Jakarta, 31 Desember 2024**

**JK. Jeong Kyu KIM**

Ketua Program Studi Independen  
PT Global Investment Institusi

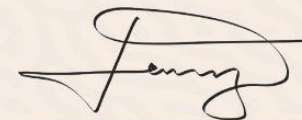
# CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian	Deskripsi Nilai Capaian
1.	Pemahaman konsep dasar aplikasi mobile serta pengetahuan struktur dan bahasa pemrograman DART serta Flutter sebagai dasar bahasa pengembangan aplikasi mobile.	Partisipan mampu memahami dasar penggunaan bahasa Flutter dan DART, mempelajari konsep Object-Oriented Programming (OOP) dalam pemrograman, serta merancang layout, widget, dan state pada aplikasi dengan baik.	218 Jam	100	Partisipan mahir menggunakan bahasa pemrograman DART dalam penggunaan logical operator, aritmatika operator dan pembuatan function. Serta mahir dalam penggunaan Widget pada flutter.
2.	Perancangan aplikasi mobile dengan konsep binding dan state management aplikasi pada Flutter dan DART serta Fetching data dengan API.	Partisipan mampu mengolah data pada aplikasi mobile dengan state management, melakukan binding dengan GetX II dan GetCLI pada Flutter, serta mempelajari cara fetch data menggunakan API.	218 Jam	100	Partisipan mampu melakukan konsep binding dan menggunakan state management GetX yang mendalam menggunakan Flutter dan Dart. Serta dapat dengan lancar melakukan fetch data dengan API.
3.	Membangun Database berbasis Lokal dan Cloud dengan menggunakan metode CRUD dan Fire Database.	Partisipan mampu membangun database berbasis Cloud dengan Firebase, melakukan operasi CRUD pada database menggunakan GetX II dan GetCLI, serta mampu melakukan sinkronisasi dan manipulasi data pada database dalam aplikasi dengan efektif.	198 Jam	100	Partisipan mampu membuat database lokal, sqflite dan juga cloud menggunakan firebase dengan sangat baik dalam penerapan CRUD



# CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian	Deskripsi Nilai Capaian
4.	Final Project Mobile Application Development.	Partisipan memiliki pemahaman yang baik tentang konsep UI/UX dalam desain program aplikasi, mampu membuat prototyping aplikasi menggunakan Figma, dan mampu mengembangkan aplikasi lengkap mulai dari desain UI/UX hingga sistem pada aplikasi dan database. Selain itu, partisipan juga mampu melakukan deployment aplikasi yang telah dirancang.	240 Jam	100	Partisipan mampu mengikuti seluruh rangkaian dalam final project dengan sangat baik dan mampu membuat sebuah output pembelajaran dalam tim. Partisipan mampu mempresentasikan hasil proyek akhir yang dibuat dengan sangat lancar.
5.	Soft Skill.	Partisipan memiliki kemampuan menerapkan manajemen waktu dengan baik pada setiap proyek kelompok. Mereka juga menguasai ilmu dasar, teori, dan penerapan public speaking serta mampu melakukan Personal Branding untuk mempersiapkan karir mereka. Selain itu, partisipan memiliki kemampuan dalam menciptakan konten yang menarik sebagai Content Creator, menerapkan Copywriting untuk mendukung pembuatan konten, dan mempelajari ilmu dasar How to Start Your Business untuk persiapan menjadi mandiri di masa mendatang.	36 Jam	100	Partisipan mampu mengikuti seluruh rangkaian dalam pembelajaran soft skill dan mampu membuat output pembelajaran dengan materi kepemimpinan, kepribadian, dan kreativitas dengan sangat baik.



JK. Jeong Kyu KIM

Ketua Program Studi Independen  
PT Global Investment Institusi