Pertemuan #9 Desain Sistem



Pengertian

Tahap desain

- □ Membuat keputusan bagaimana membangun sistem
- Membuat persyaratan sistem yang menjelaskan detail teknis untuk membangun sistem

Spesifikasi sistem

- □ Hasil akhir dari tahap desain
- Berisi berbagai hal yang akan diterapkan tim desain selama fase implementasi

7

Tahapan desain

- Tentukan alternatif desain saat ini (buat, beli, atau kontrak/outsourcing)
- Mengubah model proses dan model data logis menjadi model fisik
- Desain arsitektur untuk sistem
- Buat pilihan perangkat keras dan perangkat lunak
- Desain input dan output sistem
- Rancang cara data akan disimpan
- Rancang program
- Buat spesifikasi sistem

100

Strategi Desain

- Pengembangan kustom (dibuat dari awal) in-house
- Beli paket perangkat lunak (dan sesuaikan)
- Pengembangan dikontrakkan ke pihak ketiga

.

Pengembangan in-house

- Pengembangan dilakukan sendiri oleh Tim di organisasi
- Keuntungan:
 - Memungkinkan fleksibilitas dan kreativitas
 - Konsisten dengan teknologi dan standar yang ada
 - Membangun keterampilan teknis dan pengetahuan fungsional organisasi

Kerugian:

- Membutuhkan waktu dan usaha yang signifikan
- Mungkin membutuhkan keterampilan yang sudah hilang
- Seringkali lebih mahal dan lebih lama
- □ Risiko kegagalan proyek

Dalvat Cia

Paket Sistem

- Tersedia untuk banyak kebutuhan bisnis umum
- Teruji, terbukti, penghematan biaya dan waktu
- Jarang sekali cocok dengan kebutuhan bisnis
- Mungkin mengijinkan penyesuaian
 - Manipulasi parameter sistem
 - Mengubah cara kerja fitur
 - Sinkronisasi dengan antarmuka aplikasi lain



Kontrak ke Pihak Ketiga

- Menyewa vendor eksternal, pengembang, atau penyedia layanan
- Dapat mengurangi biaya atau menambah nilai
- Ada Risiko:
 - Kehilangan informasi rahasia
 - Kehilangan kendali atas pengembangan di masa depan
 - □ Kehilangan kesempatan belajar

Pemilihan Strategi Desain

	Custom Development	Packaged System	Outsourcing
Business need	The business need is unique	The business need is common	The business need is not core to the business
In-house experience	In-house functional and technical experience exists	In-house functional experience exists	In-house functional or technical experience does not exist
Project skills	Desire to build in-house skills	Skills are not strategic	Outsourcing is a strategic decision
Project management	Have highly skilled project manager and proven methodology	Project manager can coordinate vendor's efforts	Highly skilled project manager at appropriate organizational level
Time frame	Time frame is flexible	Time frame is short	Time frame is short or flexible

re.

Konversi Model Logika ke Fisik

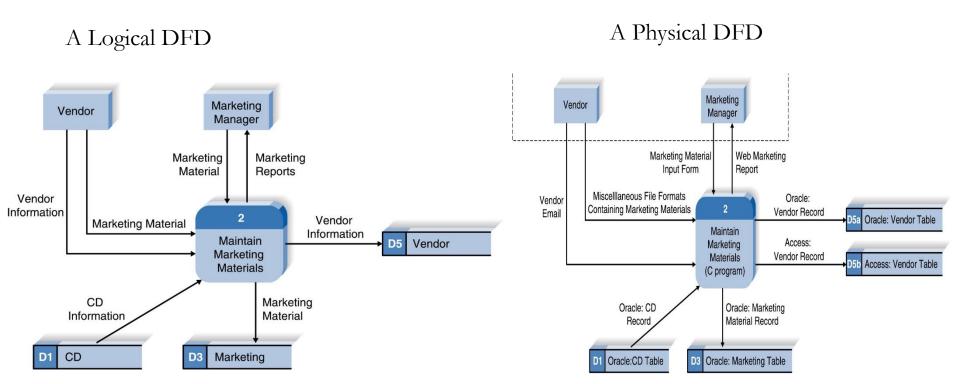
- Model proses fisik dan model data fisik
 - menunjukkan detail implementasi dan menjelaskan bagaimana sistem akan bekerja, termasuk:
 - Teknologi aktual dan spesifik
 - Format informasi
 - Interaksi manusia dengan sistem



DFD Fisik

- Berisi komponen yang sama dengan DFD logis
- Aturan yang sama terkait dengan keseimbangan dan dekomposisi juga berlaku
- Berisi perincian tambahan yang menjelaskan bagaimana sistem akan dibangun
 - □ Gambarkan batas manusia-mesin
 - □ Tambahkan penyimpanan data terkait sistem, aliran data, dan proses
 - □ Perbaharui elemen data dalam aliran data

Contoh DFD Logis vs Fisik





ERD Fisik

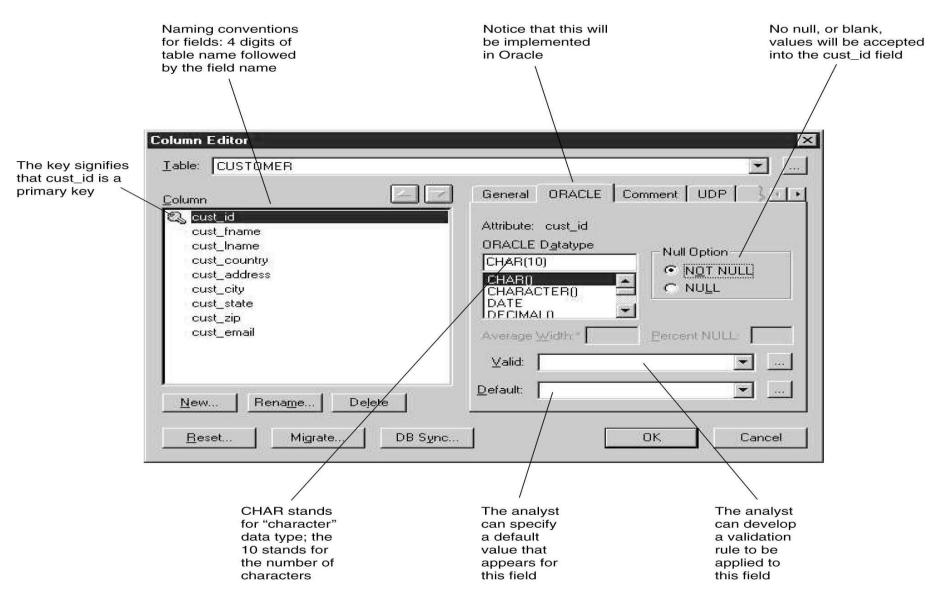
- Berisi komponen yang sama dengan ERD logis
- Aturan yang sama berkaitan dengan kardinalitas dan modalitas berlaku
- Berisi rincian tambahan yang menjelaskan bagaimana data akan disimpan, dalam file atau tabel database
- Diperlukan konten metadata tambahan

v

Tahapan Pembuatan ERD Fisik

- Ubah entitas menjadi tabel atau file
- Ubah atribut ke field
- Tambahkan primary key
- Tambahkan foreign key
- Tambahkan komponen terkait sistem

Isian Metadata untuk Field



Matriks CRUD

 Teknik untuk mensinkronkan proses fisik dan model data satu sama lain

	Process 1	Process 2	Process 3	Process 4
Data Store A	CRUD	R		
Data Store B		R		
Data Store C		R	CRU	R
Data Store D				CRUD

CRUD (create, read, update, delete)