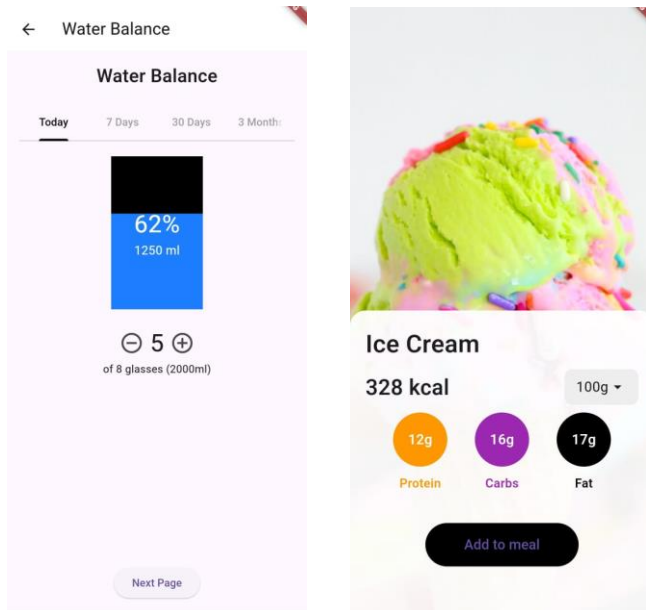




Tampilan Aplikasi



Fitur Yang Ada Di Aplikasi Pre-Test

1. Page Water

➔ Fitur Memilih *Today*, *7 Days*, *Dst*

Terdapat `lib/pages/water_page.dart` pada line 105 – line 123.

```
class TabBarWidget extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return DefaultTabController(  
      length: 4,  
      child: TabBar(  
        labelColor: Colors.black,  
        unselectedLabelColor: Colors.grey,  
        indicatorColor: Colors.black,  
        tabs: [  
          Tab(text: 'Today'),  
          Tab(text: '7 Days'),  
          Tab(text: '30 Days'),  
          Tab(text: '3 Months'),  
        ],  
      ),  
    );  
  }  
}
```



```
}
```

Di Implementasi pada *lib/pages/water_page.dart* pada line 28.

```
TabBarWidget(), // Add the tab bar (Today, 7 Days, etc.)
```

➔ Fitur Menambahkan dan Menurunkan Ketinggian Air

Terletak pada *lib/controllers/water_controllers.dart*

```
import 'package:get/get.dart';

class WaterController extends GetxController {
  var waterConsumed = 5.obs; // Starting at 5 glasses
  final int totalGlasses = 8;

  int get totalMl => 2000; // Total target of water in ml

  int get currentMl => (waterConsumed.value / totalGlasses * totalMl).toInt();

  double get progress => waterConsumed.value / totalGlasses;

  void increment() {
    if (waterConsumed.value < totalGlasses) {
      waterConsumed.value++;
    }
  }

  void decrement() {
    if (waterConsumed.value > 0) {
      waterConsumed.value--;
    }
  }
}
```

Di tambah implementasi pada front-end Dimana setiap ditambah (air naik) atau dikurang (air turun), *lib/pages/water_page.dart* pada line 42 – line 67.

```
AnimatedContainer(
  duration: Duration(milliseconds: 500),
  height: 200 * controller.progress, // Ketinggian air
  berdasarkan progres
  width: 120,
  color: const Color.fromARGB(255, 28, 126, 255), // Ganti
  dengan warna air sesuai selera
```



```

    ),
    // Text Persentase air dan ml di dalam kotak
    Container(
      height: 200,
      width: 120,
      child: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            Text(
              '${(controller.progress * 100).toInt()}%',
              style: TextStyle(color: Colors.white, fontSize:
32),
            ),
            Text(
              '${controller.currentMl} ml',
              style: TextStyle(color: Colors.white, fontSize:
16),
            ),
          ],
        ),
      ),
    ),
  ),
),

```

➔ Fitur untuk mengetahui berapa gelas yang sudah ditambah atau dikurangi, Terletak pada *lib/pages/water_page.dart* pada line 70 – line 89.

```
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: [
    IconButton(
      onPressed: controller.decrement,
      icon: Icon(Icons.remove_circle_outline),
      iconSize: 32,
    ),
    Text(
      '${controller.waterConsumed}',
      style: TextStyle(fontSize: 32),
    ),
    IconButton(
      onPressed: controller.increment,
      icon: Icon(Icons.add_circle_outline),
      iconSize: 32,
    ),
  ],
)
```



```
    ),  
    Text('of 8 glasses (2000ml)'),  
  ],  
)),
```

➔ Fitur untuk melanjutkan page

Terletak pada **lib/pages/water_page.dart** pada line 94 – line 97.

```
ElevatedButton(  
  onPressed: () => Get.to(() => IceCreamPage()),  
  child: Text('Next Page'),  
),
```

2. Page Ice Cream

➔ Fitur untuk mengubah berat dan mempengaruhi kalori, protein, lemak, dan karbo

Pertama-tama buat dahulu controllernya di **lib/controllers/ice_scream_controllers.dart**

```
import 'package:get/get.dart';  
  
class IceCreamController extends GetxController {  
  // Variabel untuk menyimpan berat yang dipilih  
  var selectedWeight = 100.obs;  
  
  // Nilai default untuk kalori, protein, karbohidrat, dan lemak (per 100g)  
  var kcal = 328.obs;  
  var protein = 12.obs;  
  var carbs = 16.obs;  
  var fat = 17.obs;  
  
  // Method untuk mengupdate nilai berdasarkan berat yang dipilih  
  void updateValues(int weight) {  
    selectedWeight.value = weight;  
    kcal.value = (328 * weight / 100).round();  
    protein.value = (12 * weight / 100).round();  
    carbs.value = (16 * weight / 100).round();  
    fat.value = (17 * weight / 100).round();  
  }  
}
```



Lalu untuk menampilkannya di *lib/pages/ice_scream_page.dart* pada line 39 – line 75.

```
Row(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,  
    children: [  
        // Menggunakan Obx untuk menampilkan nilai kalori yang  
        berubah  
        Obx(() => Text(  
            '${controller.kcal.value} kcal',  
            style: TextStyle(  
                fontSize: 28,  
                fontWeight: FontWeight.bold,  
            )),  
        // Dropdown untuk memilih berat es krim  
        Container(  
            decoration: BoxDecoration(  
                color: Colors.grey[200],  
                borderRadius: BorderRadius.circular(10),  
            ),  
            padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 15, vertical:  
10),  
            child: DropdownButton<int>(  
                value: controller.selectedWeight.value,  
                icon: Icon(Icons.arrow_drop_down),  
                underline: SizedBox(),  
                onChanged: (int? newValue) {  
                    if (newValue != null) {  
                        controller.updateValues(newValue);  
                    }  
                },  
                items: <int>[100, 150, 200,  
250].map<DropdownMenuItem<int>>((int value) {  
                    return DropdownMenuItem<int>(  
                        value: value,  
                        child: Text('$value g', style: TextStyle(fontSize:  
18)),  
                    );  
                }).toList(),  
            ),  
        ),  
    ],  
),
```



➔ Fitur untuk kembali ke page water dengan tombol ***add to meal***, Terdapat pada ***lib/pages/ice_scream_page.dart*** pada line 100 – line 115.

```
Center(  
  child: ElevatedButton(  
    onPressed: () {  
      // Navigasi ke WaterBalancePage  
      Get.to(WaterBalancePage());  
    },  
    style: ElevatedButton.styleFrom(  
      backgroundColor: Colors.black,  
      padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 50, vertical:  
15),  
    ),  
    child: Text(  
      'Add to meal',  
      style: TextStyle(fontSize: 18),  
    ),  
  ),  
)
```