





Soal

membuat program dengan bahasa prolog (<https://swish.swi-prolog.org>) dengan studi kasus socrates dari materi pertemuan 1!

Jawab

➤ Aturan:

Argumen 1

```
  Program ✕ +  
1 % Semua manusia adalah makhluk hidup  
2 makhlukHidup(X):- manusia(X).
```

➤ Fakta yang terjadi:

Argumen 2


```
3 % Socrates adalah Manusia  
4 manusia(socrates).
```

➤ Query:

Kesimpulan **Jadi, Socrates adalah Makhluk Hidup.**

```
?- makhlukHidup(socrates).
```

➤ Hasil

```
 makhlukHidup(socrates).  
true
```