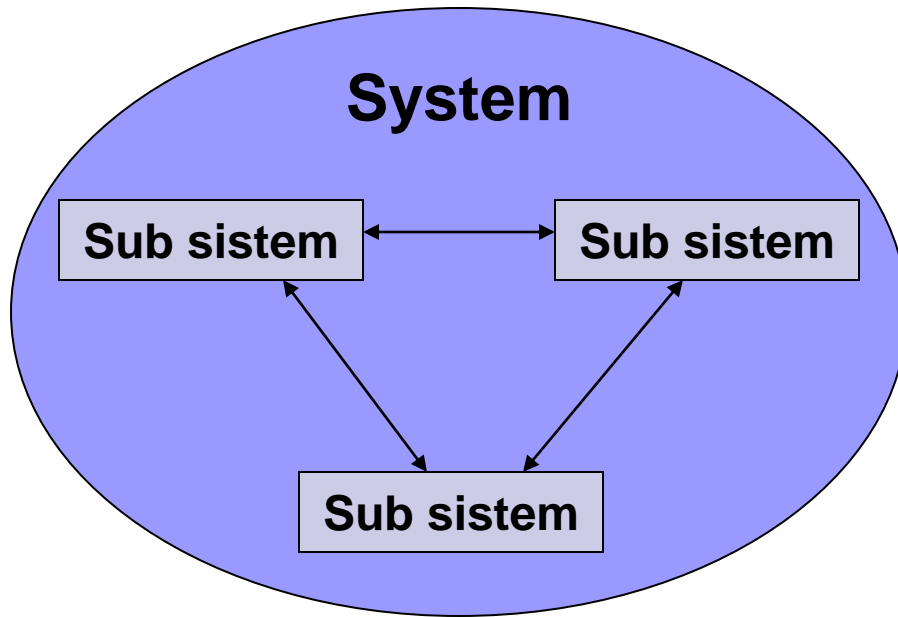




Pert 1

Konsep Dasar Sistem

Pengertian System



Contoh:

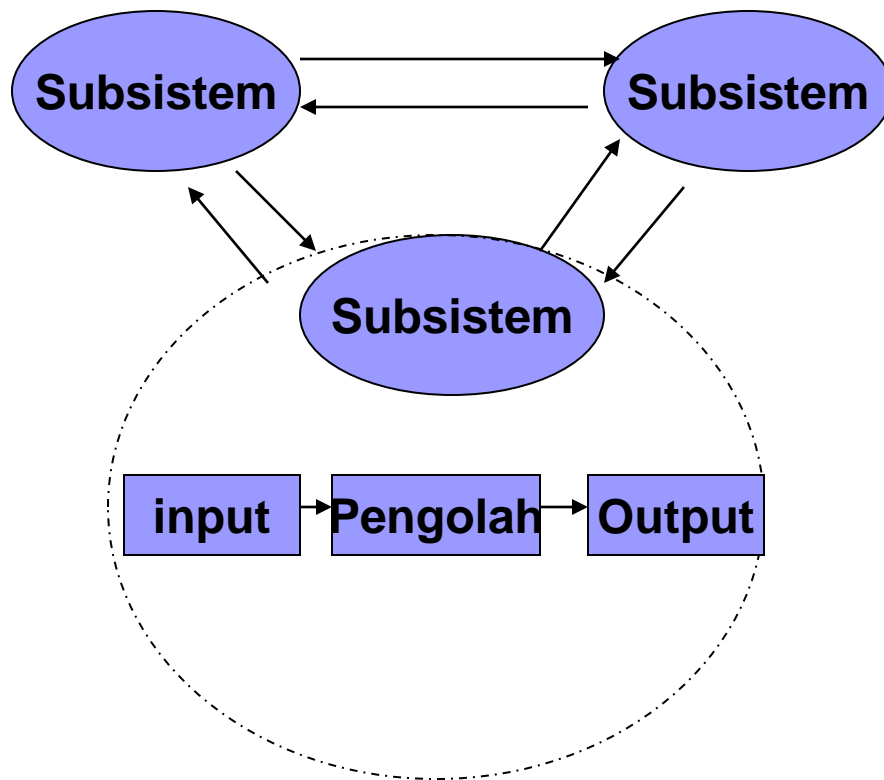
Sistem informasi Perpustakaan
Subsistem terdiri dari:

- Subsistem pendaftaran anggota
- Subsistem peminjaman buku
- Subsistem Pengembalian buku

System adalah kumpulan dari elemen / prosedur-prosedur yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu.

Prosedur adalah tahapan-tahapan tentang apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan, kapan dikerjakan dan bagaimana mengerjakannya.

Karakteristik System:



- Komponen system
- Batas system
- Interface system
- Masukkan system
- Pengolah system
- Keluaran system



■ Komponen system

- Komponen system berupa subsystem.
- Fungsinya:
 - Untuk menjalankan suatu fungsi tertentu.

■ Batas system

- Daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lain.
- Menunjukkan suatu ruang lingkup (scope) dari system tersebut.

■ Interface System

- Media penghubung antara satu subsystem dengan subsystem yang lainnya.
- Dengan media penghubung tersebut maka akan membentuk satu kesatuan sistem.

■ Masukan system

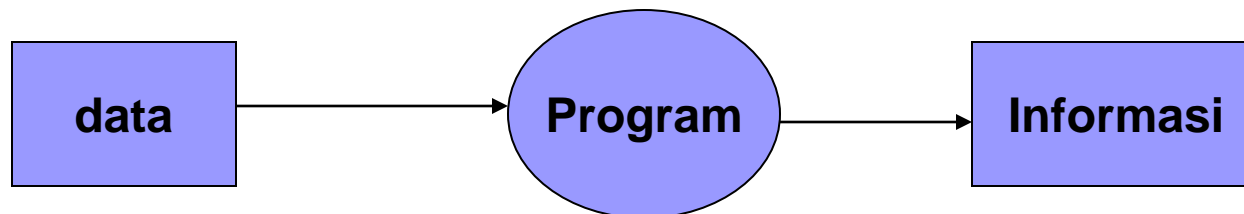
- Data yang digunakan sebagai elemen masukkan suatu sistem.
- Tujuannya: agar menghasilkan suatu keluaran.

■ Pengolahan system

- Proses yang mengolah masukan menjadi keluaran.

■ Keluaran system

- Hasil dari olahan masukan.



Macam-Macam System

■ System Abstrak

- Sistem yang berupa pemikiran/ ide-ide yang tidak tampak secara fisik.
- Contoh: Sistem yang berupa pemikiran-pemikiran hubungan manusia dengan Tuhan.

■ System Fisik

- Sistem yang dapat dilihat secara fisik
- Contoh: Sistem komputer.

■ System Alamiah

- Sistem yang terjadi secara alami, tidak dibuat manusia.
- Contoh: sistem perputaran bumi.

■ System Buatan Manusia

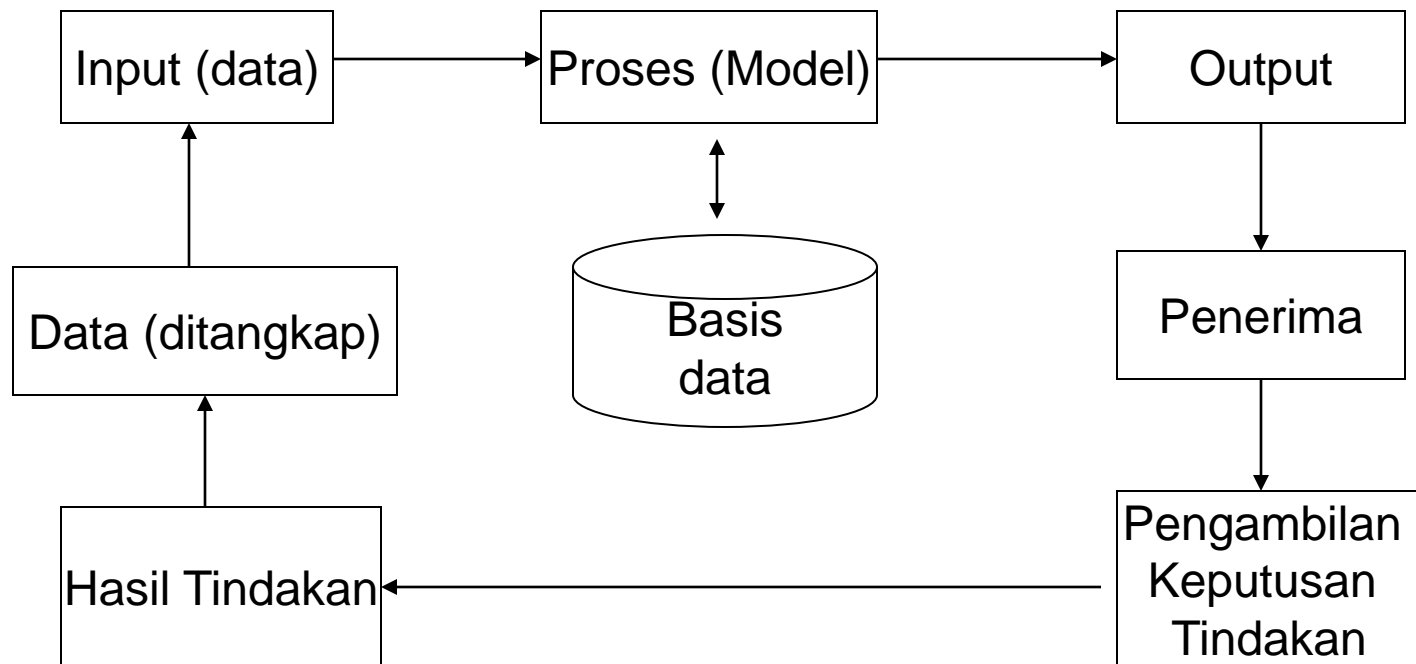
- Sistem yang dirancang oleh manusia
- Contoh: sistem human-machine system / berbasis pada game.



Konsep Dasar Informasi

- Informasi adalah kumpulan dari data-data yang diolah menjadi bentuk yang bermanfaat.
- Data adalah sumber dari informasi yang berupa suatu kejadian.
- Kejadian adalah Sesuatu yang terjadi pada saat tertentu.

Siklus Informasi





Kualitas Informasi

- Akurat

- ☐ Jelas Tujuannya
- ☐ Tidak terdapat kesalahan-kesalahan

- Tepat Pada Waktunya

- ☐ Informasi datang tidak terlambat pada penerima.

- Relevan

- ☐ Informasi diharapkan mempunyai manfaat



Konsep dasar SI dan SIM

- System Informasi adalah Suatu system yang menyediakan informasi-informasi yang dibutuhkan oleh pemakai berupa laporan-laporan.
- System Informasi Manajemen adalah kumpulan dari sistem informasi yang menyediakan informasi untuk mendukung manajemen dan fungsi pengambilan keputusan dari suatu organisasi.

Komponen SI

■ Blok Masukan

- Data yang masuk ke dalam sistem informasi
- Metode-metode yang berupa dokumen-dokumen dasar.

■ Blok Model

- Bagian yang memanipulasi data input untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

■ Blok Keluaran

- Berupa informasi yang berkualitas untuk sistem

■ Blok Basisdata

- Sekumpulan data yang disimpan dan diproses dengan bantuan komputer sehingga memungkinkan data dapat diakses dengan mudah dan tepat.

Tugas

- Buat rancangan / gambaran umum serta tujuan desain suatu sistem yang didalamnya terdapat subsistem-subsistem yang saling berhubungan dengan subsistem tersebut dibatasi oleh ruang lingkup.



-= Terima Kasih =-