Documentación de proyectos

Jonathan Ignacio Alfaro Pérez

Introducción

Se busca:

Simplicidad

Sencilles

Opciones para documentar





Read the Docs

Create, host, and browse documentation.



Read the Docs

Create, host, and browse documentation.



MkDocs

Project documentation with Markdown.







Read the Docs

Create, host, and browse documentation.

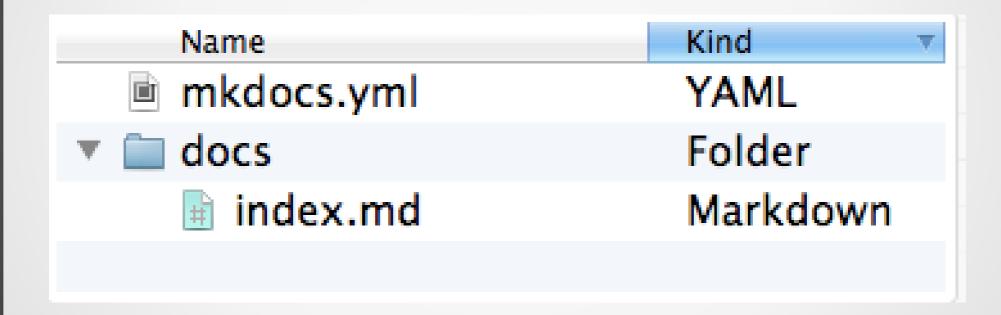
- Para construir la documentacion ambos casos lo hace a partir del directorio /doc/ o /docs/ en el repositorio de github
- En el caso utilizar sphinx busca el archivo de configuración conf.py
- En el caso de utilizar mkdocs busca el archivo de configuracion mkdocs.yml

MkDocs

Project documentation with Markdown.

- Generador de sitios web estáticos
- Usa archivos markdown para generar la página web

Estructura de directorios

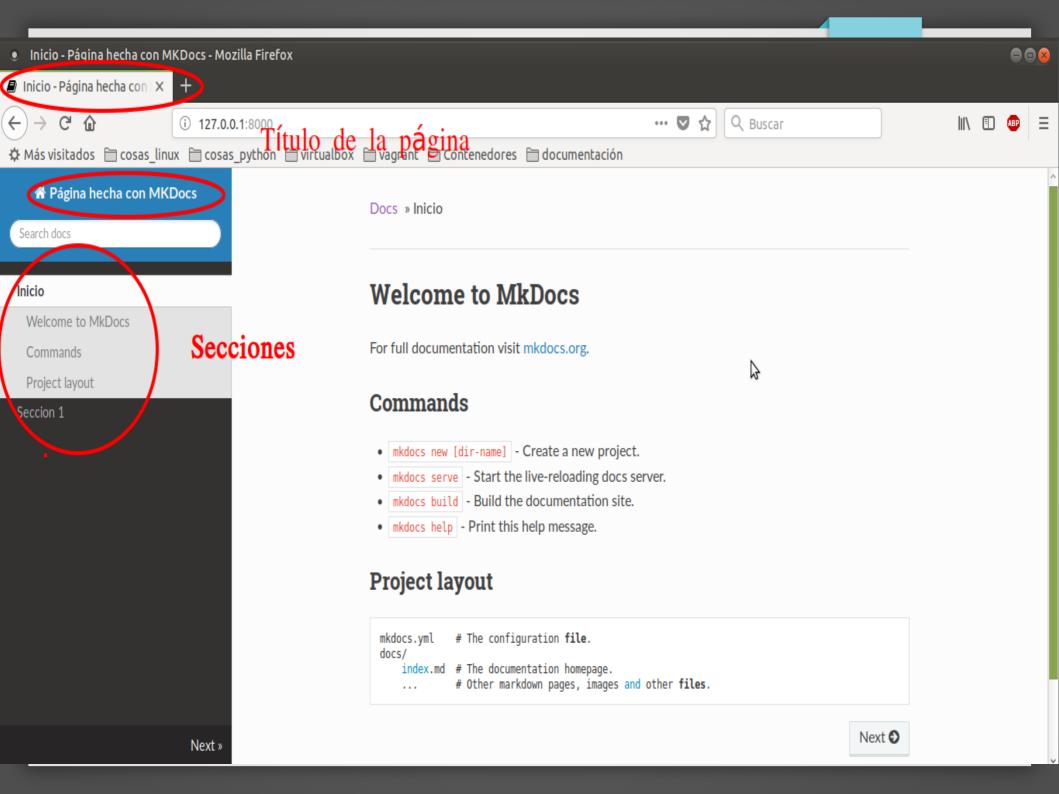


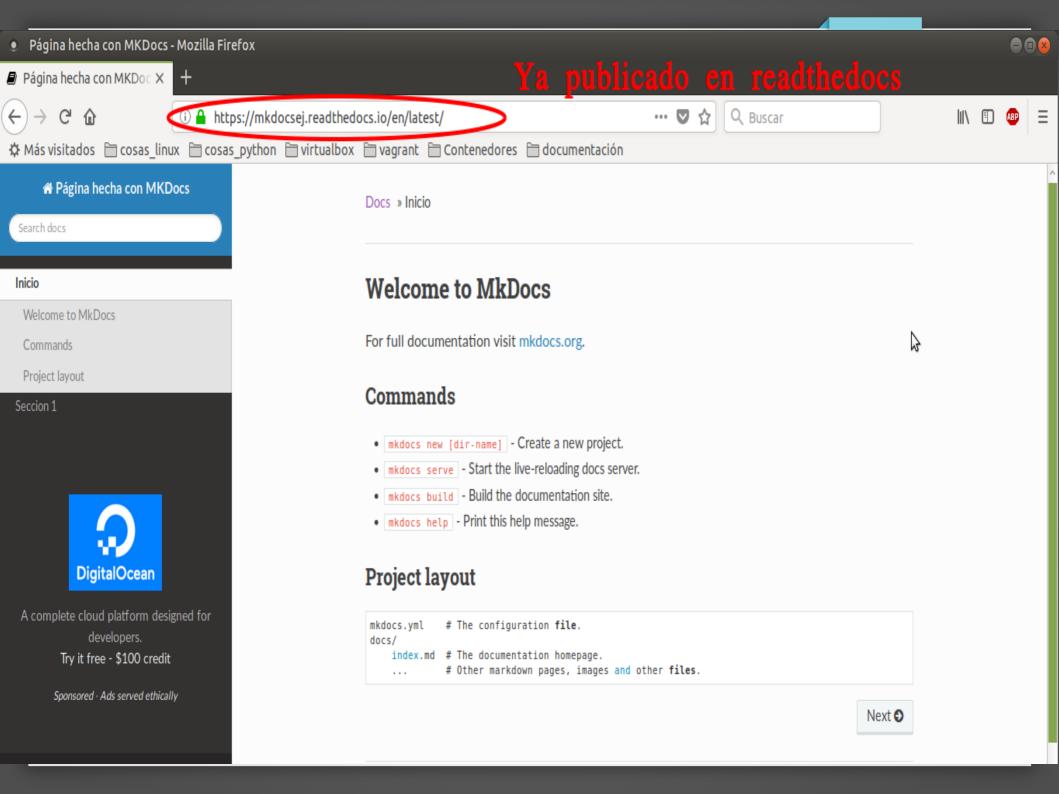
mkdocs.yml

```
#Nombre de la página web
site_name: Página hecha con MKDocs
#Secciones de la página web
pages:
  - Inicio: index.md

    Seccion 1: seccion1.md

#Tema, puede omitirse
theme: readthedocs
```



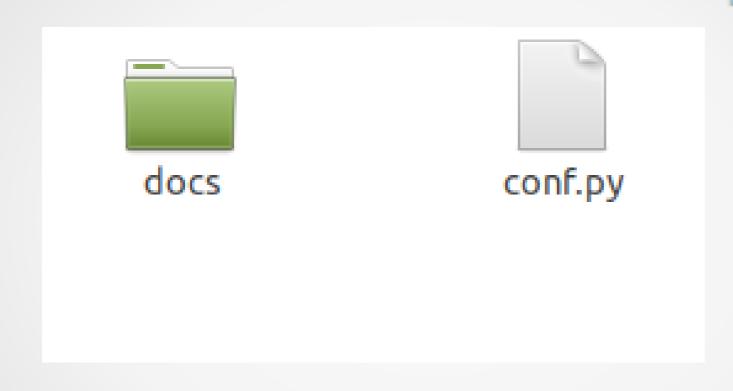


SPHINX



- Sphinx tambien es un generador de sitios estáticos
- Permite una mejor organización de las secciones
- Para generar la página web utiliza archivos restructuredText o markdown*
- Su archivo de configuracion es un script de python

Estructura de directorios

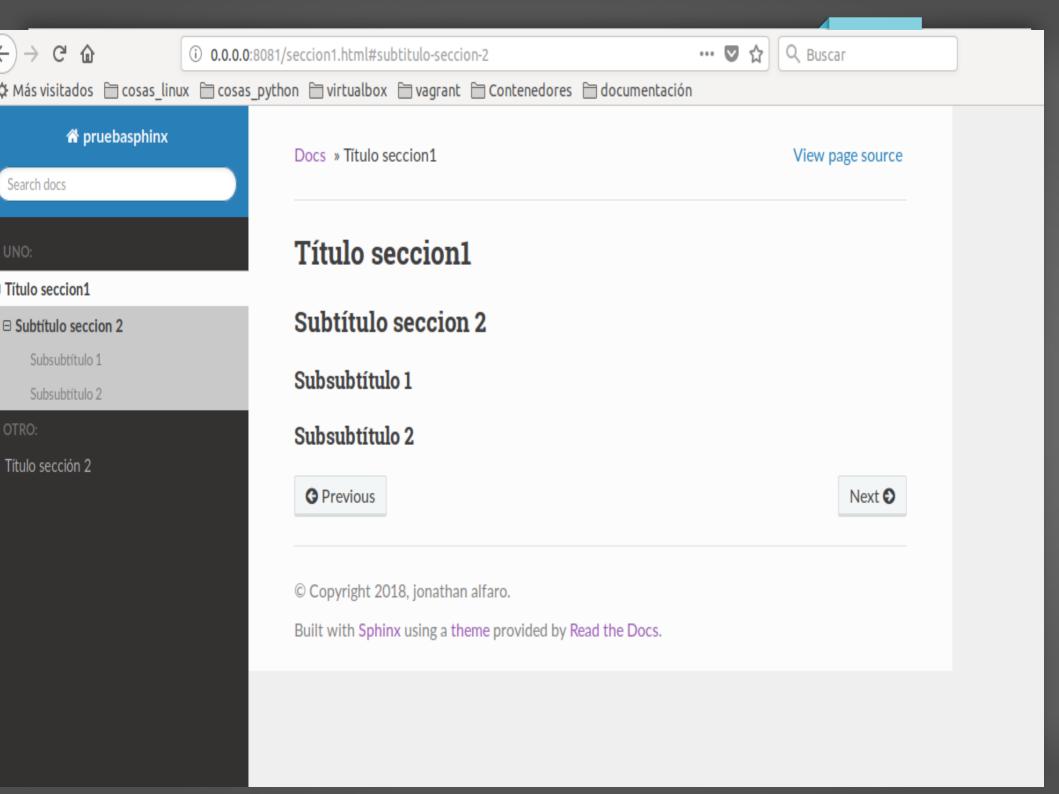


config.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# The master toctree document.
master doc = 'index'
# General information about the project.
project = u'pruebasphinx'
copyright = u'2018, jonathan alfaro'
author = u'jonathan alfaro'
# The theme to use for HTML and HTML Help pages. See the documentation for
# a list of builtin themes.
html theme = 'sphinx rtd theme'
##Sección importante para utilizar archivos markdown
source_suffix = ['.rst', '.md']
source parsers = {
  '.md': 'recommonmark.parser.CommonMarkParser'.
```

Index.md

```
.. pruebasphinx documentation master file, created by
   sphinx-quickstart on Fri Jun 8 13:15:04 2018.
   You can adapt this file completely to your liking, but it should at least
   contain the root 'toctree' directive.
Welcome to pruebasphinx's documentation!
Sección 1:
.. toctree::
   :maxdepth: 2
   :caption: Uno:
   seccion1
Seccion 2:
.. toctree::
   :caption: Otro:
   seccion2
```



Publicar la página

- Enlazar la cuenta de github en readthedocs.org
- Subir en la raiz del proyecto los el archivo mkdocs.yml y la carpeta docs
- Importar el proyecto en readthedocs
- Escribir las propiedades del proyecto (lenguaje de programacion, tipo de documentación, etc)
- Publicar
- Esperar un momento



github:pages









Github pages

- Existen dos tipos de páginas en github pages:
 - Páginas de proyectos
 - Página de usuario

Páginas de proyectos

- Se puede crear una para cada proyecto o repositorio que tengamos en github
- Crear una rama llamada:

"gh-pages"

Página de usuario u organización

Se crea un repositorio con un nombre específico:

nombredeusuario.github.io

Nuestra página web

Para acceder a la página web de usuario u organización

http://nombredeusuario.github.io

Para acceder a la página de nuestros proyectos

http://nombredeusuario.github.io/nombreproyecto

Pelican

- Al igual que mkdocs y sphinx es un generador de sitios web estáticos
- Soporta markdown o restructuredtext
- •Algunas de sus caracteristicas son: soporte para temas, publicación en diferentes lenguajes, resaltaddo de código, plugins.

Manera de trabajar con Pelican

- Trabajar de manera local
- Generar contenido (archivos en formato markdown)
- Probar
- Publicar en github-pages

Estructura de directorios







output



develop_server.sh



fabfile.py



Makefile



pelicanconf.py



pelicanconf.pyc



publishconf.py

Directorio content

- Se debe crear un directorio llamado pages para que pelican "sepa" que los archivos .md que hay allí son las páginas(secciones) de nuestra página web
- A cada archivo markdown agregar en la primera linea la etiqueta Title: Título

Publicar en github-pages

- Por default github-pages utiliza el readme.md en el repositorio para generar la página de inicio.
- Despues de haber generado nuestra página localmente copiar al repositorio el contenido del directorio "output" a github
- Esperar unos minutos
- Acceder a nuestra página ya publicada