Tutorial 03-B to do in class – Remember to upload the repo link to Teams

DIP

Antes de iniciar:

- Terminar los tutoriales anteriores.
- Este tutorial muestra el ejemplo de una inversión de dependencias y de una inyección de dependencias.
- ¿Puede identificar donde está la inversión, y donde la inyección?
- Al final vemos un ejemplo de cómo sería sin inversión de dependencias.

A. An interface

Interface

- Go to app/ create a folder Interfaces
- Go to app/Interfaces/ create a file ImageStorage.php with the next content:

Add Entire Code <?php namespace App\Interfaces; use Illuminate\Http\Request; interface ImageStorage { public function store(Request \$request): void; }</pre>

B. A util library

Image local storage

- Go to app/ create a folder Util
- Go to app/Util/ create a file ImageLocalStorage.php with the next content:

	Add Entire Code	
php</td <td></td> <td></td>		

C. A service provider

Provider

• Go to app/Providers/ create a file called ImageServiceProvider.php with the next content:

```
public function register(): void
{
    $this->app->bind(ImageStorage::class, function (){
       return new ImageLocalStorage();
    });
}
```

Registering the new provider

• In bootstrap/providers.php, make the following changes in **bold**.

```
return [
    App\Providers\AppServiceProvider::class,
    App\Providers\ImageServiceProvider::class,
];
```

D.Rest of the code

Controller

Go to app/http/Controllers/ create a file ImageController.php with the next content:

```
Add Entire Code

<!php

namespace App\Http\Controllers;

use App\Interfaces\ImageStorage;
use Illuminate\Http\RedirectResponse;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\View\View;

class ImageController extends Controller
```

```
{
  public function index(): View
  {
    return view('image.index');
  }

public function save(Request $request): RedirectResponse
  {
    $storeInterface = app(ImageStorage::class);
    $storeInterface->store($request);

    return back();
  }
}
```

Routes

• Go to *routes/web.php* and add these new routes by adding the next lines at the end of the file (check **bold**).

Modify Bold Code

...

Route::get('/image', 'App\Http\Controllers\ImageController@index')->name("image.index"); Route::post('/image/save', 'App\Http\Controllers\ImageController@save')->name("image.save");

View

- Go to resources/views/ create a folder image.
- Go to resources/views/image/ create a file index.blade.php with the next content:

Add Entire Code

```
<div class="card">
     <div class="card-header">Upload image</div>
    <div class="card-body">
    <form action="{{ route('image.save') }}" method="post" enctype="multipart/form-data">
      <div class="form-group">
       <label>Image:</label>
       <input type="file" name="profile_image" />
      </div>
      <button type="submit" class="btn btn-primary">Submit</button>
    </form>
    <img src="{{ URL::asset('storage/test.png') }}" />
    </div>
   </div>
  </div>
 </div>
</div>
@endsection
```

Artisan

• Run the next command in Terminal

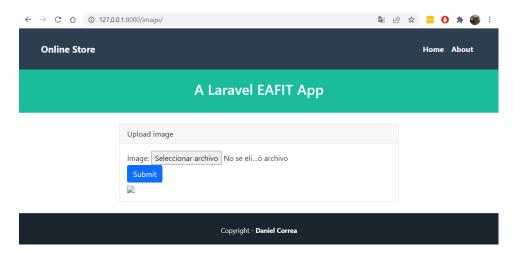
Execute in Terminal

php artisan storage:link

The [public/storage] directory has been linked.

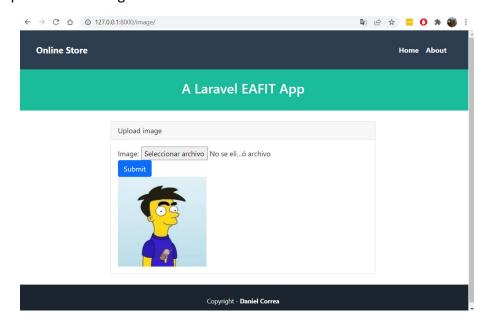
Execution

Go to http://127.0.0.1:8000/image/



Upload image

Upload a new image



SAME APPLICATION WITHOUT DEPENDENCY INVERSION

Controller

<?php

• Go to app/http/Controllers/ create a file ImageNotDIController.php with the next content:

```
namespace App\Http\Controllers;
use App\Util\ImageLocalStorage;
use Illuminate\Http\RedirectResponse;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\View\View;
class ImageNotDIController extends Controller
  public function index(): View
     return view('imagenotdi.index');
  }
  public function save(Request $request): RedirectResponse
     $storeImageLocal = new ImageLocalStorage();
     $storeImageLocal->store($request);
     return back();
```

Routes

• Go to *routes/web.php* and add these new routes by adding the next lines at the end of the file (check **bold**).

```
...
Route::get('/image-not-di', 'App\Http\Controllers\ImageNotDIController@index')-
>name("imagenotdi.index");
Route::post('/image-not-di/save', 'App\Http\Controllers\ImageNotDIController@save')-
>name("imagenotdi.save");
```

View

• Go to resources/views/ create a folder imagenotdi.

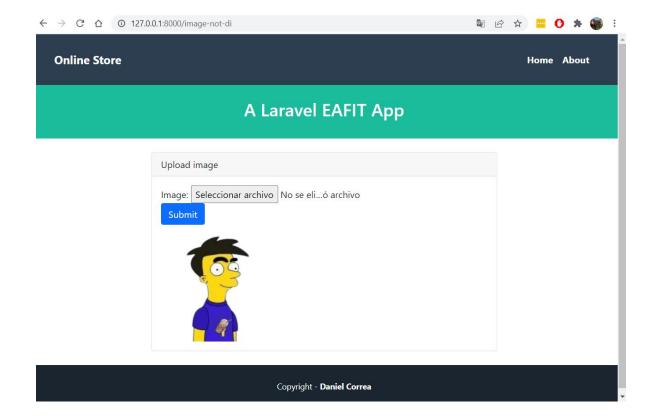
• Go to resources/views/imagenotdi/ create a file index.blade.php with the next content:

Add Entire Code

```
@extends('layouts.app')
@section("title", "Image Storage - DI")
@section('content')
<div class="container">
 <div class="row justify-content-center">
  <div class="col-md-8">
    <div class="card">
     <div class="card-header">Upload image</div>
     <div class="card-body">
     <form action="{{ route('imagenotdi.save') }}" method="post" enctype="multipart/form-data">
      @csrf
      <div class="form-group">
       <label>Image:</label>
       <input type="file" name="profile_image" />
      </div>
      <button type="submit" class="btn btn-primary">Submit</button>
     </form>
     <img src="{{ URL::asset('storage/test.png') }}" />
     </div>
    </div>
  </div>
 </div>
</div>
@endsection
```

Execution

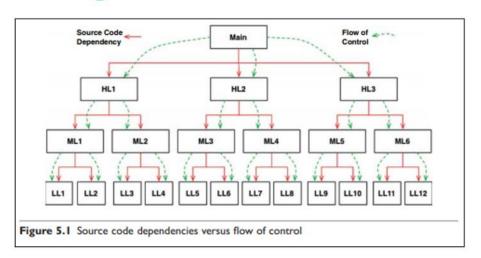
• Go to http://127.0.0.1:8000/image-not-di



Preguntas

- ¿Puedes entender las diferencias entre las dos propuestas?
- ¿Ventajas/desventajas de cada una?
- Qué tal si tratas de comparar estas propuestas con lo siguiente (ver siguiente página):

Programación estructurada

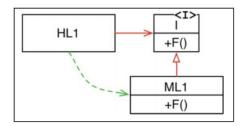


Podemos resumir el paradigma de programación estructurada de la siguiente manera:

La programación estructurada impone disciplina de transferencia directa de control.

Programación orientada a objetos

- En la figura de la derecha, el módulo "HL1" llama a la función F() en el módulo "ML1". El hecho de que llame a esta función a través de una interfaz es un posibilidad que brinda la POO. En tiempo de ejecución, la interfaz no existe. Y finalmente, "HL1" simplemente llama a F() dentro de "ML1".
- Por otro lado, veamos que la dependencia del código fuente (la relación de herencia) entre "ML1" y la interfaz "I" apunta en la dirección opuesta en comparación con el flujo de control. Esto se llama "inversión de dependencias", y sus implicaciones para el arquitecto de software son profundas.



Podemos resumir el paradigma de programación orientada a objetos de la siguiente manera: La programación orientada a objetos impone disciplina de transferencia indirecta de control.

¿Será que con el ejemplo ya te queda clara esa carreta? ¿Sí? ¿No? La próxima clase conversaremos sobre esto