

# HBO Graduaat Informatica Optie Programmeren

Java In Depth

Collection Framework



c v o   l e e r s t a d

---

v o l w a s s e n e n o n d e r w i j s



# Generic Collection Library

---

- Manieren om objecten te verzamelen in Java
  - **Array**
    - **Fixed** size
  - **java.util library**
    - Container interfaces & classes
    - → **collection**





# Introduction

---

- Collection?
  - Object dat meerdere elementen verzamelt
  - Opslag, opvragen, manipul. & uitwisselen data
  - Items stellen een '**natural group**' voor
- Collections framework?
  - **Architectuur**
  - Alle frameworks bevatten
    - **Interfaces** → abstract data types
    - **Implementations** → reusable data structures
    - **Algorithms** → methods (searching, sorting, ...)
      - Polymorphic





# Introduction

---

- Advantages
  - Vermindert **last** van programmeren
  - Verhoogt **snelheid & kwaliteit**
  - **Interoperability**
  - Vermindert noodzaak **kennis** verschillende API's
  - Minder last om nieuwe API's te **ontwikkelen**
  - Software **herbruikbaarheid**





# Introduction

---

- Disadvantages

- **Geen kennis** meer van de collectie (referenties naar andere collecties)
- **Geen kennis** van de collectie
- **Geen kennis** van de collectie

Generics to the rescue!



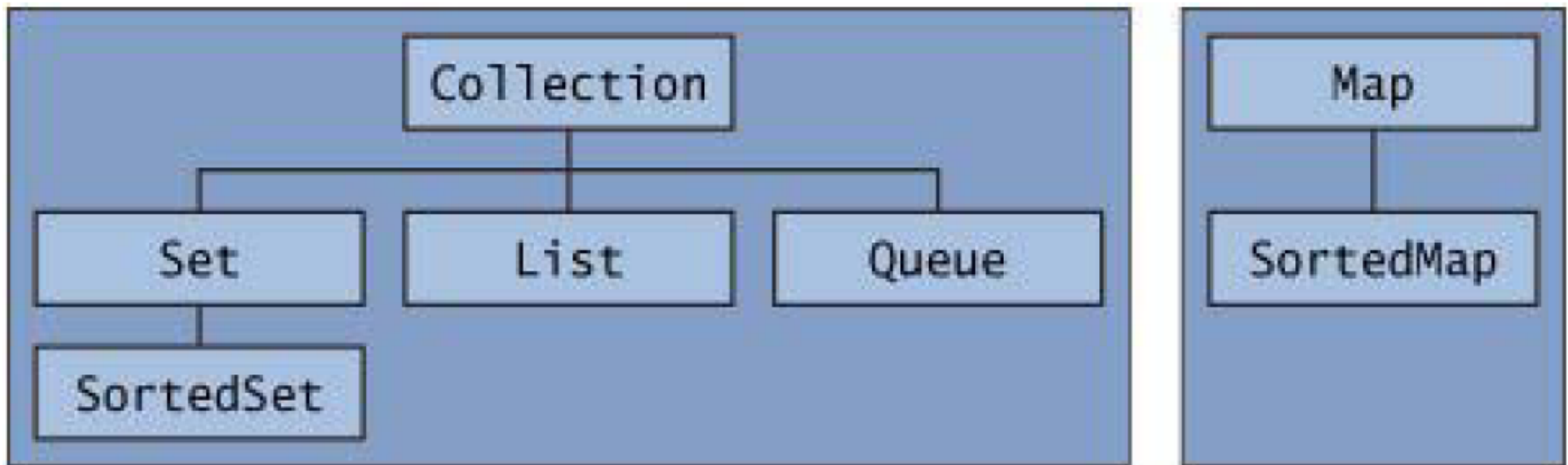


# Collection framework interfaces

---

- All core collections are generic

```
public interface Collection<E>
```





# Collection framework interfaces

---

- Collection
  - Root of the collection interface
  - Represents group of objects → elements
- Set
  - Cannot contain duplicate elements
- List
  - Ordered collection
  - Can contain duplicate elements
  - Precise control when inserting an element
  - Access elements by integer





# Collection framework interfaces

---

- Queue
- Map
  - Object that maps keys to values
  - Cannot contain duplicate keys
- SortedSet
  - Maintains elements in ascending order
- SortedMap
  - Map analogue of SortedSet







# The Collection Interface

---

- Groepeert objecten (**elementen**)
- **Root** interface → maximale 'generality'
  - **ALLE** collection implementaties hebben een constructor met als **argument** een ***Collection***
  - Constructor → initialiseren collection met alle elementen uit argument ***Collection***
- **Niet alle** methodes van de Collection interface zijn **geïmplementeerd** → **UnsupportedOperationException**





# The Collection Interface

---

- Basic Operations
  - size()
  - isEmpty()
  - contains(Object o)
  - add(Object o)
  - remove(Object o)
  - iterator()





# 3. The Collection Interface

---

- Bulk Operations
  - [containsAll](#)(Collection c)
  - [addAll](#)(Collection c)
  - [removeAll](#)(Collection c)
  - [retainAll](#)(Collection c)
  - [clear](#)()
- Array Operations
  - [toArray](#)()





# The Iterator Interface

---

- Introduction
  - Iterator pattern

Sequentiële toegang tot elementen van een verzamelObject ZONDER onderliggende voorstelling te onthullen.





# The Iterator Interface

---

- Iterator Design Pattern
  - Om inhoud van een container te bekijken
  - Meerdere 'traversals' over collectie
  - Op universele manier (Polymorphic iteration)





# 4. The Iterator Interface

---

- Iterator Design Pattern
  - Client behandelt enkel abstracte classes (Aggregate & Iterator)
  - Client vraagt aan aggregate zijn iterator → ConcreteIterator
  - Iterator
    - **first()**
    - **next()**
    - **isDone()**
    - **currentItem()**
  - Iterator Pattern → scheiden aggregate van iterator





# 4. The Iterator Interface

---

- `java.util.Iterator`
  - Interface
  - Uni-directioneel overlopen collectie
  - Methods
    - `hasNext()`
    - `next()`
    - `remove()`
- Example





# The Iterator Interface

---

- java.util.Iterator
  - Filteren collectie

```
static void filter(Collection c){  
    for(Iterator it=c.iterator();it.hasNext();){  
        if (!cond(it.next())){  
            it.remove();  
        }  
    }  
}
```

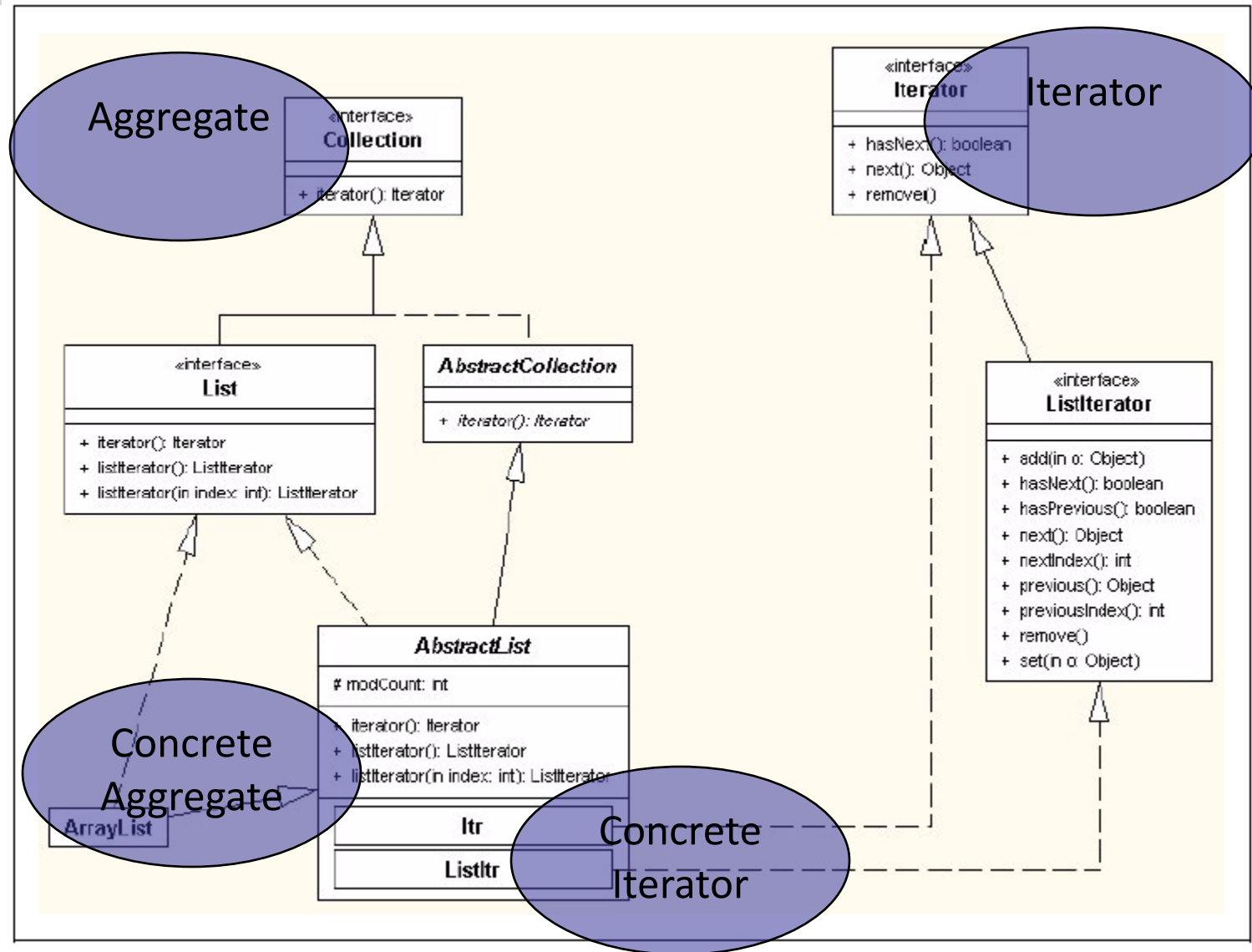
- Polymorphic algoritme





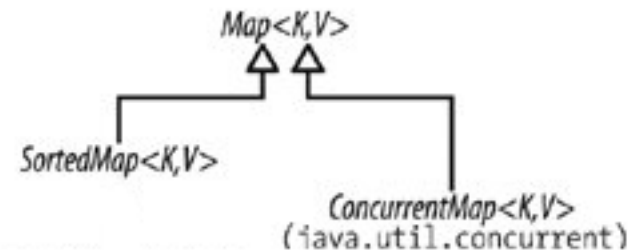
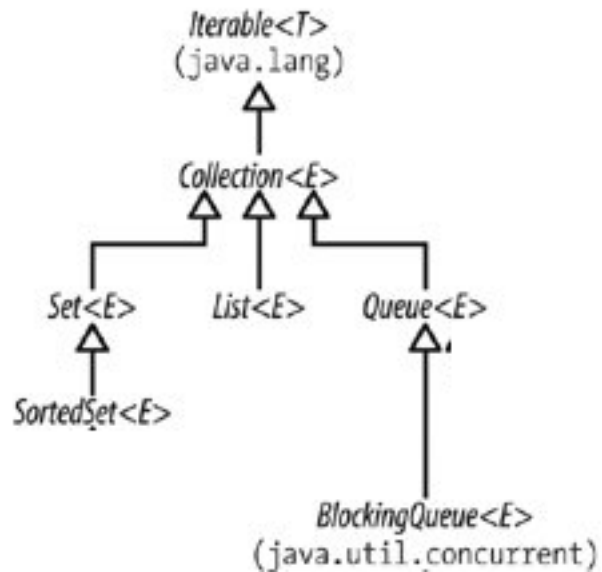


# 4. The Iterator Interface





# Collection Interfaces





# Collection Interfaces

---

- Basic core collection interfaces
  - Collection : Root
  - List
  - Set
  - Map
  - SortedSet
  - SortedMap





# The List Interface

---

- Geordende collectie
- Sequentie
- Duplikaten toegestaan
- Extra operaties
  - Positional access
  - Search
  - List iteration
  - Range view





# The List Interface

---

- 2 lijst implementaties in JDK
  - [ArrayList](#)
  - [LinkedList](#)





# The List Interface

---

- Collection operations
  - remove(Object o) → enkel 1ste
  - add() & addAll() → op einde lijst
- Positional access & search operations
  - set(int index, Object e) → oud Object
  - remove(int index)
  - indexOf(Object e), lastIndexOf(Object e)
  - addAll(Collection c)
  - addAll(int index, Collection c)
  - Opm : Arrays.asList → List





# The List Interface

---

- Iteration operation
  - list.[iterator\(\)](#) → Iterator
  - list.[listIterator\(\)](#) → ListIterator
    - Bi-directioneel, toevoegen, opvragen tijdens iteratie
    - Extra methods
      - [hasPrevious\(\)](#), [previous\(\)](#), [nextIndex\(\)](#), [previousIndex\(\)](#), [set\(\)](#), [add\(\)](#)
  - listIterator() → begin lijst
  - [listIterator\(index i\)](#) → vanaf i





# The List Interface

---

- Iteration operation

- Index lijst :

Elm		Elm0		Elm1	
index	0		1		2

- Lengte lijst =  $n \rightarrow n+1$  indexen (0 tem  $n$ )
  - !! Eerste previous() na reeks van next()  
 $\rightarrow$  zelfde element als laatste next()  
(en omgekeerd)







# The List Interface

---

- Iteration operation
  - `nextIndex()` & `previousIndex()`
    - Om positie te kennen van element
    - Creatie tweede `ListIterator` vanaf zelfde plaats
    - 1st element → `previousIndex() = -1`
    - Laatste element → `nextIndex() = list.size()`





# The List Interface

---

- Range view Operation
  - subList()
  - **View** van originele lijst → **niet**-structurele veranderingen zijn zichtbaar in **lijst & sublijst !!**





# The List Interface

---

- Algorithms
  - Collections → manipuleren lijsten
    - sort(List)
    - shuffle(List)
    - indexOfSubList(List, List)
    - lastIndexOfSubList(List, List)
    - rotate(List, int)
    - swap(List, int, int)
    - replaceAll(List, Object, Object)
    - reverse(List)
    - fill(List, Object)
    - copy(List, List)
    - list(Enumeration)
    - binarySearch(List, Object)





# Samenvatting

---

	sorted	duplicates	key-value	nulls	comment
ArrayList	✗	✓	✗	✓	
LinkedList	✗	✓	✗	✓	





# The Set Interface

---

- Kan **GEEN** duplicaten bevatten
- Extends **Collection**
- **NO** extra methods
- equals() & hashCode() → indien sets zelfde elementen hebben
- 3 implementaties
  - [HashSet](#)
  - [LinkedHashSet](#) 
  - [TreeSet](#)





# The Set Interface

---

- Basic operations
  - Refereer (altijd) naar interface type → veranderen van implementatie door constructor te veranderen
  - Vb `Set s = new HashSet();` → indien gesorteerd : `s = new TreeSet();`
- Bulk operations
  - Makkelijk voor wiskundige berekeningen (doorsnede, vereniging, ...)
- Array operations





# Samenvatting

---

	sorted	duplicates	key-value	nulls	comment
ArrayList	✗	✓	✗	✓	
LinkedList	✗	✓	✗	✓	
TreeSet	✓	✗	✗	✓	
HashSet	✗	✗	✗	✓	





# The Map Interface

---

- Mapping **key – value**
- **GEEN** duplikate keys
- **1** key = **1** value
- 3 implementaties
  - [HashMap](#)
  - [LinkedHashMap](#)
  - [TreeMap](#)
- Collection views voor iteration
- contains() – containsValue()







# The Map Interface

---

- Basic operations
  - Zelfde gedrag als in Hashtable
  - equals() → zelfde key-value mappings
- Bulk operations
  - putAll(Map p) → overschrijven oude key-value
- Collection views
  - keySet() → keys
  - values() → values
  - entrySet() → key-value pairs





# The Map Interface

---

- Collection views - Map Algebra
  - Via views : containsAll(), equals()
- Multimaps
  - **1** key – **multiple** values





# Samenvatting

	sorted	duplicates	key-value	nulls	comment
ArrayList	✗	✓	✗	✓	
LinkedList	✗	✓	✗	✓	
TreeSet	✓	✗	✗	✓	
HashSet	✗	✗	✗	✓	
TreeMap	✓	✗	✓	✓	
HashMap	✗	✗	✓	✓	



# Queue Interface

```
public interface Queue<E> extends Collection<E> {  
    boolean offer(E o);  
    E poll();  
    E remove();  
    E element();  
    E peek();  
}
```

	Throws exception	Returns special value
Insert	add(E o)	offer(E o)
Remove	remove()	poll()
Examine	element()	peek()





# Object Ordering

---

- Collections.sort(List<T> l)
- Sorteren → implements Comparable
  - String : a-z
  - Date : chronologisch
  - Nummers : Integer, Byte, Short, Long, Double, Float, BigInteger, BigDecimal
  - File : a-z pathname
- Indien niet 'Comparable' →  
ClassCastException





# The Comparable Interface

---

- Interface Comparable heeft 1 methode :  
public int compareTo(To);
- Methode 'returnt' int:
  - Negatief : **this** kleiner dan o
  - 0 : **this** = o
  - Positief : **this** groter dan o
- Indien o niet vergelijkbaar is met this →  
ClassCastException





# The Comparator Interface

---

- Indien sorteren
  - op ‘onnatuurlijke’ wijze
  - Objecten die NIET Comparable zijn
- ➔ Comparator : object die een ‘ordering’ omvat.
- 1 methode :  
int compare(To1,To2)
  - Negatief : **o1** kleiner dan **o2**
  - 0 : **o1** = **o2**
  - Positief : **o1** groter dan **o2**





# The SortedSet\_Interface

---

- Set die zijn elementen automatisch sorteert (ascending; natural order OF Comparator)
- Extra operaties
  - Range view
    - [subSet](#)(T from, Tto)
    - [headSet](#)(T to)
    - [tailSet](#)(T from)
  - Endpoints
    - [first](#)()
    - [last](#)()
  - Comparator access
    - [comparator](#)()



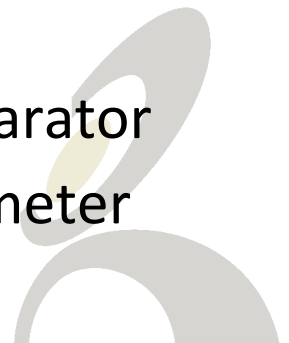




# The SortedSet Interface

---

- Set operations
  - Inherits from Set
    - [iterator\(\)](#)
    - [toArray\(\)](#)
- Standard Constructors (Implementaties van SortedSet)
  - Parameter Collection → alle elementen moeten (mutually)Comparable zijn
  - 2 andere :
    - + [Comparator](#) → leeg, sortering volgens Comparator
    - + [SortedSet](#) → zelfde elm & sortering als parameter





# The SortedSet\_Interface

---

- Range view operations
  - subSet(Object from, Object to)
  - headSet(Object to)
  - tailSet(Object from)
- Endpoints operations
  - first() → eerste element
  - last() → laatste element
- Comparator accessor
  - comparator() → null indien natural ordering





# The SortedMap\_Interface

---

- Map die zijn elementen (keys) automatisch sorteert (ascending; natural order OF Comparator)
- Extra operaties
  - Range view
    - [subMap](#)(Object fromKey, Object toKey)
    - [headMap](#)(Object toKey)
    - [tailMap](#)(Object fromKey)
  - Endpoints
    - [firstKey](#)()
    - [lastKey](#)()
  - Comparator access
    - [comparator](#)()





# The SortedMap\_Interface

---

- Map operations
  - Operaties die SortedMap van Map overerft
  - MAAR
    - iterator() op collection views van Map → steeds op volgorde keys !!
    - toArray() op collection views van Map → steeds op volgorde keys !!





# The SortedMap\_Interface

---

- Standard Constructors (Implementaties van SortedMap)
  - Parameter [Map](#) → natural ordening Keys
  - 2 andere :
    - + [Comparator](#) → leeg, sortering volgens Comparator
    - + [SortedMap](#) → zelfde mappings & sortering als parameter (zie ook +[Map](#))
- Comparison to SortedSet
  - Analooq aan SortedSet (mits kleine veranderingen)



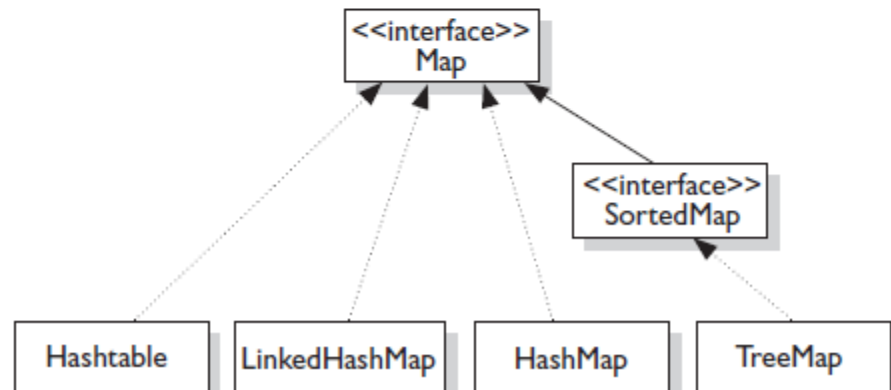
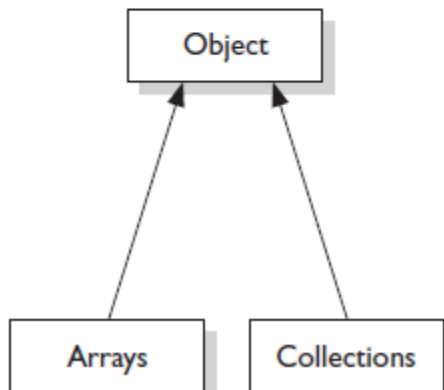
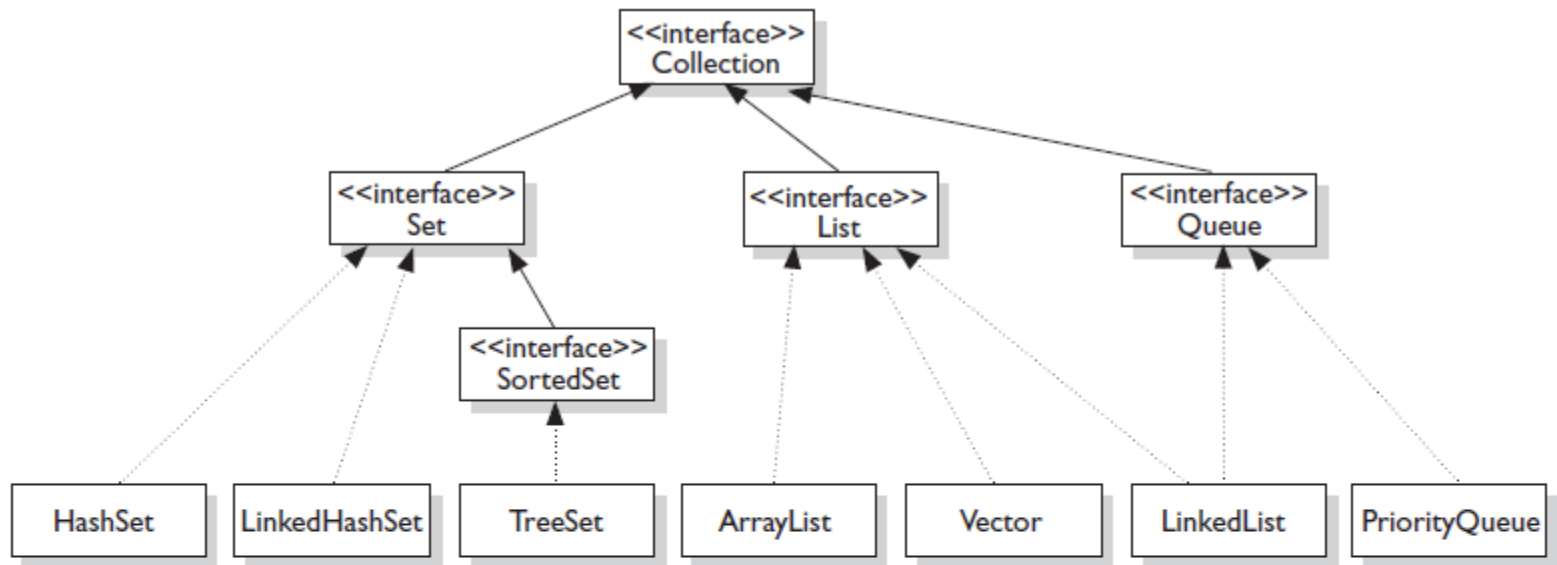


# The Collections Class

---

- java.util.Collections
- Statische methodes → interfaces
  - Synchronisatie (thread safe)
  - Read-only versions
  - Sortering
  - Meerdere kopijen van een Object
  - Collection/Map met 1 Object
  - EMPTY\_SET, EMPTY\_MAP, EMPTY\_LIST
  - ...







# Questions ??

---

