

Stacey Mora Mora Jimena López Jonathan Alpízar Andrés Arguedas



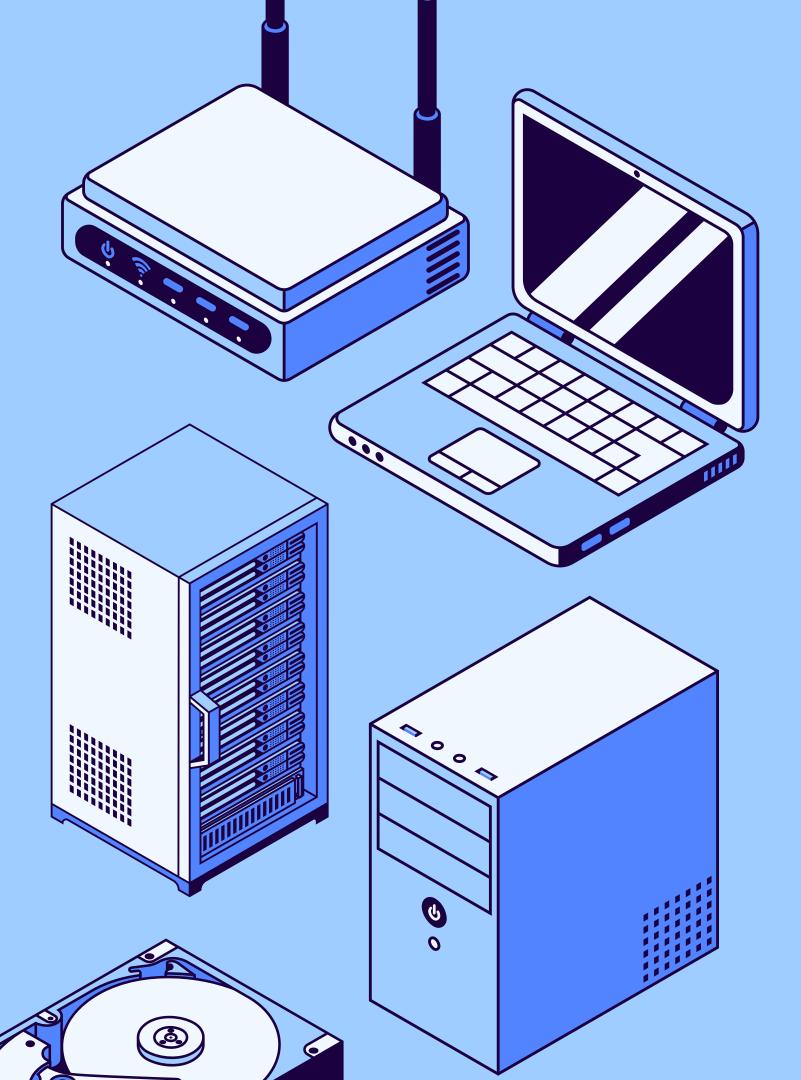
Target de Usuario

- Personas usuarias comunes (hogar, estudiantes, profesionales).
- Empresas y organizaciones que requieren software de oficina, productividad y compatibilidad.
- Gamers y creadores de contenido por la amplia variedad de aplicaciones y hardware compatibles.

Casos de uso principales

- Computadoras de escritorio y laptops personales.
- Oficinas y entornos corporativos (con Office, Teams, etc.).
- Videojuegos en PC (gran catálogo en Steam, Xbox Game Pass, etc.).
- Entornos educativos, gracias a su interfaz familiar y programas de uso cotidiano.





- Compatibilidad amplia: funciona con la mayoría de hardware y software.
- Facilidad de uso: interfaz gráfica intuitiva para todo tipo de usuarios.
- Ecosistema empresarial: integración con Active Directory, Office 365 y servicios en la nube (Azure).
- Soporte para videojuegos: DirectX optimizado, drivers disponibles, gran comunidad de gamers.
- Actualizaciones regulares que corrigen fallos y añaden mejoras.

Fortalezas únicas

Limitaciones

- **Seguridad vulnerable:** es el sistema más atacado por virus y malware, requiere antivirus constante.
- Consumo de recursos: puede ser pesado en computadoras de bajos recursos.
- Actualizaciones forzadas: muchas veces interrumpen el trabajo.
- Costo de licencia: no es gratuito como Linux, requiere pago por uso legal.
- Menor estabilidad que sistemas como Linux en servidores.

