



# Windows

FUNDAMENTOS SISTEMAS OPERATIVOS

Stacey Mora Mora  
Jimena López  
Jonathan Alpízar  
Andrés Arguedas



# Target de usuario

- Personas usuarias comunes (hogar, estudiantes, profesionales).
- Empresas y organizaciones que requieren software de oficina, productividad y compatibilidad.
- Gamers y creadores de contenido por la amplia variedad de aplicaciones y hardware compatibles.

# Casos de uso principales

- Computadoras de escritorio y laptops personales.
- Oficinas y entornos corporativos (con Office, Teams, etc.).
- Videojuegos en PC (gran catálogo en Steam, Xbox Game Pass, etc.).
- Entornos educativos, gracias a su interfaz familiar y programas de uso cotidiano.





- **Compatibilidad amplia:** funciona con la mayoría de hardware y software.
- **Facilidad de uso:** interfaz gráfica intuitiva para todo tipo de usuarios.
- **Ecosistema empresarial:** integración con Active Directory, Office 365 y servicios en la nube (Azure).
- **Soporte para videojuegos:** DirectX optimizado, drivers disponibles, gran comunidad de gamers.
- Actualizaciones regulares que corrigen fallos y añaden mejoras.

# Fortalezas únicas



# Limitaciones

- **Seguridad vulnerable:** es el sistema más atacado por virus y malware, requiere antivirus constante.
- **Consumo de recursos:** puede ser pesado en computadoras de bajos recursos.
- **Actualizaciones forzadas:** muchas veces interrumpen el trabajo.
- **Costo de licencia:** no es gratuito como Linux, requiere pago por uso legal.
- Menor estabilidad que sistemas como Linux en servidores.

