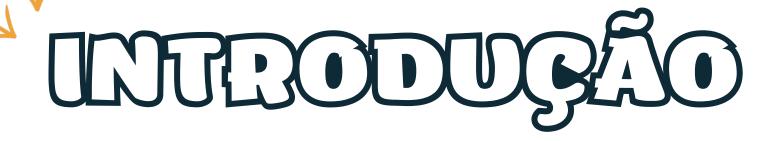


TESTE DE SOFTWERE

Orientador: Dr Alysson Filgueira Mllanez

EQUIPE:
FRANCISCO RENAN
JONATHAN RYAN
VINICIUS ALMEIDA





Os testes de software desempenham um papel importante no processo de desenvolvimento de software. Eles ajudam a garantir que o software seja de alta qualidade e funcione conforme o esperado. O presente projeto tem como finalidade mostrarmos a importância do teste de software que está diretamente ligado a qualidade de software









O projeto é baseado através do desenvolvimento de um sistema de comercio eletrônico permitindo que empresas vendam seus produtos ou serviços on-line. Os sistemas de ecommerce são ferramentas poderosa que podem ajudar empresas a crescer e prosperar.

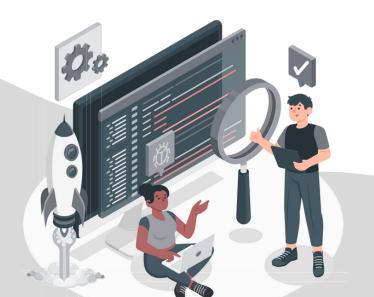


REQUESTOS DO CONTROL DE CONTROL D

- Cadastro do usuário
- Fazer login
- Validar dados
- Editar informações do usuário
- Armazenamento de dados
- Recuperação de senha

Usuario

- id : int
- nome_completo : String
- cpf : String - email : String
- telefone : String
- senha : String
- usuario : String
- endereco : Endereco
- dataNasc : Date
- + Cadastrar() : boolean
- + Login() : boolean
- + validarDados() : boolean
- + recuperarSenha() : boolean
- + editarInformacoes() : boolean
- + excluirUsuario() : boolean
- + listarPedidos() : List<Pedido>



REQUEITOS DE CATÁLOGO DE PRODUTOS

- Dados do produto
- Buscar produto

Produto

- id : int
- nome : String
- preco : float
- categoria : String
- estoque : int
- descricao : String
- fabricante : String
- desconto : int
- imagem : Image
- + exibirDetalhes() : boolean
- + buscarProduto() : Produto



REQUEITOS DE BARRICO DE COMPRAS

- Dados do carrinho
- Visualizar carrinho
- Atualizar carrinho
- Esvaziar carrinho

Carrinho

- produtos: Map<Produto, Integer>
- + adicionaritem(produto : Produto) : boolean
- + removerItem(produto : Produto) : boolean
- + calcularTotal() : float
- + quantidadeProduto(produto:Produto):int
- + produtosCarrinho() : List<Produto>
- + esvaziarCarrinho() : boolean
- + realizarPedido() : boolean



RECUSIOS DE PEDIDO

- Realizar pedido
- Listar pedidos
- Formas de pagamento
- Editar forma de pagamento
- Exibir detalhes do pedido
- Cancelar pedido
- Métodos de entrega
- Calcular frete
- Finalizar compra

Pedido

- numPedido : int

- produtos : Carrinho

- status : String

- usuario : Usuario

- dataCriacao : Date

-valorTotal:float

- formaPagamento : String

- endereco : Endereco

+ exibirDetalhes() : boolean

+ cancelarPedido() : boolean

+ finalizarCompra(): boolean

+ editarFormaPagamento(): boolean

Informações de Envio

- data : Date

- tipo : String

- custo : float - valorFrete : float

+ calcularFrete(cep : String) : float

calcular rete(cep. String) . no

+ editarTipoEnvio() : boolean





TESTESASEDEM EXECUTADOS

O sistema será submetido ao ciclo de vida de teste completo, conforme o padrão de projeto de software de qualidade. Este ciclo inclui as seguintes fases:







TESTE DE UNIDADE

Verificado o comportamento das unidades individuais como as funções, classes ou módulos, irão ser projetados para garantir que cada unidade atenda aos seus requisitos funcionais e não apresente erros.

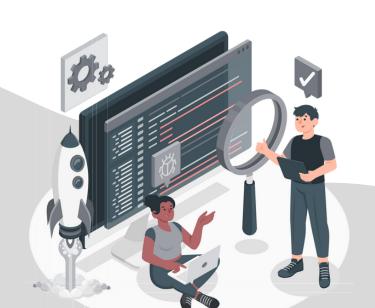




TESTES ASERS EXECUTADOS

TESTE DE INTEGRAÇÃO

Verificar a interação entre unidades individuais, para garantir que as unidades possam se comunicar e cooperar entre si para atingir os objetivos do sistema.



TESTES ASEREM EXECUTADOS

TESTE DE WALDAÇÃO

Verificar se o sistema atende aos requisitos do usuário, garantindo que o sistema funcione de acordo com as expectativas dos usuários.

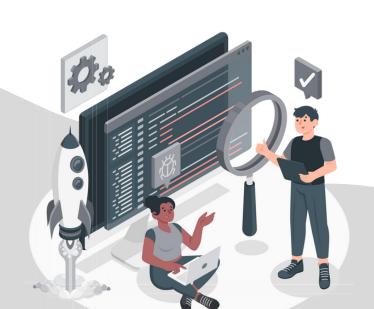




TESTES ASEREM EXECUTADOS

TESTE DE ACETAÇÃO

O sistema atende às necessidades da organização que o está desenvolvendo ou usando.







TESTE DE SISTEMA

Analisar o comportamento global do sistema, ou seja, garantir que o sistema funcione conforme o esperado, levando em consideração todos os seus componentes e interações.

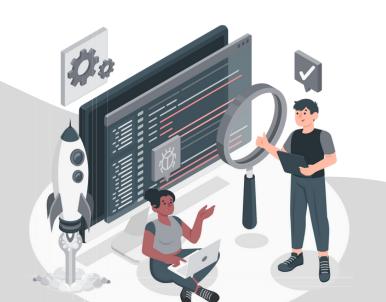




TESTE CAUXA PRETA

TESTE DE CLASSE DE EQUIVALÊNCIA

Este teste irá abordar os testes de entradas válidas e inválidas, e suas respectivas saídas. Em auxílio desse teste poderá ser utilizado técnicas de grafo de causa/efeito e/ou tabela de decisão, tendo como objetivo organizar e facilitar a visualização de como ocorre o fluxo desses testes. No sistema de e-commerce, será realizado testes de entrada de dados para o cadastro de usuário, edição das informações do usuário e busca de produtos.





TESTE CAIXA DEANGA

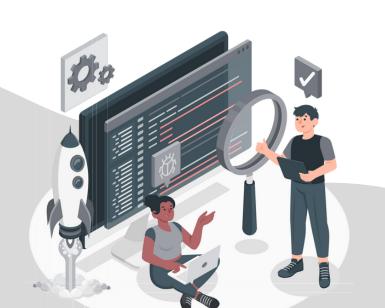
TESTE DE FLUXO DE CONTROLE

Nesse teste serão verificadas todas as estruturas de controle de um módulo do código do sistema, como laços de repetição, condições, decisões e chamadas de função. Os testes serão executados com critérios o mais próximo possível do critério Todos-Caminhos, tendo como objetivo que a maior quantidade possível de comandos e caminhos sejam testados. Para esse teste será utilizado um grafo para esse fluxo de controle que facilitará o entendimento e a análise do teste.

TESTE CAIXA DEANGA

TESTE DE FLUXO DE DADOS

O teste de fluxo de dados irá verificar o uso dos dados presentes no código, ele irá detalhar a definição, o uso e a destruição de cada variável, e com isso indicar se há algum erro ou uso incorreto da variável.







MAIS INFORMAÇÕES

https://github.com/Jonathanrian/ProjetoTestedeSoftware

