

Segundo Examen Parcial Extraordinario

Instrucciones:

1. El examen consta de **6** preguntas de desarrollo cuyo valor se indica en el enunciado respectivo. Resuelva en su cuaderno de examen cada una de las preguntas y recuerde, debe incluir todo el procedimiento que utilizó para llegar a sus respuestas. Trabaje en forma clara y ordenada.
 2. Tiene **dos horas y quince minutos** para contestar las preguntas del examen.
 3. No se acogerán apelaciones en exámenes resueltos con lápiz o que presenten algún tipo de alteración.
 4. No se permite el uso de calculadora programable ni el uso de dispositivos con conectividad inalámbrica durante el desarrollo de la prueba.
-
1. [3 puntos] Sean u, v, w vectores en \mathbb{R}^3 tales que u, v son linealmente independientes y se cumple que $u + v - w = 0$. Determine si el conjunto $\{u, v, w\}$ es linealmente independiente.

Solución:

Para $\{u, v, w\}$ sea linealmente independiente debe cumplirse que para constantes α, β, γ se tiene $\alpha u + \beta v + \gamma w = 0$ (*), donde debe cumplirse únicamente si $\alpha = \beta = \gamma = 0$.

Note como $u + v - w = 0 \Rightarrow w = u + v$ ahora sustituyendo en (*) y reordenando un poco, se tendría:

$$(\alpha + \gamma)u + (\beta + \gamma)v = 0$$

Luego como u, v son linealmente independientes debe cumplirse que $\alpha + \gamma = 0$ y $\beta + \gamma = 0$, de donde al resolver sistema tiene infinitas soluciones, y por tanto se concluye que el conjunto $\{u, v, w\}$ **no** es linealmente independiente.

2. [5 puntos] Determine el vector (o vectores) u en \mathbb{R}^3 , si existe, que cumple de manera simultánea las siguientes condiciones:

- Se puede escribir como combinación lineal de los vectores $(1, -2, 1)$ y $(0, -1, -1)$.
- $\|u\| = \sqrt{6}$
- $u \cdot (3, 1, 2) = 3$

Solución:

De la primera condición $u = (a, -2a - b, a - b)$, luego de la segunda condición

$$\begin{aligned}\sqrt{a^2 + (-2a - b)^2 + (a - b)^2} &= \sqrt{6} \implies a^2 + 4a^2 + 4ab + b^2 + a^2 - 2ab + b^2 = 6 \\ &\implies 6a^2 + 2ab + 2b^2 = 6 \\ &\implies 3a^2 + ab + b^2 = 3\end{aligned}$$

De la tercera condición

$$\begin{aligned} 3a + (-2a - b) + 2(a - b) &= 3 \implies 3a - 3b = 3 \\ &\implies a = 1 + b \end{aligned}$$

Sustituyendo este último resultado en el anterior

$$\begin{aligned} 3a^2 + ab + b^2 &= 3 \implies 3(1+b)^2 + (1+b)b + b^2 = 3 \\ &\implies 3 + 6b + 3b^2 + b + b^2 + b^2 = 3 \\ &\implies 5b^2 + 7b = 0 \\ &\implies b = 0 \vee b = \frac{-7}{5} \\ &\implies a = 1 \quad a = \frac{-2}{5} \end{aligned}$$

Los vectores que cumplen son $(1, -2, 1)$ y $\left(\frac{-2}{5}, \frac{11}{5}, 1\right)$.

3. [5 puntos] Determine el vector (o los vectores) v en \mathbb{R}^3 que satisfacen las siguientes condiciones:

- v es linealmente dependiente con el vector $(2, 0, -1)$.
- Los vectores v y $w = (-1, 1, 3)$ forman un triángulo de área $\sqrt{30}$ ul^2

Solución:

- v es linealmente dependiente con el vector $(2, 0, -1)$, entonces existe $a \in \mathbb{R}$ tal que: $v = a(2, 0, -1) \rightarrow v = (2a, 0, -a)$

- Los vectores v y $w = (-1, 1, 3)$ forman un triángulo de área $\sqrt{30}$ ul^2

Se sabe que el área del triángulo está dada por:

$$\frac{\|v \times w\|}{2} = \sqrt{30}$$

$$v \times w = (a, -5a, 2a)$$

$$\|v \times w\| = \sqrt{a^2 + 25a^2 + 4a^2} = \sqrt{30a^2}. \text{ Entonces:}$$

$$\frac{\|v \times w\|}{2} = \frac{\sqrt{30a^2}}{2} = \sqrt{30} \rightarrow a = \pm 2$$

Por lo tanto, $v = (4, 0, -2)$ o $(-4, 0, 2)$.

4. [4 puntos] Determine una ecuación normal del plano que contiene a la recta l de ecuación $(x, y, z) = (1, -2, 4) + t(2, 3, 2)$ y al punto $Q = (2, -2, -1)$.

Solución:

El vector normal del plano es ortogonal al vector director de l y además al vector $(1, -2, 4) - (2, -2, -1) = (-1, 0, 5)$.

Un vector normal entonces puede ser un vector paralelo a $(2, 3, 2) \times (-1, 0, 5)$. $(2, 3, 2) \times$

$$(-1, 0, 5) = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ 2 & 3 & 2 \\ -1 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 15e_1 - 12e_2 + 3e_3 = (15, -12, 3) = 3(5, 4, 1). \text{ Entonces un}$$

vector normal es $(a, b, c) = (5, 4, 1)$. De esta forma una ecuación del plano es $5x + 4y + z = (5, 4, 1) \cdot (1, -2, 4) = 5 - 8 + 4 = 1$. Por lo tanto, una ecuación es

$$5x + 4y + z = 1$$

5. Considere un plano π con ecuación $11x + 5y + 13z = 30$ y la recta l de ecuación $(x, y, z) = (-1, 13, 1) + t(1, 0, 2)$, $t \in \mathbb{R}$.
- [2 puntos] Hallar el punto P de intersección entre el plano π y la recta l .
 - [2 puntos] Determinar las ecuaciones simétricas de la recta T que es perpendicular al plano π y que contiene el punto P .

Solución:

- a) Note recta L se escribe en su forma paramétrica $L: \begin{cases} x = -1 + 2t \\ y = 13 \\ z = 1 + 2t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ luego

sustituyendo en la ecuación de plano π , se tiene $t = -1$. De esta manera punto de intersección $P = (-2, 13, -1)$.

- b) Como $T \perp \pi$ se puede tomar vector director de recta T igual al vector normal del plano π , es decir, $v_T = (11, 5, 13)$. Luego al $P \in T$, se tiene que ecuaciones simétricas de recta T , viene dada por

$$\frac{x+2}{11} = \frac{y-13}{5} = \frac{z+1}{13}$$

6. Considere el punto $Q = (1, 1, 3)$ y la recta $l: \frac{x-2}{3} = \frac{1-y}{2} = \frac{z-5}{-1}$.

- [1 punto] Verifique que el punto Q no pertenece a la recta l .
- [3 puntos] Plantee y determine **sin hacer uso de fórmula directa**, la distancia del punto $Q = (1, 1, 3)$ a la recta l .

Solución:

Es fácil verificar punto Q no pertenece a la recta l pues $\frac{1-2}{3} \neq \frac{1-1}{2}$. Por otra parte para determinar la distancia del punto $Q = (1, 1, 3)$ a la recta l , primero tomamos un punto P de la recta, digamos $P = (2, -1, 5)$. Entonces $d(Q, l) = \frac{\|PQ \times (3, -2, -1)\|}{\|(3, -2, -1)\|} = \frac{\|(-1, 2, -2) \times (3, -2, -1)\|}{\|(3, -2, -1)\|}$

$$(-1, 2, -2) \times (3, -2, -1) = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ -1 & 2 & -2 \\ 3 & -2 & -1 \end{vmatrix} = -6e_1 - 7e_2 - 4e_3 = (-6, -7, -4)$$

$$\Rightarrow \frac{\|(-1, 2, -2) \times (3, -2, -1)\|}{\|(3, -2, -1)\|} = \frac{\|(-6, -7, -4)\|}{\|(3, -2, -1)\|} = \frac{\sqrt{101}}{\sqrt{14}} = 2,68594.$$

Entonces $d(Q, l) = 2,68594$.