

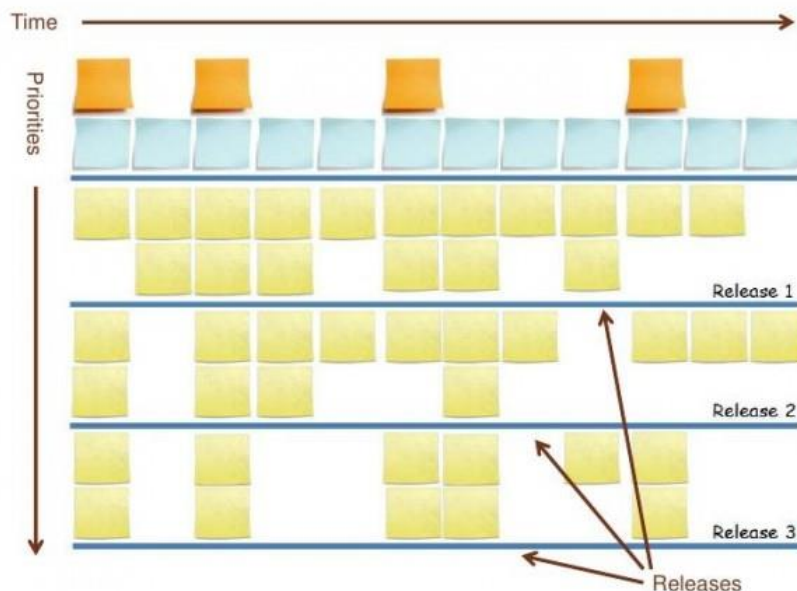
# STORY MAPPING

Tags: BACKLOG, PRIORIZAÇÃO, SCRUM

**Descrição:** Essa é uma das técnicas que mais uso, especialmente quando o ambiente e as dependências estão “sob controle”. Criada por Jeff Patton, a ideia principal é de que uma simples lista de backlog é uma forma horrível de priorizar o que precisa ser feito. Precisa-se de uma boa estrutura. Basicamente, o Story Mapping funciona assim:

- Um eixo horizontal que indica tempo;
- Um eixo vertical que indica necessidade;
- Primeiro organizamos as atividades, começando pelas que levam menos tempo e são mais importantes, no eixo horizontal;

Depois, colocamos logo abaixo das atividades as histórias e tarefas, verticalmente e horizontalmente.



Após as tarefas estarem organizadas na planilha ou quadro, o próximo passo é fazer o corte de releases.

Esta técnica é extremamente visual. Caso consiga usar um quadro e deixar na parede, seria ótimo, pois todos que quiserem saber o andamento do produto só precisam olhar para o quadro. É muito bom para quando o produto estiver na fase de MVP, porque facilita a visualização de cada MVP separadamente e isso ajuda a alinhar a expectativa dos stakeholders e manter o time alinhado com o propósito do negócio.

Outro ponto importante é que o Story Mapping está relativamente atrelado à jornada do usuário e, olhando nesse nível, novas oportunidades de negócio, produto e melhorias nos pontos de contato podem surgir.

**Referência:** <http://imasters.com.br/desenvolvimento/gerencia-de-projetos/algumas-tecnicas-de-priorizacao-do-backlog/?trace=1519021197&source=admin>