




</>

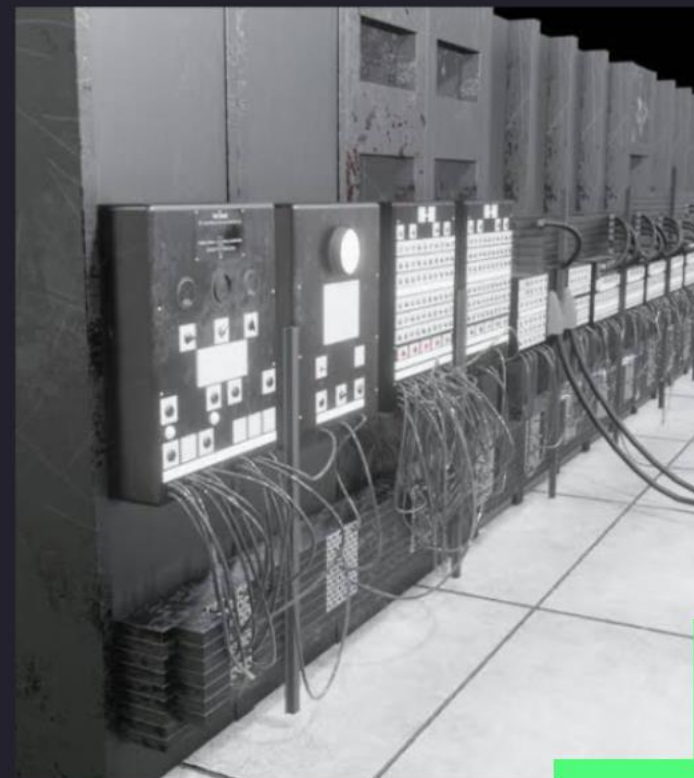
PROGRAMAÇÃO

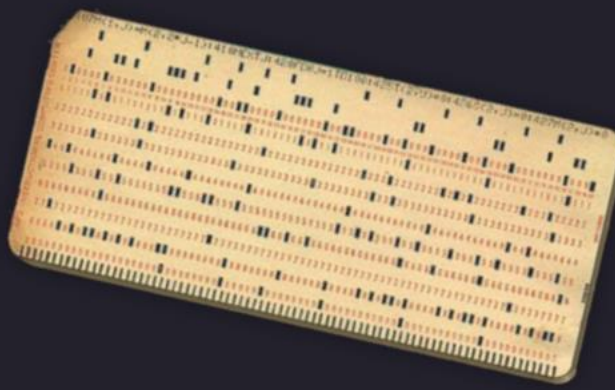

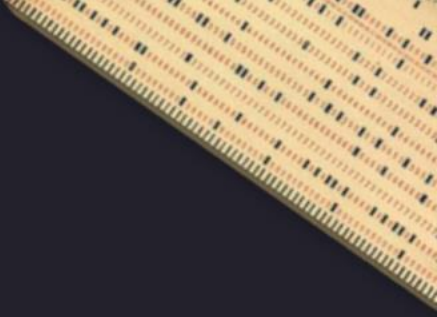
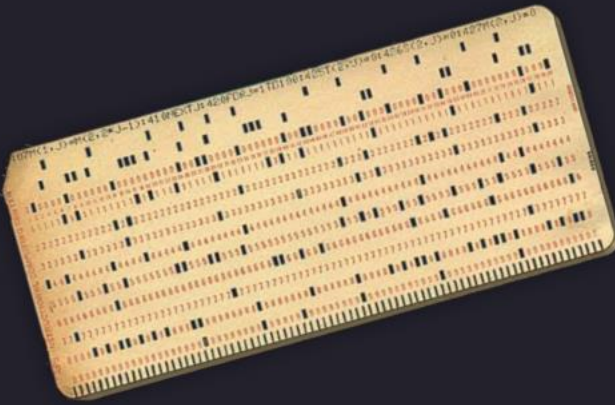
MUITO MAIS DO QUE 0 E 1.



FEITO POR:
JONATHAS S.C,
JOÃO VICTOR,
CAIO VINÍCIUS,
ADIVAL AQUILIS,
GIOVANNA CAMILLY.

A programação nos computadores não tem uma data correta de início. Tudo começou na década de 30, com os primeiros computadores elétricos.





Antes da programação **passar** para o **computador**, eram usados **cartões** de papelão que eram **perfurados**, criando **códigos**.

Para programar é
necessário uma
língua, um idioma que
o computador consiga
entender, chamamos isso
de linguagem de
programação.



<script>


Mas o que de fato é
Programação?

</script>

Programação é o processo de criação de um conjunto de instruções que dizem ao computador como realizar uma tarefa.



"Programar, o ato de dar vida e significado a um computador"



Os **paradigmas** da **programação** foram **criados**, em sua maioria, na **década de 70**. Nesta época surgiram:

Simula: inventada nos anos 1960 por Nygaard e Dahl foi a **primeira linguagem** a suportar o conceito de **classes**.



C: uma das primeiras linguagens de programação de sistemas, criado por Dennis Ritchie e Ken Thompson, tem uma das maiores influencias no mundo atual.



Prolog: projetada em 1972, foi a primeira linguagem de programação com paradigma lógico.



Nos **anos 80** surgiu a linguagem **C++**, que se tornou tão **importante** quanto o **C**, entre outras:

C++: Criada para ser **compatível** com **C**, o **C++** foi muito importante, pois é mais **simples** e **dinâmico**.



Nessa época também foi criado o

Javascript

JS

JS

JS

JS

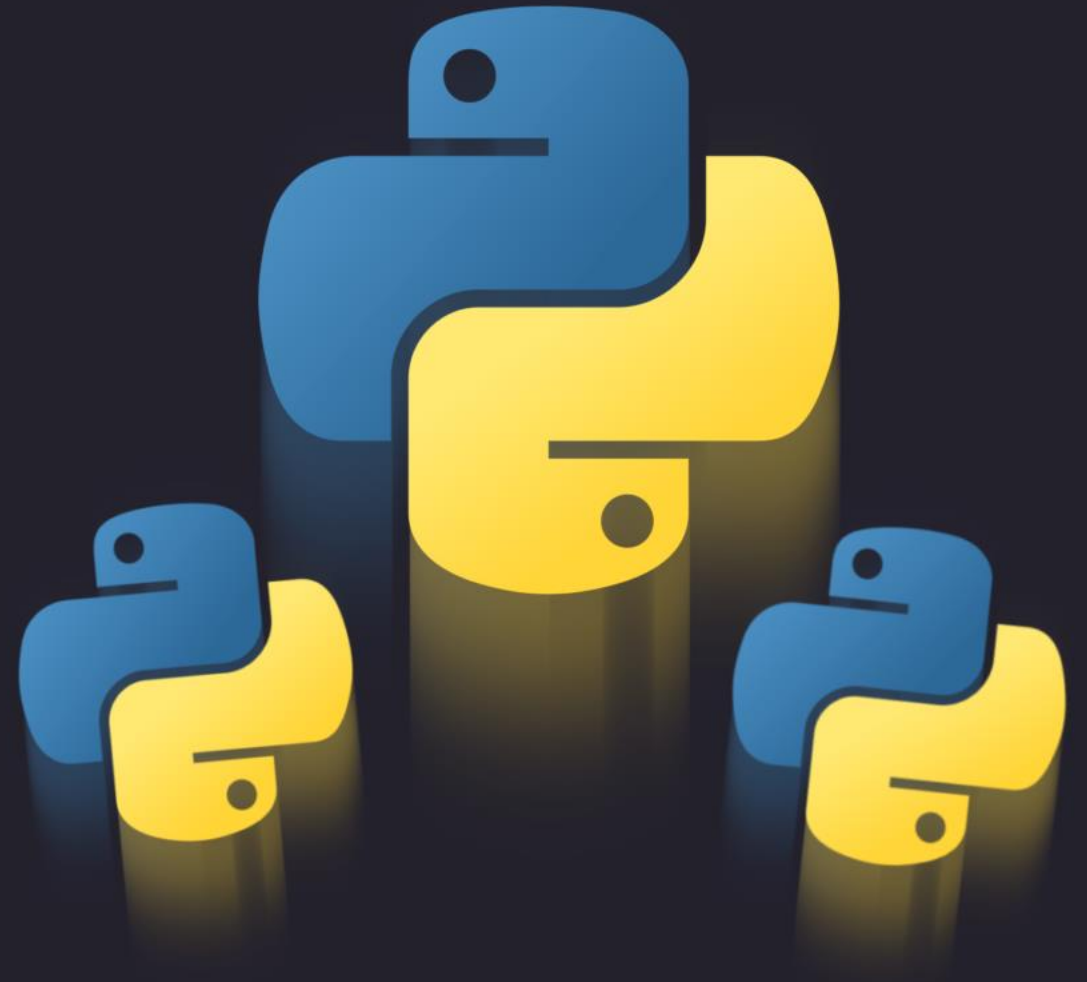
Four L-shaped corner brackets are positioned at the corners of the slide. The top-left and bottom-right brackets are blue, while the top-right and bottom-left brackets are red.

Algumas outras linguagens de
programação...

Ruby



Python



PHP

