

--	--	--

RELATÓRIO PROJETO DE ALGORITMO 2023

Nome da empresa: FoneLand.

Equipe: Jonathas Dos Santos Cardoso, Nicolas Serpa Costa, Ryan Rafael, Marcelo Santiago, Caio Antônio Andrade.

16/05/2023



Faculdade Católica Imaculada Conceição

--	--	--

--	--	--

Sumário

1. Introdução	
.....	
.....	pág 3
2. Algoritmo	
.....	
.....	pág 4
3. Diagramas	
.....	
.....	pág 11

--	--	--

--	--	--

Introdução

O seguinte relatório de projeto, do curso superior de tecnologia em análise e desenvolvimento de sistemas da FICR, tem como objetivo apresentar softwares que ajudem no gerenciamento, e manutenção, do funcionamento interior de uma empresa de smartphones de um shopping center que está em inauguração.

O software trabalhado tem o papel de realizar a gestão do estabelecimento em questão, com o intuito de controlar o nível do estoque, vendas de funcionários, pontos e frequências, ligações com empresas terceirizadas etc.

--	--	--

--	--	--

Algoritmo

1. Login de funcionários

O primeiro algoritmo tem a função de identificar o funcionário através de seu cadastro na loja como gerente, vendedor ou caixa. O login é efetuado com uma senha e nome de usuário especificados para cada tipo de funcionário. Ao logar com sucesso, o usuário é alocado para seu respectivo software de manutenção de tarefas.

O gerente tem seu acesso ao capital da loja, cálculo de lucro mensal, histórico de devolução de valores e trocas de produtos, notas fiscais geradas e gerenciamento do estoque. O vendedor tem acesso ao seu cálculo de comissão e visualização do estoque. E o caixa tem acesso ao próprio software de pagamento e edição da oferta de estoque.

1.1 Sistema de login:

```
def line(valor):  
    print('-'*valor)  
  
def login():  
    user = input('Usuário: ')  
    password = input('Senha: ')  
  
    while validate_user(user, password) == False:  
        line(45)
```

--	--	--

--	--	--

```
print('Usuário ou senha incorretos, tente novamente.')
line(45)
```

```
user = input('Usuário: ')
password = input('Senha: ')
```

```
validate_user(user, password)
```

```
employee = validate_user(user, password)
```

```
line(20)
print(f"{employee} logado")
line(20)
```

```
return employee
```

```
def validate_user(user, password):
    manager = ['gerente', 'gerente123']
    cashier = ['caixa', 'caixa123']
    attendant = ['atendente', 'atendente123']
```

```
if user == manager[0] and password == manager[1]:
    return 'Gerente'
```

```
elif user == cashier[0] and password == cashier[1]:
    return 'Caixista'
```

```
elif user == attendant[0] and password == attendant[1]:
    return 'Atendente'
```

```
else:
    return False
```

```
login() # Execução de sistema de login
```

2. Gerenciamento de estoque

O segundo algoritmo tem a função de efetuar a gerência do estoque, registro de recebimento, catalogagem e armazenamento dos produtos. Assim como também de regular, dependendo da presença de nota fiscal e garantia do cliente, e com análise do estado do produto apresentado, o procedimento de troca, devolução, reembolso ou nada sobre o produto apresentado pelo cliente.

--	--	--

--	--	--

2.1 Organização e outras funcionalidades:

```
class LojaSmartphone:
    def __init__(self,nome):
        self.nome = nome
        self.estoque = []
        self.funcionarios = []

    def adicionar_smartphone(self,lista_modelo):
        for modelo in lista_modelo:
            self.estoque.append(modelo)

    def adicionar_funcionario(self,lista_funcionario):
        for funcionario in lista_funcionario:
            self.funcionarios.append(funcionario)

# funções do estoque -----

    def verificar_estoque_modelos(self):
        for modelo in self.estoque:
            print(f'Modelo: {modelo.nome} | Valor: {modelo.valor} | Unid: {modelo.unid}')

    def valor_total_estoque(self):
        valor_estoque = 0
        for modelo in self.estoque:
            valor_estoque += modelo.valor
        print(f'O valor total do estoque é R${valor_estoque}')

    def achar_modelo_por_nome(self, nome_modelo):
        for modelo in self.estoque:
            if modelo.nome == nome_modelo:
                return modelo

# referente a funcionarios -----

    def verificar_todos_funcionarios(self):
        for funcionario in self.funcionarios:
            print(f'Nome: {funcionario.nome} | Cargo: {funcionario.cargo} | Horario do Expediente: {funcionario.horario}')

    def achar_funcionario_por_nome(self, nome_funcionario):
        for funcionario in self.funcionarios:
            if funcionario.nome == nome_funcionario:
                return funcionario

# referente a pagamento -----

    def metodo_pagamento(self,nome_modelo):
```

--	--	--

--	--	--

```

print('1. Pix')
print('2. Cartão de Crédito')
print('3. Cartão de Débito')
print('4. Dinheiro Fisico \n')
meio_pag = int(input('digite o meio de pagamento: '))

```

```

while meio_pag != 1 and meio_pag != 2 and meio_pag != 3 and meio_pag != 4:
    print('Digite uma opção válida!')
    meio_pag = int(input('digite o meio de pagamento:'))

```

```

if meio_pag == 1:
    valor_com_desconto = nome_modelo.valor - (nome_modelo.valor * 0.10)

    print('-'*30)
    print(f'Desconto de 10% recebido!')
    print(f'Gerando QR Code no valor de R$ {valor_com_desconto}')
    print('Obrigado pela sua compra, volte sempre!')

```

```

if meio_pag == 2:
    print('Pode parcelar em até 12X')
    parcela = int(input('Quantidade de parcelas: '))

    while parcela > 12 or parcela < 0:
        print('Digite um valor válido!')
        parcela = int(input('Valor da parcelas: '))

    print(f'{parcela} parcelas de R${(nome_modelo.valor / parcela) + (nome_modelo.valor * 0.01):.2f}')
    print('Obrigado pela sua compra, volte sempre!')

```

```

if meio_pag == 3:
    valor_com_desconto = nome_modelo.valor - (nome_modelo.valor * 0.10)

    print('-'*30)
    print(f'Desconto de 10% recebido!')
    print(f'Gerando código no valor de R${valor_com_desconto}')
    print('Obrigado pela sua compra, volte sempre!')

```

```

if meio_pag == 4:
    valor_com_desconto = nome_modelo.valor - (nome_modelo.valor * 0.10)

    print('-'*30)
    print(f'Desconto de 10% recebido!')
    print(f'Pague o valor de R${valor_com_desconto} no caixa.')
    print('Obrigado pela sua compra, volte sempre!')

```

--	--	--

--	--	--

```

def efetur_venda(self,nome_funcionario, nome_modelo, unid_vendida):

    funcionario = self.achar_funcionario_por_nome(nome_funcionario)
    modelo = self.achar_modelo_por_nome(nome_modelo)

    self.metodo_pagamento(modelo)


    modelo.unid -= unid_vendida
    funcionario.venda += 1
    funcionario.comissao += modelo.valor * 0.05

    print('-'*50)
    print(f'O funcionario {funcionario.nome} vendeu {unid_vendida} unid(s) de {modelo.nome}')
    print(f'O estoque de {modelo.nome} agora é {modelo.unid}')

# referente a bater ponto -----

def bater_ponto(self,nome_funcionario, horario, horario_entrada):
    funcionario = self.achar_funcionario_por_nome(nome_funcionario)
    funcionario.horario_entrada = horario_entrada
    funcionario.horario = horario

    if funcionario.horario_entrada < funcionario.horario:
        print('Entrou antecipadamente')

    elif funcionario.horario_entrada > funcionario.horario:
        funcionario.desconto_atraso = (funcionario.horario_entrada - funcionario.horario)
        print('Entrou atrasado')
        print(f'O funcionario {funcionario.nome} está com R${funcionario.desconto_atraso:.2f} descontado do
salário')

    else:
        print('Entrou no horario exato.')

    return funcionario

# -----

class ModeloSmartphone:
    def __init__(self,nome,valor,unid):
        self.nome = nome
        self.valor = valor
        self.unid = unid

class Funcionario:
    def __init__(self, nome, cargo, horario, horario_entrada, venda, comissao, desconto_atraso):
        self.nome = nome

```

--	--	--

--	--	--

```

self.cargo = cargo
self.horario = horario
self.horario_entrada = horario_entrada
self.venda = venda
self.comissao = comissao
self.desconto_atraso = desconto_atraso

```

```
loja = LojaSmartphone('FoneLand')
```

```

modelos = [
    ModeloSmartphone('Iphone 13',4299.00,120),
    ModeloSmartphone('Iphone 14 pro',7199.00,10),
    ModeloSmartphone('Iphone 12',3699.00,62),
    ModeloSmartphone('Samsung M23',1199.00,43),
    ModeloSmartphone('Samsung S20+',2700.00,3),
    ModeloSmartphone('Samsung A33',2700.00,12),
    ModeloSmartphone('Motorola One Fusion',2700.00,43),
    ModeloSmartphone('Motorola G60',1079.00,30),
    ModeloSmartphone('Motorola G52',1079.00,12),
]

```

```

funcionarios = [
    Funcionario('Jonathas','Gerente',0,0,0,0,0),
    Funcionario('Pedro','Caixa',0,0,0,0,0),
    Funcionario('Joao','Caixa',0,0,0,0,0),
    Funcionario('Marcelo','Caixa',0,0,0,0,0),
]

```

```

loja.adicionar_smartphone(modelos)
loja.adicionar_funcionario(funcionarios)

```

```
loja.efetur_venda('Jonathas','Samsung M23',1) #Exemplo de execução
```

3. Ponto eletrônico de funcionários

O terceiro algoritmo tem função de marcar compromisso com horário de turno por ponto de funcionários da empresa, criando um histórico de presenças na hora e/ou atrasos por funcionário. O algoritmo realiza a avaliação do funcionário em momento de ponto verificando se há algum atraso, se sim, então é marcada sua presença com atraso e boleto ao iniciar horário de chegada do trabalho. Repete-se o mesmo procedimento para marcação do ponto de saída do trabalho, encerrando o expediente do dia.

--	--	--

--	--	--

4. Atendimento do Cliente

O algoritmo de atendimento esquematiza o procedimento de atender o cliente ao entrar na loja. É realizada a abordagem do cliente pelo vendedor atendente, o vendedor mostra os modelos e ofertas fornecidas e questiona se o cliente deseja comprar algum produto. Caso não queira, é sugerido pelo vendedor outros produtos, e ao fim dos casos por falta de interesse o cliente se retira do estabelecimento.

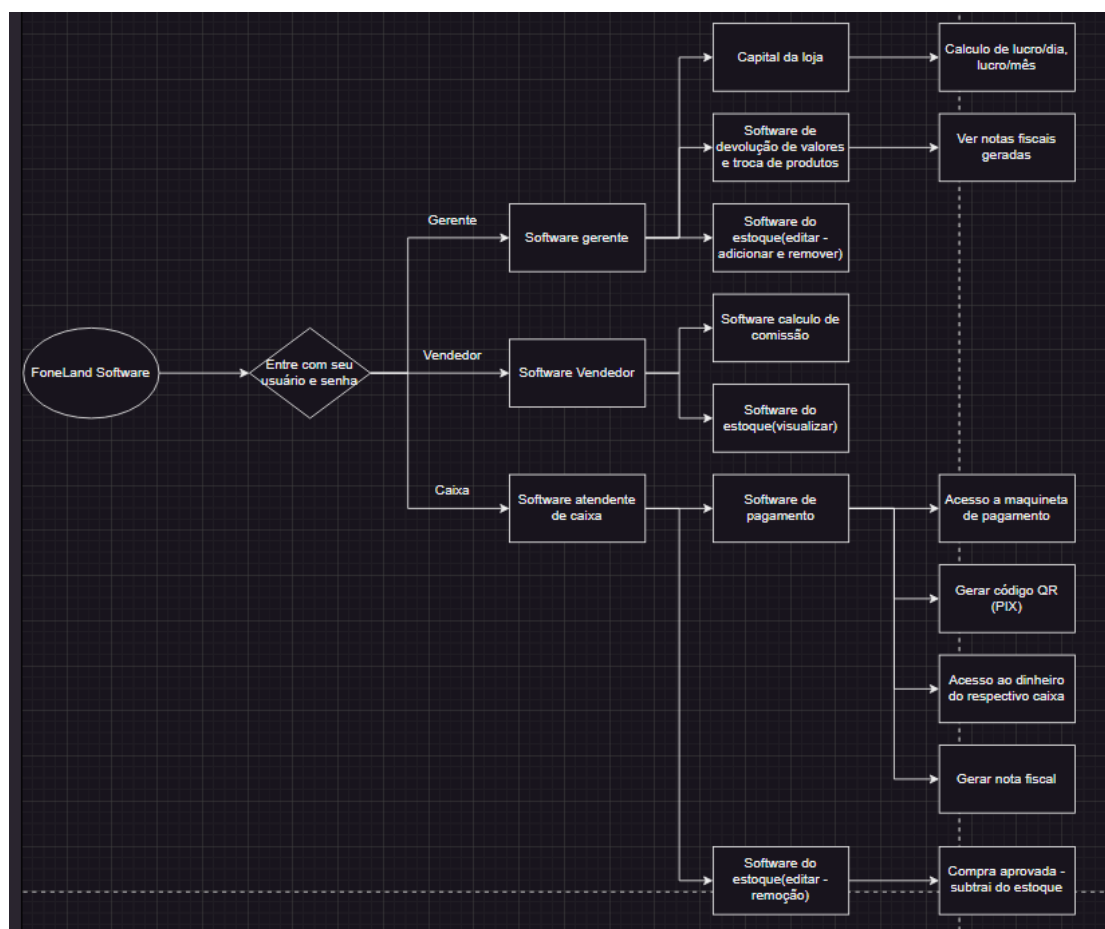
Caso o cliente se interesse por um produto, então é gerado um pedido de produto e abordado a forma de pagamento (cartão de crédito, cartão de débito, dinheiro ou pix). Caso o valor seja pago à vista, o cliente recebe um desconto do pagamento, caso contrário, é mostrado o valor total com os juros de parcelas. Então é oferecido ao cliente ofertas de seguros e planos, se o mesmo optar por aceitar, é mostrado o valor anterior da compra mais o valor dos seguros e planos, gera-se o código e a validação de pagamento com entrega de produto e nota fiscal.

Caso o cliente opte por não aceitar, mantém-se o valor anterior e é realizado o pagamento com código de validação, aprovação e entrega do produto com nota fiscal. Ainda contando que o método de pagamento pode ser alterado para finalização do pedido. Então o cliente se retira do estabelecimento.

--	--	--

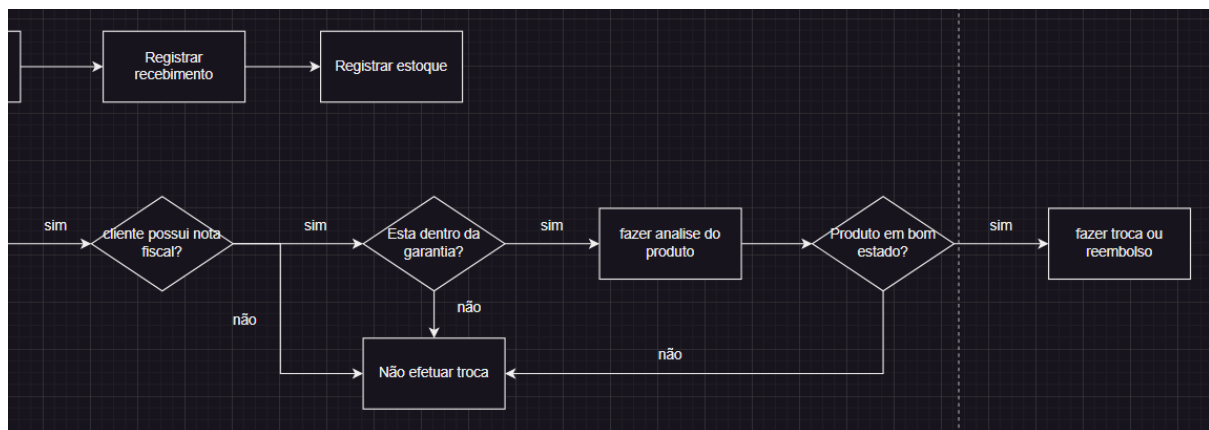
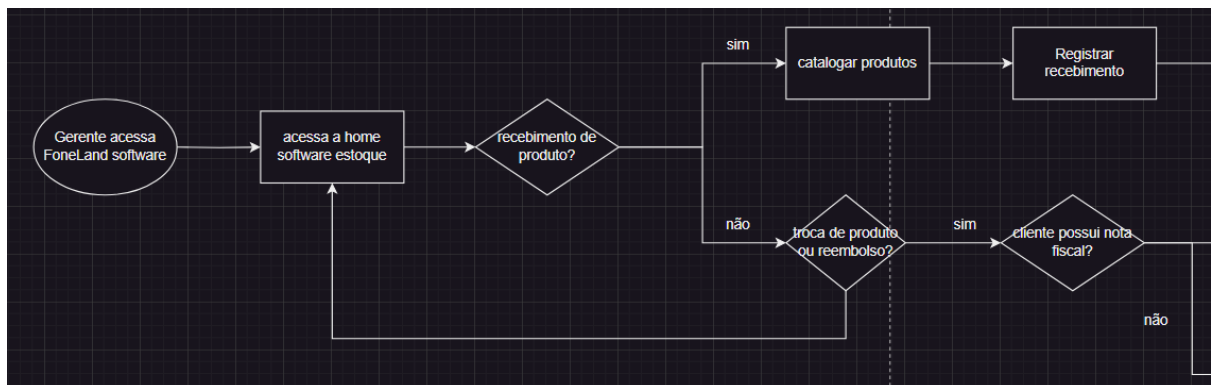
Diagramas

1. Login de funcionários



--	--	--

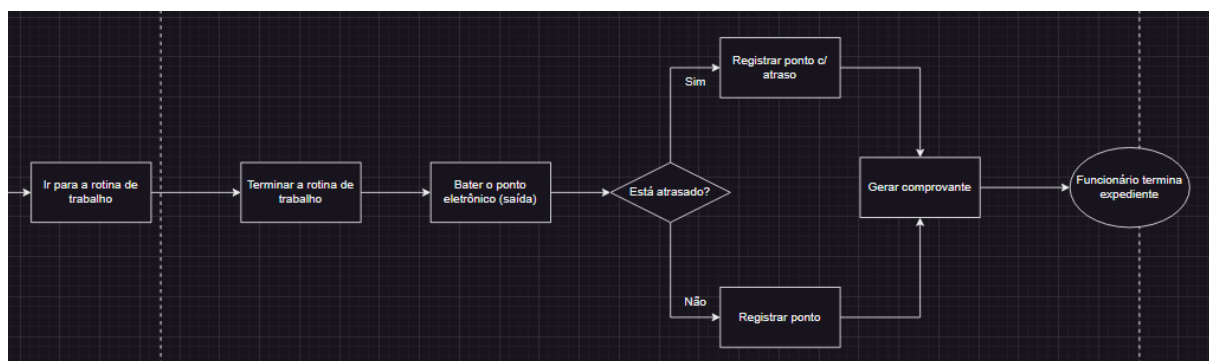
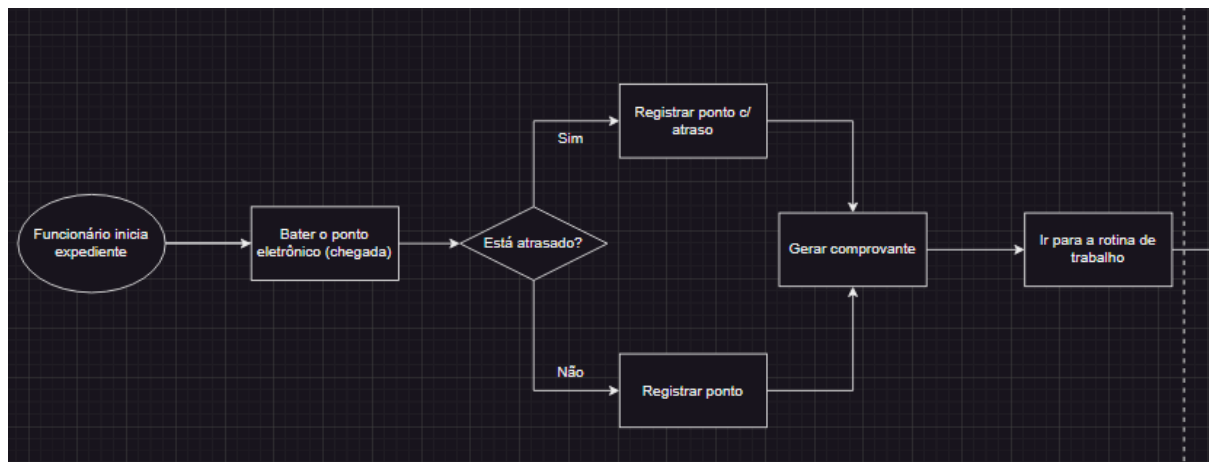
2. Gerenciamento de estoque



--	--	--

--	--	--

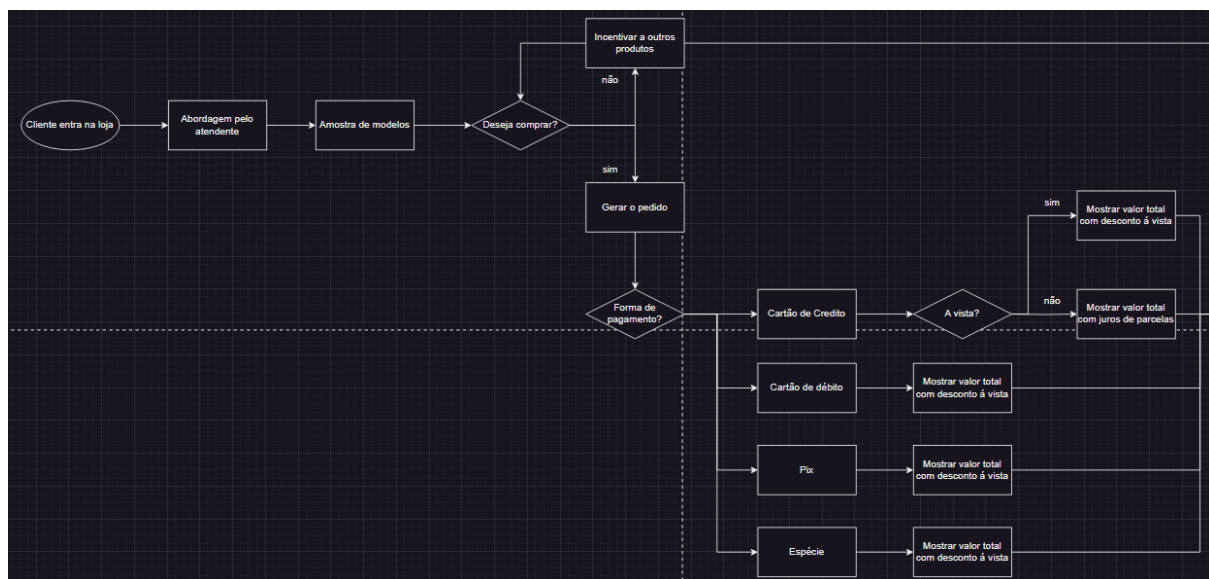
3. Ponto eletrônico de funcionários



--	--	--

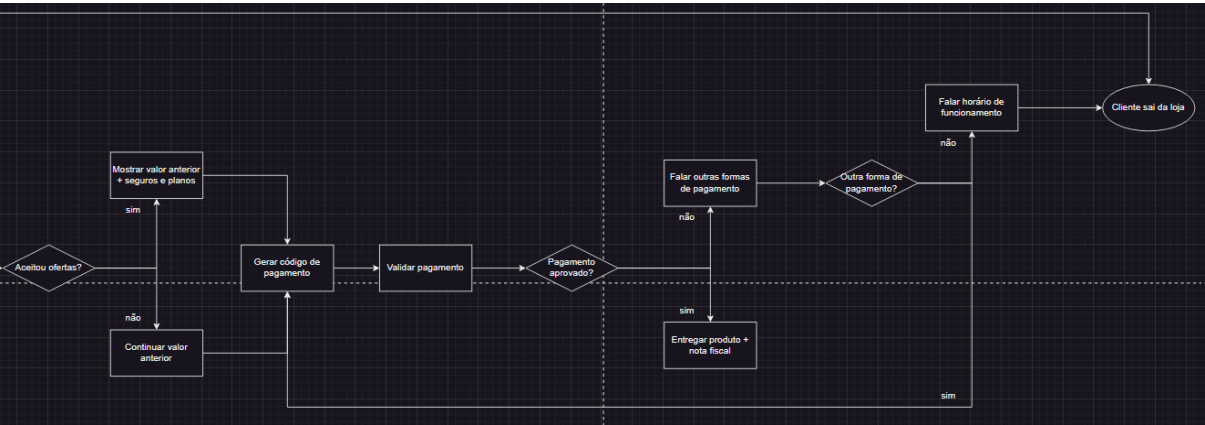
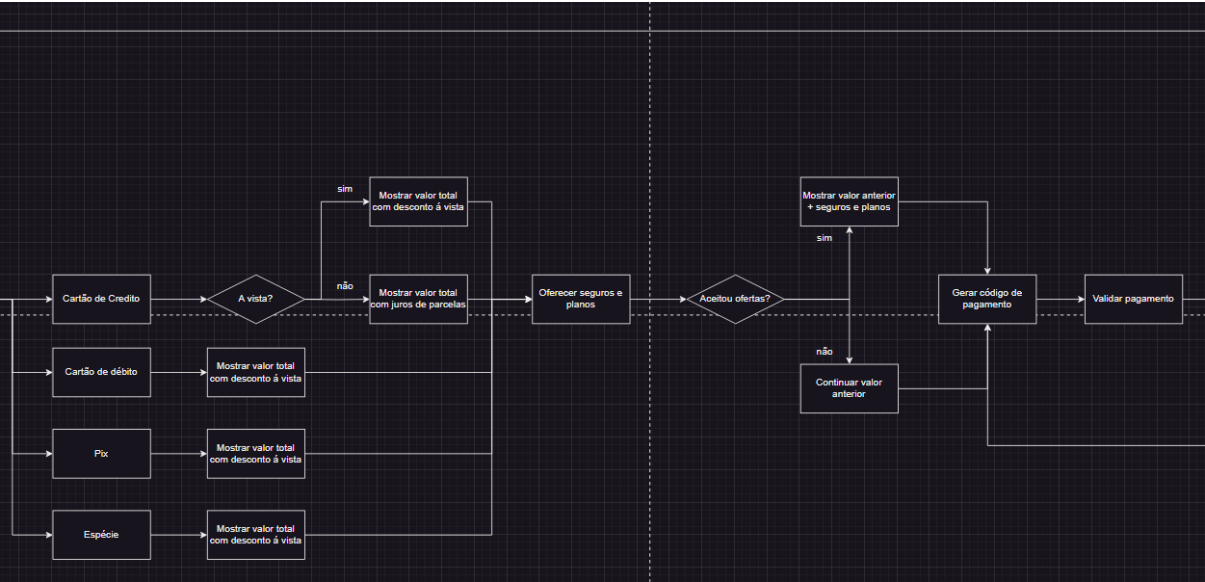
--	--	--

4. Atendimento ao cliente



--	--	--

--	--	--



--	--	--