Pontificia Universidade Católica de Minas Gerais



Curso: Engenharia de Software

Disciplina: Desenvolvimento de Interfaces Web

Professor: Rommel Vieira Carneiro

Trabalhos DIW

Instruções

- Prepare o ambiente do servidor Web, e crie uma pasta seunome.seu_sobrenome
- O trabalho é em grupo de 3 pessoas e a entrega da pasta criada compactada via SGA

Parte 1 – CRUD via AJAX (10 pontos)

Neste exercício, o objetivo é montar um CRUD (CREATE | REPORT | UPDATE | DELETE) por meio do AJAX. Estas funcionalidades vão utilizar uma das tabelas disponíveis para o trabalho. Os dados desta tabela são obtidos a partir de um Web Service disponibilizado na Internet. As opções de tabelas para elaboração do trabalho são:

- Eventos
- Perfil de Clientes
- Produtos de Supermercado
- Roupas de loja

As requisições para realizar as operações com os dados devem ser feitas por meio do Javascript via AJAX (Asynchronous Javascript and XML). Os dados fornecidos pelo Web Service são gerados em formato JSON (Javascript Object Notation).

O trabalho a ser feito é criar um código Javascript que implemente pelo menos as funções do CRUD. Minimamente conforme demostrado na Figura 1, onde o formulário traz os campos da tabela e os botões devem funcionar da seguinte maneira:

- Botão Listagem: Exibe os registro em um DIV na parte de baixo
- Botão Inserir: (1) Utiliza os dados dos campos e insere o registro na tabela, (2) atualiza a listagem
- Botão Alterar: (1) Utiliza os dados dos campos e altera o registro na tabela, (2) atualiza a listagem
- Botão Excluir: (1) Utiliza o campo de código e exclui o registro correspondente, (2) atualiza a listagem



Figura 1 – Tela de cadastro e edição de dados

#	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo	Campo N
0	Fulano da Silva				
1	Beltrano Ferreira				
2	Cicrano Antônio Resende				
3	João Maria				

Figura 2 – Relatório de itens

WebService para listagem dos clientes

http://www.smartsoft.com.br/webservice/restifydb/Employees/cliente? view=json

Documentação Web Service Restify DB

http://restifydb.com/api/documentation/

Vídeo explicativo: https://www.youtube.com/watch?v=uPk8JzxO2n0&t=118s

Parte 2 – Layout com Bootstrap (10 pontos)

Neste exercício, vamos fazer um trabalho com a estrutura de layout do Bootstrap. Para isto, siga as instruções que seguem.

1) Inclua o Bootstrap no seu projeto, a partir de um CDN com link conforme abaixo:

<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css">

2) Monte um layout responsivo com uma estrutura que contenha pelo menos 3 linhas e mais que duas colunas em uma destas linhas, como mostra a Figura 3 que segue abaixo na tela do notebook. O layout do site deve se adaptar ao ambiente de dispositivos móveis de maneira fluida, conforme mostrado na Figura 3.

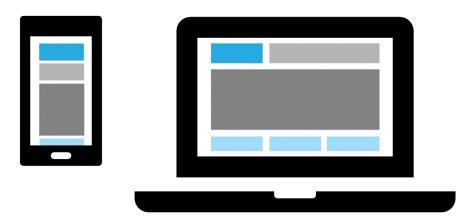


Figura 3 - Layout da aplicação responsiva

Parte 3 - Login integrado com Rede Sociais – Facebook, Google+ (20 pontos)

Nesta etapa, o projeto deverá contemplar a integração do login com algum fornecedor do protocolo Open Authorization (Facebook, Google Accounts, etc). Neste protocolo, é possível integrar a aplicação com outros ambientes para acesso a informações. O Open Authorization é aberto e permite a implementação de 4 fluxos distintos: (1) Código de Autorização, (2) **Autorização Implícita**, (3) Credenciais do Usuário, (4) Credenciais do Cliente. Cada fluxo corresponde a um ambiente e necessidade distintos. Neste projeto, adotamos o fluxo de **Autorização implícita** que funciona para aplicativos apenas no Browser (Frontend).

O trabalho a ser entregue, deverá permitir ao usuário efetuar login na aplicação a partir de um provedor do protocolo Open Authorization. Assim que o usuário fizer a autenticação no provedor OAuth, o sistema deve recuperar os dados do usuário a partir da rede social integrada e exibir estes dados na tela.

Um exemplo do fluxo é apresentado na imagem da API do Spotify (https://developer.spotify.com/web-api/authorization-guide/#client-credentials-flow) que segue:

