

Programowanie w języku JAVA

zadania

1. Rozszerz rozgrywki wieloosobowe o przyznawanie tytułu lidera.
2. Wymyśl i dodaj do programu indywidualny przywilej lidera.
3. Rozszerz rozgrywki wieloosobowe o rozgrywki turniejowe (drabinki, BO1, BO3, BO5, itd), zwycięzca turnieju dostaje tytuł mistrza (dany tytuł można stracić tylko w przypadku ponownego udziału w turnieju przez gracza z tym tytułem oraz nie wygranie danego turnieju).
4. Rozszerz oprogramowanie o przywileje dla posiadacza tytułu mistrza, inne dla rozgrywek turniejowych oraz inne dla rozgrywek nie turniejowych.
5. Rozszerz oprogramowanie o zapis i odczyt wyżej wprowadzonych rozszerzeń.

Rozwiązania zadań proszę prezentować na zajęciach lub przesłać na mail: michal.mach@gdansk.merito.pl

Pytania proszę przysyłać mailem. Odpisuje zazwyczaj we wtorki i czwartki po godzinie 19:00.

inż. Michał Mach