

HTML5 微周刊 05

多个国内外HTML5项目开发，
求承接外包HTML5团队及个人。
咨询热线：mhtml5@gmail.com

声明：本刊内容、观点均来源互联网，对相关单位的具体策划、投资等行为不具有潜在暗示。相关单位据此采取的任何策划、投资等行为均须自担责任。最终解释权归HTML5研究小组所有。

编辑：田爱娜、王楚、任伟、苏震巍、大胖、怪兽

意见反馈 投稿信箱：16047574@qq.com



前沿资讯

Firefox5 正式发布

@ 火狐: #Firefox 5# 正式发布啦!

快来下载: <http://t.cn/hG4tbh>



NokiaMeeGo

CSDN 移动频道: 诺基亚首款 MeeGo

手机 N9 Lankku 采用了全触控屏幕(依旧抗摔吗?)加入手势操作(WebOS 表示欣慰)基于 Qt 开发。福布斯的编辑 Parmy Olson 指出, N9 目前缺乏一个好的应用分发渠道。而开发者的商业前景也不明朗, 这或许对诺基亚来说是一个软肋。<http://t.cn/a9jWxi>



weibo.com/schemobate

HTML5新书预告

@ 图灵教育除了已出版的《HTML5 高级程序设计》外, 还将出版 10 多本 HTML5 方面的书。

HTML5 入门教程(第1版)	HTML5: Visual Introduction
HTML5 入门教程(第2版)	HTML5 and CSS3: Design with
HTML5 入门教程(第3版)	Twitter's Bootstrap Tools
HTML5 入门教程(第4版)	HTML5: Designing Rich
HTML5 入门教程(第5版)	Internet Applications
HTML5 入门教程(第6版)	Foundation: HTML5, CSS3, and
HTML5 入门教程(第7版)	JavaScript
HTML5 入门教程(第8版)	Foundation: HTML5, CSS3, and
HTML5 入门教程(第9版)	JavaScript
HTML5 入门教程(第10版)	Foundation: HTML5, CSS3, and
HTML5 入门教程(第11版)	JavaScript
HTML5 入门教程(第12版)	Foundation: HTML5, CSS3, and
HTML5 入门教程(第13版)	JavaScript
HTML5 入门教程(第14版)	Foundation: HTML5, CSS3, and
HTML5 入门教程(第15版)	JavaScript

微软的沉默令

@ 党建: InfoQ: 微软的沉默令 .NET 开发者担忧 <http://t.cn/a93huv> 微软发布了一套新的基于 Windows 8 的触控中心界面。依照演讲稿及相关的新闻稿所示, 构建该界面仅需在 Windows 8 上通过 HTML5 和 JavaScript 的技术即可实现, 同时, HTML5 和 JavaScript 可以使用 PC 的全部功能。

PhoneGAP

@ 艾瑞 lee: PhoneGAP 一款 Html5 开源框架, 支持 6 个移动平台。PhoneGAP 是一款开源的框架, 可以支持 6 个移动平台, 是一款 Html5 的应用平台。PhoneGAP 的官方网站 <http://t.cn/hniwl> <http://t.cn/a9rk4N>



CSS3 动画演示

HTML5 研究小组: 【强档推荐——47 个惊人的 CSS3 动画演示】这是一组 47 个令人瞠目结舌的 CSS3 动画演示。他们演示了 CSS3 能给我们带来的巨大的可能性。看到很多人推荐过了, 但值得再推荐。详情见: <http://t.cn/a9uwqN> 感谢 @samshi_html5 推荐! 欢迎大家向小组投稿或是推荐好文章!



SkyDrive

HTML5 研究小组: 【行业聚集——有 HTML5 作陪 iSkyDrive 推更新气势汹汹】在苹果隆重打出 iCloud 的品牌之后, 微软以最快的速度推出了针对 SkyDrive 的更新 ~ 尽管两家的服务无论是针对的装置还是用户群都有所差别, 不过毕竟都是同步服务, 而且是苹果这般的竞争对手……

详情见: <http://t.cn/a986IR>



VisionMoblie

HTML5 研究小组: 【行业聚集——VisionMobile: HTML5 的根基在于移动设备】HTML5 想借用软件商店的概念, 现在已经 有 OpenAppMkt, Openspace, Zeewe 做出了一些探索。“一次购买, 跨设备使用”是非常具有诱惑力的点子, 但目前还处于萌芽阶段……详情见: <http://t.cn/a9n7oL>



HTML5 地位

HTML5 研究小组:【行业聚集——微软谷歌 Twitter 争论 HTML5 的地位问题】HTML5 是制作下一代 Web 应用程序的圣杯吗? 开发人员应该抛弃浏览器支持在 iPhone 和安卓等具体设备上运行的客户应用程序吗? 这些问题都是微软、谷歌和 Twitter 等公司的 Web 和应用程序设计人员争论的问题。

详情: <http://t.cn/a9Qi2u>



Safari 的逆袭

HTML5 研究小组:【行业聚焦——iOS 的逆袭: Safari 的 HTML5 渲染速度反超 IE9】芒果版 WP7 达到了每秒 20 多帧的速度, Android10 帧出头, 而 iOS 的 Safari 勉强只跑到个位数。然而现在情形出现了惊人的逆转。在 Winrumors 所做的 iOS 5 测试中, 新版 Safari 渲染测试页面的速度达到了 31 帧。

详情见: <http://t.cn/a9j4Hu>



技术嘉年华

HTML5 研究小组:【行业会议推介——技术嘉年华 TDC2011】真正的技术盛会! 专业分享、崇尚技术创新, 推广“以人为本, 开放分享”, 以“共建、共享”为主题, 汇聚以 D2、iConference、iDataForum、Tcon、ACT 设计论坛为代表的专业品牌会议, 精彩纷呈。中国·杭州 2011.7.9-10,

详情见: <http://t.cn/aKWBIG>



手机版 IE9

HTML5 研究小组:【行业聚集——移动版 Internet Explorer 9 发布 'test drive'】IE9 移动版今年秋季与芒果(微软新一代 WP7 手机代号)结合推出。微软展示了包括 HTML5, 性能, 图形, 和浏览体验四方面, 希望证明 IE9 移动版的能力比其他浏览器如 Firefox 和 Safari 更强。详情见: <http://t.cn/a90VwI>



HTML5 在线高清播放

HTML5 研究小组:【行业聚集——在线播放革命? HTML5 如何改变高清行业】苹果没有选择如日中天的 Adobe Flash 却选择了开放性兼容性更好的 HTML5 作为标准配备, 就到 HTML5 的跨平台的优越性能。以苹果、微软、谷歌几大竞争对手同时站在了一起, 支持 HTML5, 打破 adobe 的垄断……

详情见: <http://t.cn/a9pfd4>



Chrome13 支持打印预览

HTML5 研究小组:【行业聚集——Chrome 13 支持打印预览啦】Chrome 的打印预览标签页的打印选项里面没有集成 Google 云打印, 不过这个功能即将加入。Google 还将加入一些其他的功能比如调整页眉、页脚、边框和页边距, 收缩/扩展到合适页面, 详情见: <http://t.cn/a9ogQf>



Yeah.net 支持 HTML5

HTML5 研究小组:【行业聚集——Yeah.net 支持 HTML5 网易引领邮箱体验新革命】yeah.net 邮箱可以直接从桌面拖拽图片到邮件正文了,还可以在网路断线时,保存邮件信息。近日网易邮箱宣布启用全新第四代引擎, yeah.net 邮箱率先升级,全面支持 HTML5 浏览器标准。详情见: <http://t.cn/a9oDil>



Visual Studio

HTML5 研究小组:【行业聚集——Visual Studio 将为 HTML5, CSS3、JavaScript 提供更好的支持】在微软宣布 Windows 8 的“用户界面将基于 HTML5 和 JavaScript 基础”之后,毫不奇怪 Visual Studio 2010 将提供更多的 HTML5, JavaScript 和 CSS3 支持:最多最新的基于 W3C 的智能感知、HTML5 和 CSS3 验证……

详情见: <http://t.cn/a94pFf>



@HTML5研究小组
weibo.com/html5

Firefox5

HTML5 研究小组:【行业聚集——Mozilla Firefox 5.0 正式版文件已经在 FTP 提前出现】Mozilla Firefox 5.0 正式版已经出现在了 FTP 的 releases 目录里,这意味着该版本的所有开发工作已经完成,只是官方没有发布而已,现在您已经可以提前从 FTP 下载到全平台全语种版本。Firefox 5 的改进详情:

<http://t.cn/a9azyM>



SkyDrive 专用 HTML5

HTML5 研究小组:【行业聚集——微软 SkyDrive 放弃 Silverlight 转用 HTML5】据美国科技博客网站 TechCrunch 报道,微软周一发布了其 SkyDrive 云存储服务的最新升级版,其中最引人注目的变化是:该服务绝大多数功能已放弃对微软自家视频技术 Silverlight 的支持,而转向支持 HTML5 技术标准。详情: <http://t.cn/a9pqcS>



WebRTC

@ 中国电信协同通信:【行业前沿】谷歌近期推出了开源的语音 # 视频 # 聊天软件 WebRTC,将该软件集成到 Chrome 浏览器中。希望 WebRTC 能成为互联网视频会议和点对点通信的标准,并在此基础上制定网络通信协议。谷歌在官方博客中表示, WebRTC 将是开源、无版权费的,谷歌还将就 WebRTC 与 Mozilla 和 Opera 等其他浏览器厂商合作。

GameSalad

【行业聚集——GameSalad: 率先使用 HTML5 发布新游戏】网络游戏公司 GameSalad 开发了一款新的简易游戏制作工具,它可以使一些非程序员也能为 Web, iphone 和 iPad 开发研制并发布 2D 休闲游戏。今天,这家新兴网络公司宣布这款工具支持使用 HTML5 来发布新游戏。详情见: <http://t.cn/aChcZK>



Youtube

【行业聚集——HTML5 助 3D 普及上 Youtube 体验立体世界】今天, Mozilla、NVIDIA 与 YouTube 宣布 3D HTML5 视频的支持, 目前仅在 Firefox 浏览器中可用。自 Firefox 4 起, 只要配有 NVIDIA 3D 立体幻镜? 硬件, 含 3D 数据的 WebM 视频将能以高质量立体 3D 模式显示。详情见: <http://t.cn/aChG5v>



HTML5 革命

【行业观察——新一代互联网标准将如何最终引发一场移动革命】HTML5 是 Web 标准领域迄今为止最为重大的变革, 它采用的设计允许程序通过 Web 浏览器运行, 并且将视频等目前需要插件和其他变通方法才能使用的多媒体内容也纳入其中。我们预测在未来三到五年中, 所有移动应用中会有超过半数转向 HTML5, 而且转变的比例和速度可能还会比这一预测高得多。详情: <http://t.cn/aKP6Eo>

只有你想不到

【JavaScript, 只有你想不到】未来的 Web 服务器、取之不尽的客户端库、HTML5、数据库, 乃至基于 JavaScript 的语言——我现在一睁眼看到的就是 JavaScript! 假如你曾经对 JavaScript 敬而远之, 今年可是该学习它了。没有任何理由, 真的, 再不学, 恐怕你就没机会跟上时代了! 详情见: <http://t.cn/a93grM> @ 李松峰 译



SkyDrive 专用 HTML5

HTML5 研究小组: 【行业聚集——微软 SkyDrive 放弃 Silverlight 转用 HTML5】据美国科技博客网站 TechCrunch 报道, 微软周一发布了其 SkyDrive 云存储服务的最新升级版, 其中最引人注目的变化是: 该服务绝大多数功能已放弃对微软自家视频技术 Silverlight 的支持, 而转向支持 HTML5 技术标准。详情: <http://t.cn/a9pqcS>



WebRTC

@ 中国电信协同通信: 【行业前沿】谷歌近期推出了开源的语音 # 视频 # 聊天软件 WebRTC, 将该软件集成到 Chrome 浏览器中。希望 WebRTC 能成为互联网视频会议和点对点通信的标准, 并在此基础上制定网络通信协议。谷歌在官方博客中表示, WebRTC 将是开源、无版权费的, 谷歌还将就 WebRTC 与 Mozilla 和 Opera 等其他浏览器厂商合作。

GameSalad

【行业聚集——GameSalad: 率先使用 HTML5 发布新游戏】网络游戏公司 GameSalad 开发了一款新的简易游戏制作工具, 它可以使一些非程序员也能成为 Web, iphone 和 iPad 开发研制并发布 2D 休闲游戏。今天, 这家新兴网络公司宣布这款工具支持使用 HTML5 来发布新游戏。详情见: <http://t.cn/aChcZK>



Youtube

【行业聚集——HTML5 助 3D 普及上 Youtube 体验立体世界】今天, Mozilla、NVIDIA 与 YouTube 宣布 3D HTML5 视频的支持, 目前仅在 Firefox 浏览器中可用。自 Firefox 4 起, 只要配有 NVIDIA 3D 立体幻镜? 硬件, 含 3D 数据的 WebM 视频将能以高质量立体 3D 模式显示。详情见: <http://t.cn/aChG5v>

炫酷应用

百鸟居的 HTML5 的图片编辑器十分的方便快捷,可以说它将在线图片编辑革新化。通过简单的上传和点击,任何人都可以通过互联网编辑精美的图片,或者通过多层操作来执行简单的图层合并、单层编辑等功能。<http://t.cn/hrbOFv>



@ 手机最游戏: # 最游戏推荐 # 今天推荐一款 html5 游戏给大家,名字叫“砖块行者”,果粉和 Android 粉都有福咯,横跨 2 个系统平台,无需下载,直接就能在游戏里相互 pk,拿起你手中的“装备”马上来体验吧

<http://t.cn/a9myF4>

别忘了只能用手机访问哦



@CQ_ 陈琦: 美国手机应用公司 FunMobility 前不久收购了 funchat 域名,最近又发布了自己的 HTML5 游戏引擎,简单来说,他作了一个米聊 + 多人在线游戏的事情,用户聊天,同时玩游戏,倒是一个很好的想法。Funmobility 目前发布了 android 和 IOS 的 app,感兴趣的同学可以去[这里下载](http://t.cn/a9NYUi)

<http://t.cn/a9NYUi> 设计很萌



#HTML5 小游戏# 这里的这款游戏虽然只有 5 局,但小 E 也奋战了好久才通关呢~不是技术难度大,关键是越往后越挑战你的理解力啊!玩法:每个转盘在集满相同颜色的球后就可以引爆,引爆所有转盘即可过关。点击转盘,转盘转,点击球,球移出。

<http://t.cn/a9R3hc> @IE 官方浏览器



最游戏推荐 # 今天推荐一款 html5 测试游戏给大家,名字叫“先狗血的青春敬礼”,回忆一下童年,你还是否记得这些,无需下载,拿起你手中的“装备”马上来测试吧

<http://t.cn/a9myF4> 别忘了只 ios 系统和 Android2.2 以上能用手机才能访问哦 @ 手机最游戏



酷应用合辑 #24 天的 HTML5 酷应用,页面设计很好,jquery 和 css3 的产物。值得网页设计师 / 交互体验的学习。<http://html5advent.com/>



技术介绍

HTML 实现动态效果的不二之选

@HTML5 研究小组 推荐：

JavaScript，只有你想不到 @ 李松峰 翻译的文中提到：JavaScript 一直都是在 HTML 中实现动态效果的不二之选。可两个问题迟迟得不到解决：一是浏览器兼容性问题，二是直接操作 DOM 太麻烦。<http://t.cn/a93grM>

Document's HTML5

@ 蔡学镛：设计 HTML5 Web App 时，我会将各种可复用的功能切割成单独的小 Document，通过 IFRAME 将它们整合进一个大 Document。Document 之间通过 HTML5 的 Cross-Document Messaging 或 Channel Messaging 进行必要的通信。我目前的感受是，这么做可以降低系统复杂度、增加复用性、提高维护性 ...。

Game's HTML5

@ 大城小胖：传统 2d 游戏的画面几乎都是通过某种语言在 gc 上不断的绘制各种图形图像来实现的。html5 中 js+canvas 的组合很接近这种传统方式。而除此之外 html5 还具备更多的渲染画面的手段，例如 dom+css，此谓 more weapons。合理运用这些技术，一定可以让 html5 游戏开发变得更强大更顺手，此谓 more powers。

Socket IO

@flyinweb：socket.io 0.7 重大版本发布！个人认为重要特性：1. 服务器端和客户端直接支持 event callback 2. 支持 channel、room 3. 有顺序、速率限制的消息分发（对游戏、stream 太有用了）。上面三个特性可以直接让 now.js 之类基于 socket.io 的包装下岗了。
<http://t.cn/a9EaR4>

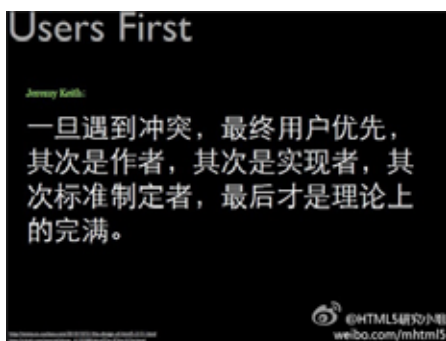


幻灯片

@HTML5 研究小组：

【HTML5 in China——特别推荐】来自口碑网前端工程师鄢学鹏，花名三七 @kavenyan 特意为大家重新整理了现场他所分享的 PPT《HTML5 与电子商务》，重新在幻灯片中加入了注释，有兴趣的同学可观看研究，幻灯片中的链接更精彩！

幻灯片地址：<http://t.cn/a96T8i>



Gamesalad 游戏开发

@CQ_ 陈琦：给力的消息，Gamesalad- 游戏开发工具提供商，今天宣布新项目 Masala, Masala 提供 HTML5 游戏的开发支持，下载 Gamesalad 的 creator 就进行傻瓜式的游戏制作，Gamesalad 原来主要用于 IOS 游戏的开发，他们说：虽然现在 HTML5 还有局限，但是浏览器厂商创新的步伐激励了我们，是时候了。<http://t.cn/h5zpZS>



新手档案

基础 HTML5 和 CSS3 结构(不包含 a p i):

[@Bobby_CBY](http://t.cn/hBViB) 投递



HTML 5 and CSS 3: The Techniques You'll Soon Be Using

Mads Hjaer on Jul 6th 2009 with 457 comments

24 天的 HTML5 酷应用, 页面设计很好, jquery 和 css3 的产物。值得网页设计师 / 交互体验的学习。

<http://html5advent.com/> @ 曾少宁 _ZengSN 投递!



推荐 css3 可视化在线设计网站: <http://t.cn/GzWlJ>

@ 黄约翰的行知录 投递



开源解决方案之 rhodes: 基于 ruby 并且 gui 部分同样是 html+js, 支持 HTML5, 强化了外观包装, 也很好用 ruby 调用本地资源, 详情: rhomobile.com @CashLee 李秉骏 投递



PhoneGap 一款 Html5 开源框架, 支持 6 个移动平台 (图片 2 张) PhoneGap 是一款开源的框架, 可以支持 6 个移动平台, 是一款 Html5 的应用平台。PhoneGap 的官方网站 <http://t.cn/hniwl> <http://t.cn/a9rk4N> @ 艾瑞 _lee 投递



13 个经典 JavaScript 游戏源码, 从简单到复杂, 一应俱全:

<http://t.cn/hdX711> @yunnysunny 投递

下载中心首页 > 下载专题 > 13个经典JavaScript游戏源码



13个经典JavaScript游戏源码

自从2010年, Google的吃豆人让许多人突然意识到原来JS可以这么使, 可以说掀起了一股js游戏的浪潮, 甚至在其中出现某些大型游戏的身影。本专题就为您收集了JS经典的游戏源码, 从简单到复杂, 一应俱全。

标签: [JavaScript](#) [JS](#) [Google](#) [源码](#) [flash](#)

活动

已结束活动

活动照片认领啦！

HTML5 研究小组：【HTML5 in China——现场照片认领啦】
5 个专辑，250 张照片，6 月 10 日与会的你一定能在这里找到你的身影！详情见：<http://t.cn/a9Y7uz>

<http://www.mhtml5.com/events/html5-in-china> 【HTML5 in China】全部 PPT 下载



第 6 期线上赠书活动获奖公布

@HTML5 研究小组：【第 6 期线上赠书活动——获奖公布】
本期获得由 @ 图灵教育 提供图书的幸运者有 @ 快速数字化学习 @ 钟龙平 @ 蚂蚁 Feijiu @ 碧青_lovelovelt @ 泡面的烙饼 获得长期支持且抢到沙发的 @ 曾少宁_ZengSN 将获得一件谷歌 T 恤。请各位私信提供地址，欢迎北京的自取！第 7 期更精彩！更多活动 <http://t.cn/h5FCNk>

CSS 的未来 - 那些被我们忽略的属性

HTML5 研究小组：分享 6.18 日上海 HTML5 技术分享沙龙 (4 期)，来自美女攻城师 @ 点头猪 分享的 PPT《CSS 的未来 - 那些被我们忽略的属性》，欢迎大家下载分享！PS：感谢 @ctripued 为本次沙龙提供的场地。<http://t.cn/a9OU8c>



上海 HTML5 技术分享沙龙回顾

HTML5 研究小组：【6.18- 上海 HTML5 技术分享沙龙 (4 期) -- 视频回顾】第一个美女分享嘉宾 @ 点头猪 分享了实际运用中的 CSS3 技巧，@ 青山老妖_黄冠 带来了 Native 化的 Web 应用开发和许多独到见解，@samshi_html5 带来非常震撼的 WebOS 产品，精彩内容尽在视频专辑：
<http://t.cn/a9K7ff>



正在进行的活动

首届 HTML5 原创游戏大赛

@HTML5 研究小组:【首届 HTML5 原创游戏大赛】旨在通过活动,鼓励开发者大胆尝试技术,进而激发创意灵感和创新能力……小组站在开发者的角度将游戏大赛 < 版权声明 > 更改为:作品版权归该作品作者所有,提交作品便视该作者授权小组拥有该作品的展示、展览、宣传、推广等使用权。大赛详情: <http://t.cn/aK0hZt> 欢迎参赛!



第 7 期线上赠书活动有惊喜!

@HTML5 研究小组:【第 7 期线上赠书活动——本期随机惊喜奖:OperaT 恤 1 件!】本期奖励图书《潜移默化:用户体验设计行动指南》,设计和开发的关系是一阴一阳,相互补充又互相对方……抢书地址: <http://t.cn/a98rLG> (请看好‘参与方式’)感谢 @ 华章图书 提供新出版的关于用户体验设计的书籍



第五期 HTML5 技术沙龙预告

@HTML5 研究小组:【第五期 HTML5 技术沙龙预告】7 月 16 日北京、上海、广州、成都、南京、杭州、深圳等 7 个城市将同期进行第五期 HTML5 技术分享沙龙,欢迎攻城师们自荐或推荐分享嘉宾,可私信或是 QQ16047574 联系。鼓励人人分享、人人参与!重在交流与互动!

第五期 HTML5 技术沙龙给力嘉宾

@HTML5 研究小组:【第五期 HTML5 技术沙龙】正在积极筹备中,各地均很给力:成都力邀到《Android 应用开发揭秘》作者 @ 杨丰盛为大家分享 android+HTML5;上海施焯 @samshi_html5 带来 4 个小时精彩培训讲座;杭州、深圳、北京、南京、广州更精彩……不一一介绍了,下周开始报名,敬请关注 <http://t.cn/h5FCNk> 往后会增辨认赛

HTML5 快速上手培训

@samshi_html5: 4 个小时的 HTML5 快速上手培训讲什么?我考虑这么安排: Dom 操作 +Interval,1 小时; 键盘 + 鼠标,1 小时; Canvas,1 小时; 比赛,1 小时。适合人群:会打字;至少一半人带笔记本,预装 Firefox+firebug, notepad++。期望结果:人人会写一个撞球小游戏,能听懂下阶段课程。

征集令

首届 HTML5 原创游戏大赛 ——美工设计、策划达人征集

1. 游戏中的你是否会因为输出不够而痛心疾首，是否会因为木有治疗而功亏一篑？在 HTML5 原创游戏大赛的战场上你同样需要伙伴的支援！数十位程序大牛已经整装待发，快来结识你的最佳拍档吧！拿出你的画笔，充能你的灵感～让我们并肩作战，HTML5 舞台宏大，岂能独唱？快快行动起来吧！好项目好团队怎么能少了你？

2. 联系方式：mhtml5@gmail.com

HTML5 项目外包团队\个人征集

1. 国外多个 HTML5 游戏外包开发合作，不管你是开发团队还是个人，你有胆儿接我们就有胆儿给你。

2. 联系方式：mhtml5@gmail.com

“HTML5 专栏”作者征集（小组与 InfoQ 共同打造）

1. 要求：根据每期的专题来写稿；每周一篇，或每两周一篇，但建议不要超过两周。每篇内容需要在 2000-5000 汉字，不包括代码。提供个人简介，附在专栏内容的末尾；

2. 回报：优先加入小组成员；每篇的稿费是千中文字 150 元，单篇稿酬最低 100 元。

3. 联系方式：mhtml5@gmail.com

HTML5 英文著作译者征集

1. 本期翻译书籍：《Foundation HTML5 Canvas: For Games and Entertainment》《HTML5 Solutions: Essential Techniques for HTML5 Developers》

2. 译者要求：将个人简历发到 fuzh@turingbook.com, 要求英语 6 级以上，曾翻译过一些文章，可在简历中备注个人博客或译作之类的内容，并注明想翻译哪个领域的书或是哪本书。

3. 翻译流程：图书公司会根据你的简历筛选，合格者将由编辑发送试译样章，样章通过后可进入正式翻译流程。有酬翻译。

HTML5 书籍诚征译者

小组与 InfoQ 合作开辟了“HTML5 专栏”，现征集专栏作者：

要求：1、根据每期的专题来写稿；2、每周一篇，或每两周一篇，但建议不要超过两周。3、每篇内容需要在 2000-5000 汉字，不包括代码。4、提供个人简介，附在专栏内容的末尾；

回报：1、优先加入小组成员；2、每篇的稿费是千中文字 150 元，单篇稿酬最低 100 元。联系人：16047574@qq.com

真人版植物大战僵尸

@ 田爱娜：真人版植物大战僵尸！！透露下：11 月的【首届 HTML5 原创游戏大赛】的颁奖典礼也将上演一些原创的真人游戏表演，欢迎有表演、策划、设计达人报名哦！

<http://t.cn/a9ODh4>



微招聘

招聘公司：傲游天下科技有限公司

工作地点：北京

联系方式：hr@maxthon.net

岗位名称：浏览器内核高级开发工程师（北京）

岗位职责：

1. 负责浏览器内核的构架和实现；
2. 撰写需求文档、设计文档，并提供相应实现方案的实现支持；
3. 参与关键技术攻关，提供解决方案。

岗位要求：

1. 计算机、电子信息技术及其他相关专业本科以上学历；
2. 2.3 年以上开发经验，浏览器内核相关技术；
3. 至少熟练掌握 Gecko 或者 webkit 引擎之一；
4. 熟悉常用的软件测试方法、软件工程知识，熟悉面向对象设计的测试工作；
5. 具有较大型软件构架设计和实现经验，* 熟悉软件设计模式、体系结构；
6. 有较好的英语阅读、写作能力；
7. 有良好的团队合作能力，善于沟通

岗位名称：HTML5 工程师（北京）

岗位职责：

1. 公司浏览器内 HTML5 界面的开发与维护；
2. 基于 Webkit 内核的前端技术研究；
3. 基于 Webkit 内核的 Web App 开发；
4. JavaScript 数据处理，JavaScript 接口的设计、实现、测试和维护；
5. 前端团队代码的定期回顾与质量控制；
6. 解决各种前端界面渲染性能优化、执行效率优化、
7. JavaScript 算法优化等范畴的问题。



岗位要求

1. 三年以上前端开发经验，有完整的前端项目经验；
2. 熟练使用 jQuery, Mootools 或 Yui 等主流 Javascript 库 / 框架；
3. 熟练使用 Photoshop/Fireworks 对设计图进行切割和导出；
4. 深入理解 Web 标准、Web 可用性、可访问性以及多国语言通用性；
5. 全面的软件知识结构（包括数据结构与算法、面向对象思想、数据库管理、网络通信、分布式计算等）；
6. 有开源项目经验者优先，深入了解 HTML5，有开发经验者优先；
7. 良好的编码习惯、沟通协作能力和学习能力；
8. 热爱前端开发工作，关注前端技术和浏览器的发展；
9. 有创业激情，勇于超越自我，接受挑战

公司名称：法国电信北京研发中心

工作地点：北京

联系方式：hao.luan@orange-ftgroup.com 栾先生

岗位名称：web 前端开发工程师

岗位要求：

1. 计算机或相关专业本科及以上学历, 两年以上工作经验;
2. 必须掌握基本的 Web 前端开发技术, 其中包括: CSS、HTML、DOM、BOM、Ajax、JavaScript 等, 在掌握这些技术的同时, 还要清楚地了解它们在不同浏览器上的兼容情况、渲染原理和存在的 Bug。
3. 基于需求, 进行不同的开发, 选择合适的框架, 做到代码效率最高, 用户体验最好, 代码下载量最小, 并且可以在单独甚至更多产品线中最大限度重用代码
4. 掌握 flash AS3.0 /flex 或 silverlight 富客户端技术
5. 熟悉 JS 常见框架以及一些开发包和库类
6. 对 html5/css3 必须有一定了解, 并有实际开发经验。
7. 对于新技术有一定的兴趣, 并一定的学习能力, 能够运用各种工具进行辅助开发。熟悉掌握 XML 和服务端语言 (PHP/.net/java/C++) 中的一种

岗位名称：Web 页面重构工程师 (5 名)

岗位职责：

负责 WebQQ、Alloy WebOS 以及各类 WebApp 的页面模块化构建；

负责 Web 页面的浏览器兼容, 负责 QQ 官网的页面重构

岗位要求：

1. 对符合 web 标准的网站重构有丰富经验, 有成功案例;
2. 精通结构化语言 xhtml.xml 与解释性语言 css;
3. 精通图像处理软件与网页编辑软件;
4. 精通网站性能优化, 技术体验优化;
5. 熟悉搜索引擎优化, 有相关线上案例者优先考虑;
6. 熟悉对象模型与脚本语言 Javascript, 了解 JQuery, 有前台开发经验者优先考虑;
7. 熟悉多终端(手机、打印机、盲人阅读器)浏览器差异化, 有相关制作经验者优先考虑。
8. 1-2 年相关行业工作经验, 熟悉 HTML5 + CSS3 更佳。

公司名称：SpilGames

工作地点：上海

联系方式：hr@SpilgamesAsia.com

zlonghr@zlongames.com

岗位名称：前端开发工程师

工作职责：

1. 负责 HTML5 手机社区网站以及移动应用的前端开发, 一起探索;
2. HTML5 开发的无限可能性。
3. 和产品经理合作, 分析产品要求并且从技术上提出建议以完善设计。

职位要求：

1. 真的热爱前端开发, 有多少年经验与这个无关。(必须的)
2. 精通各种 Web 前端技术, 包括 HTML/CSS/Javascript; 对 CSS3 和 html5 有一定的了解, 并——对移动设备上的网页开发有强大兴趣。(必须的)
3. 深刻理解 Web 标准, 对可用性、可访问性等相关知识有实际的了解和实践经验。(加分的)
4. 精通一门非 Web 前端脚本的语言(如 Java/PHP/C++), 并有项目经验。(加分的)
5. 拥有一年以上的个人 blog。(加分的)
6. 具备良好学习能力, 有强烈的责任心、进取心及团队合作精神。(必须的)
7. 能适应灵活的工作时间, 以与其他同事协同工作。(必须的)

更多职位：<http://www.spilgamesasia.com/joinus.html>

公司名称：腾讯

工作地点：深圳腾讯总部

联系方式：Jettyu@Tencent.com 于涛

岗位名称：Web 前端开发工程师 (5 名)

岗位职责：

参与 WebQQ、Alloy WebOS 以及各类 WebApp 开发和 Web 应用性能优化体验。

岗位要求：

1. 能够熟练运用 HTML, CSS, Javascript 构建高性能的 Web 应用程序。
2. 理解 WEB 标准, 对可用性相关知识有实际的了解和实践经验
3. 能够熟练运用至少一款主流的 JS 框架
4. 具有良好的代码风格、接口设计与程序架构
5. 掌握至少一门服务器端编程语言,
6. 对 OOP 有一定的认识 思路清晰, 具备良好的沟通能力和团队协作精神
7. 及时了解业界前瞻信息及应用, 并有浓厚的兴趣和深入的见解;
8. 逻辑分析能力强, 善于沟通, 较强的学习能力;
9. 1-2 年相关行业工作经验, 熟悉 HTML5 + CSS3 更佳。

公司名称：SpilGames

工作地点：上海

联系方式：hr@SpilgamesAsia.com

zlonghr@zlongames.com

岗位名称：前端开发工程师

工作职责：

1. 负责 HTML5 手机社区网站以及移动应用的前端开发, 一起探索;
2. HTML5 开发的无限可能性。
3. 和产品经理合作, 分析产品要求并且从技术上提出建议以完善设计。

职位要求：

1. 真的热爱前端开发, 有多少年经验与这个无关。(必须的)
 2. 精通各种 Web 前端技术, 包括 HTML/CSS/Javascript; 对 CSS3 和 html5 有一定的了解, 并——对移动设备上的网页开发有强大兴趣。(必须的)
 3. 深刻理解 Web 标准, 对可用性、可访问性等相关知识有实际的了解和实践经验。(加分的)
 4. 精通一门非 Web 前端脚本的语言 (如 Java/PHP/C++), 并有项目经验。(加分的)
 5. 拥有一年以上的个人 blog。(加分的)
 6. 具备良好学习能力, 有强烈的责任心、进取心及团队合作精神。(必须的)
 7. 能适应灵活的工作时间, 以与其他同事协同工作。(必须的)
- 更多职位: <http://www.spilgamesasia.com/joinus.html>

