Kertaustehtäviä

Minna Pellikka

11.3.2024



1a) Tulosta sana selaimen konsoliin

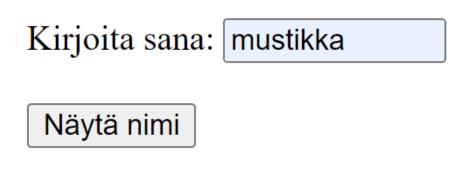
- Täydennä JavaScript koodia, jotta käyttäjän syöttämä sana näkyy selaimen konsolissa.
- Tiedostopohja on 1BA-PrintToConsole.html

```
Kirjoita sana: mustikka

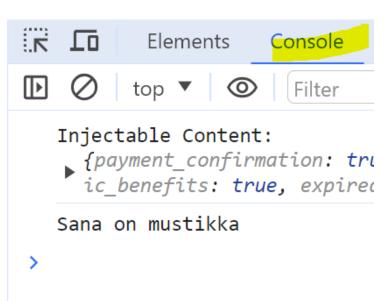
Discrete Elements Console South So
```

1b) Tulosta sana selaimen konsolin lisäksi webbisivulle

Täydennä edellisen tehtävän koodia, jotta käyttäjän syöttämä sana näkyy myös webbisivulla



Syöttämäsi sana on mustikka

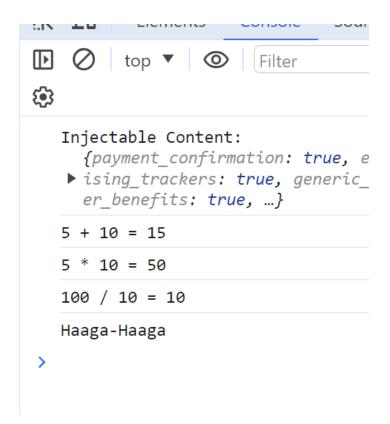


2) Käsittele numeroita ja sanoja

Tehtävän pohja 2VA-kasittele.html

Erilaisia juttuja selaimen konsoliin

```
Luku1: 5
Luku2: 10
Sana1 Haaga
Sana2 Haaga
Click me
```



3) Laskentaa (palkka)

- Laske kokonaispalkka annettujen arvojen perusteella.
- Tehtävän pohja 3VA-calculateSalary.html

Kokonaispalkka

Anna palkka: 3100 Anna bonus: 200 Laske Kokonaispalkka on 3300

4) Laskentaa (bmi)

- Laske painoindeksi. Kaava on paino / (pituus * pituus)
- Tehtävän pohja 4VA-Bmi.html

Painojen laskentaa

Anna pituus (esim. 1.9): 1.9 Anna paino: 89 Laske BMI

BMI on 24.65

5) Vertailua (vuokra)

- Laske vuokran suuruus
- Tehtävän pohja 5IF-vuokra.html

Vuokratulot

Vuokraamme kerhotaloamme. Päivävuokra on 100 euroa. Jos olet ollut jäsen yli 10 vuotta saat 20% alennuksen.

Syötä alla oleviin kenttiin tiedot.

```
Kuinka monta vuotta olet ollut jäsen: 11

Kuinka monta päivää haluat vuokrata kerhotaloa: 5
```

```
Laske vuokra
```



6) Vertailua (arvonta)

Ohjelma arpoo luvun. Täydennä ohjelmaa siten, että käyttäjän on arvattava arvottu luku.

 Tehtävän pohja 6IF-arvaaLuku.html 	Arvaa
	Arvaa, minkä luvun ohjelma on arponut: 5 Arvaa Arvaa isompaa lukua
Arvaa	
Arvaa, minkä luvun ohjelma on arponut: 89 Arvaa pienempää lukua	Arvaa
	Arvaa
	Arvaa, minkä luvun ohjelma on arponut: 60 Arvaa Onneksi olkoon, 7. arvauksesi osui oikeaan!

7a) Silmukka (tulosta silmukassa)

- Ohjelma tulostaa käyttäjän syöttämän sanan 10 kertaa webbisivulle.
- Tehtävän pohja 7LO-PrintWord.html

Anna sana: kissa Tulosta sivulle ja konsoliin kissa kissa kissa kissa kissa kissa kissa kissa kissa kissa

7b) Silmukka (tulosta silmukassa)

Jatka edellistä tehtävää siten, että kerrot myös kerrat rivin alkuun, ks kuva alla.

Anna sana: kissa

Tulosta sivulle ja konsoliin

- 1. kerta: kissa
- 2. kerta: kissa
- 3. kerta: kissa
- 4. kerta: kissa
- 5. kerta: kissa
- 6. kerta: kissa
- 7. kerta: kissa
- 8. kerta: kissa
- 9. kerta: kissa
- 10. kerta: kissa

7c) Silmukka (tulosta silmukassa)

Jatka edellistä tehtävää: Pyydä käyttäjää kertomaan, kuinka monta kertaa silmukka "pyörii".

Anna sana: kissa

Kuinka monta kertaa sana näytetään: 3

Tulosta sivulle ja konsoliin

1. kerta: kissa

2. kerta: kissa

3. kerta: kissa

8a) Silmukka (Osamaksu)

- Tee ohjelma, joka näyttää maksusuunnitelman.
- Tehtävän pohja 8LO-Osamaksu.html

Osamaksu

Ostettavan tuotteen hinta: 2222

Kuukausimaksu: 500

Maksusuunnitelma

Lainan maksusuunnitelma:

Maksettu 500 euroa, jäljellä on 1722

Maksettu 1000 euroa, jäljellä on 1222

Maksettu 1500 euroa, jäljellä on 722

Maksettu 2000 euroa, jäljellä on 222

8b) Silmukka (Osamaksu)

Jatka edellistä ohjelmaa: jokaisen kuukausierän alkuun tulee kuukausinumero

Osamaksu

Ostettavan tuotteen hinta: 2222

Kuukausimaksu: 500

Maksusuunnitelma

Lainan maksusuunnitelma:

- 1. kk: Maksettu 500 euroa, jäljellä on 1722
- 2. kk: Maksettu 1000 euroa, jäljellä on 1222
- 3. kk: Maksettu 1500 euroa, jäljellä on 722
- 4. kk: Maksettu 2000 euroa, jäljellä on 222