



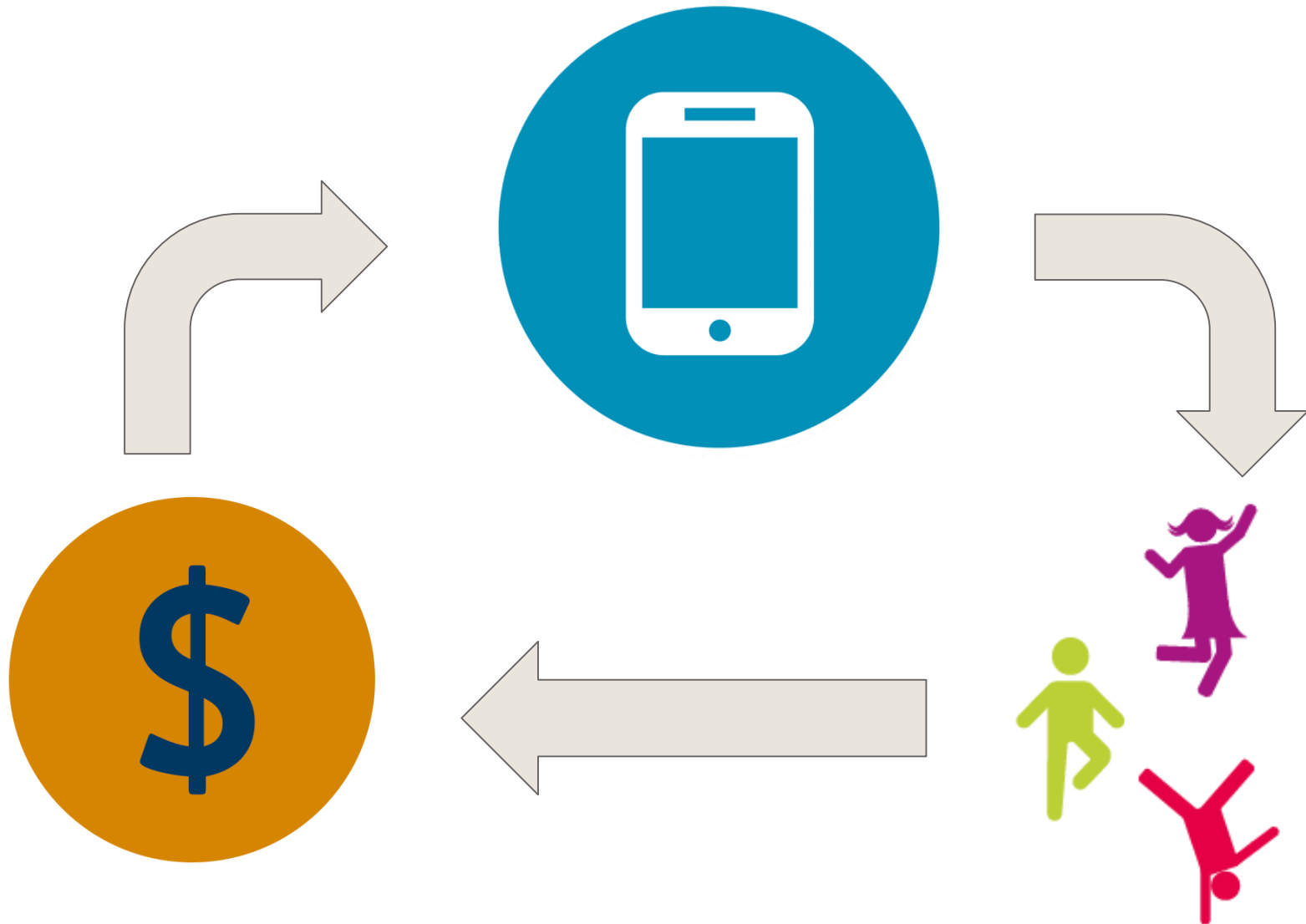
# GINQUEST



**JONES SABINO SILVA - SP1672576**  
**MURILO VICENTE DA SILVA - SP1674706**  
**RENATA MONTEIRO GADELHA - SP1666339**  
**RODRIGO BRESSAN DE SOUZA - SP167031X**  
**VICTOR HIROSHI CASTRO KAWAMOTO - SP1670425**

## Marketing de Relacionamento





# GINQUEST

- A aplicação permite que um usuário crie gincanas públicas ou privadas;
- Será cadastrado um fluxo das gincanas, onde ela vai permitir que o usuário crie uma gincana a partir de tarefas disponíveis no programa;
- O usuário determina se uma tarefa para ser completada depende de outra ou se elas não possuem ordem alguma;
- O administrador da gincana deve definir se tem premiação ou não.



- Ao selecionar uma gincana da lista o usuário será levado para a tela de detalhe da mesma, onde mostrará os prêmios, conquistas, criador, data de criação, quantidades de pessoas participando, quantas já concluíram e um botão para a pessoa selecionar se irá participar;
- Ao participar o usuário será levado para a tela de progressão da sua gincana, onde ele acompanhará o status da mesma.





- Escolha de um local no mapa com possibilidade de limitar os dias e horários.
- Leitura de QR Code.
- Realizar publicação no Facebook, Twitter ou Instagram de um conteúdo pré-programado.



- Perguntas com resposta já definidas com a possibilidade de limitar o tempo de resposta.
- Fotos, vídeos e publicações realizando atividades específicas (precisaria de um moderador caso o administrador desejasse realmente validar);





- Whatsapp;
- Messenger;
- Google Drive;
- Overleaf;
- Subversion (Tortoise SVN);
- Monday ou Jira;
- Scrum.





- Banco de Dados: Relacional a ser definido;
- Linguagem de Programação Back-End: JavaScript utilizando Node.js e a biblioteca express;
- Linguagem de Programação Front-End Mobile: JavaScript utilizando framework React Native;
- Ambiente de implantação: Ambiente de implantação na Nuvem.



# OBRIGADO! :D

Jones, Murilo, Renata, Rodrigo e Victor.

