

# Seven.Deadly.Sins

天神与恶魔的斗争永远在进行，恶魔坚持人性恶劣，整个人生都伴随着原罪，死后应直接下地狱接受惩罚，天神则认为地狱只会惩罚需要惩罚的人，普通人给予他们合适的指引，死后进入天堂才是正道。

于是恶魔暗自打算，将人类丢下地狱，看看一个普通的人类究竟是否能够在指引下逃出生天。

地狱有七层对应七宗罪

对于每种罪行的惩罚构成了每层的环境基础

淫欲——死后被无尽的火焰燃烧灵魂

暴食——被无穷无尽的异虫啃噬

贪婪——碰到的一切都成为身体一部分直至臃肿不堪膨胀到爆裂

懒惰——无法让自己停下来不断奔跑至累死或撞死或坠落

暴怒——遭受一遍遍的肢解

嫉妒——被冻结在冰天雪地中

傲慢——背负重物行走在满是轮刃的地方

\*每层都有自己代表性的恶魔守卫

貼上人設圖,logo 圖,等

### \*游戏中陷阱机关的分类：

地面踩上会消失导致下落，不能长时间停留  
致命物体不能碰，  
接触被激活的攻击，  
陷入减速的异常状态

### \*奖励：

沿路能收集到某种物品（如天使指引道路的光球），达到一定数量能在一段时间内避免负面影响

//遊戲開始能選則主角造型，通關能解鎖新造型（ノ°Д°）

//OP：

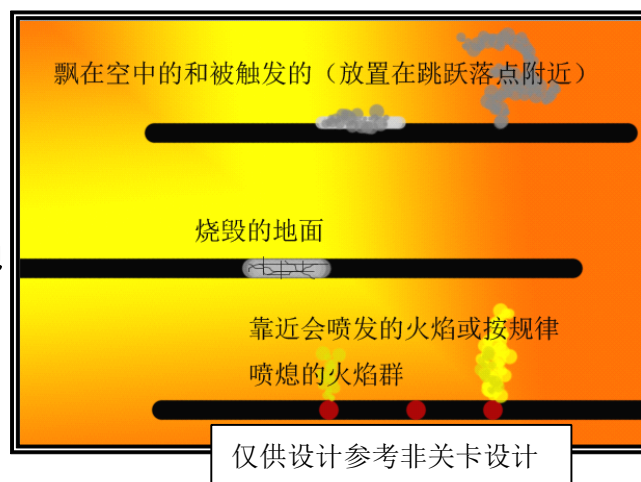
惡魔路西法將主角抓走，投入幽暗的深淵  
天使出現于黑暗中，向主角展示了一條能夠通向光明的道路  
主角希望能夠回家，於是開始向上（\*°▽°）=3

## ✧ 第一层 （可为教学关）

淫欲(Lust)

恶魔 阿斯蒙蒂斯 (Asmodeus) 掌管  
到处闪烁着火星的火焰地狱

//进入地狱，恶魔出现调戏，天使出现  
安撫主角後消失，本關開始。



### 机关设定：

**灰烬之路：**被灼热的火焰侵蚀，已然不能支撑任何物体，路过即化为灰烬，没能及时  
通过会掉落下层

~~\*可以在必经之路上，或者作为快速上升的捷径~~

~~能够通过在下方的跳跃顶坏（破坏上层机关，为本层开辟躲避空间或者其他用途）~~

**燃烧的火焰：**火焰是对于充满淫欲的灵魂的惩罚，在本层随处可见，稍不慎接触即化  
为飞灰

~~\*正在燃烧灵魂的火焰，能够缓慢移动。~~

~~游荡的灵魂，靠近可能会开始燃烧，坑你一脸~~

普通燃烧的火焰，无法移动。

火焰群，按规律燃烧、熄灭的火焰

**烟雾：**~~烧成灰烬的怨魂久久不散，化作烟雾飘散于本层的各个角落，模糊视线，妨碍  
移动~~

~~\*接触使画面变昏暗甚至全黑，无法预见前方道路~~

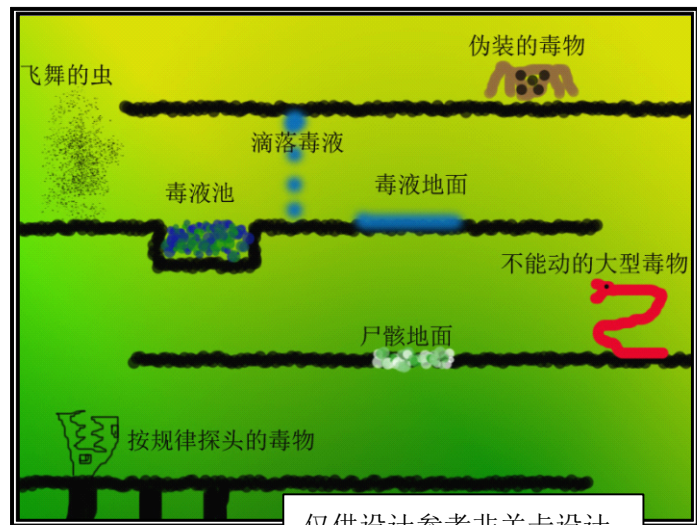
~~缠绕身体阻碍前进。~~

//Boss 戰，在快要到達頂部的時候 Boss 憤怒而來，攜火海向上，畫面  
加速上卷

## ✧ 第二层

### 暴食(Gluttony)

恶魔 别西卜 (Beelzebub) 掌管  
充斥着食人虫兽的毒物地狱



### 机关设定：

**尸骸之路：**虫尸与骸骨搭建的道路

\*参见灰烬之路

**疯狂的毒虫：**无数毒物正在等待下一个吞噬的对象

\*成群的飞虫，大部分缓慢移动，某些会突然加速，坑你一脸

伪装成常见物体的食人虫，如随处可见的石头突然变成蜘蛛坑你一脸

不能移动的毒物，如盘踞的毒蛇

按规律从洞穴中探出身子的毒物

**毒液：**再相互比着吞噬的同时异虫们也用各种毒液标注着自己的领地

\*滴落的毒液，减缓移动

地面毒液，无法跳跃

毒液池，接触死

第三层：

贪婪(Greed)：

玛门 ( Mammon )：

第四层：

懒惰(Sloth)：

贝利尔 ( Berial )：

第五层

暴怒(Wrath)：

萨麦尔 ( Samael )：

第六层

妒忌(Envy)：

利维坦 ( Leviathan )：

第七层

傲慢(Pride)：

路西法 ( Lucifer )：