

HTML,CSS Tutorial

1.- Introducción

¿Qué es HTML?

R:

El lenguaje **html** (hypertext markup language) se utiliza **para** el desarrollo y creación **de** páginas web. Se compone **de** una serie **de** etiquetas que el navegador interpreta.

¿Qué es CSS?

R:

CSS (en inglés Cascading Style Sheets) es lo que se denomina lenguaje de hojas de estilo en cascada y se usa para estilizar elementos escritos en un lenguaje de marcado como HTML. CSS separa el contenido de la representación visual del sitio.

2.- Tutorial

Este tutorial se enmarca en el desarrollo y aplicación de diversas etiquetas propias de HTML y CSS.

Etiquetas comunes HTML

Hay una serie de etiquetas que son las más usadas para crear cualquier documento HTML, a continuación las explicamos:

<body> para el contenido

<head> para información sobre el documento

<div> división dentro del contenido

<a> para enlaces

**** para poner el texto en negrita

**
** para saltos de línea

<H1>...<H6> para títulos dentro del contenido

**** para añadir imágenes al documento

**** para listas ordenadas, **** para listas desordenadas, **** para elementos dentro de la lista

<p> para párrafos

**** para estilos de una parte del texto

En detalle:

<body> </body>

Indica la parte del cuerpo del contenido de un documento HTML. Es una etiqueta esencial para cualquier documento ya que indica donde empieza el contenido visible del documento.

<head></head>

La parte superior del documento HTML, es donde podremos indicar los metadatos: título del documento, hojas de estilos, JavaScript, CSS...

<div> </div>

Un elemento que es usado mayoritariamente para agrupar otros elementos y actuar como plantilla de otros controles. La etiqueta <div> nos ayuda a estructurar el documento en secciones.

**<a> **

Es una etiqueta que nos ayuda a poder crear un enlace a una página web. El atributo principal de la etiqueta HTML es href, donde pondremos el enlace al que queremos conectar. Otro atributo muy usado es target, el cual nos sirve para indicar si el enlace se abrirá en una nueva ventana o en la misma.

** **

Si tienes mucho texto, es importante poder dar énfasis a una parte en concreto, con la etiqueta strong lo podemos hacer.

**
**

Con esta etiqueta HTML le podemos decir al navegador que viene un salto de línea. Nos sirve para hacer el texto más legible.

<H1> </H1> <H6> </H6>

Hay diferentes niveles de títulos, del 1 al 6. Las etiquetas <H + número> nos permiten indicar la importancia del título y para estructurar el contenido, de esta forma ayudamos a los bots a entender la importancia del contenido.

** **

Usamos la etiqueta IMG para mostrar imágenes dentro del contenido. Necesita el atributo src para funcionar, ya que será donde indicaremos desde donde tiene que mostrar la imagen.

** | **

Las etiquetas OL y LI nos sirven para crear listas, OL para listas ordenadas y UL para listas sin orden, dentro de las listas, los elementos se identifican con la etiqueta LI.

<P> </P>

Etiqueta que nos sirve para agrupar texto dentro de un párrafo. El propósito es poder hacer el contenido más fácil de leer y organizado.

Conceptos comunes CSS

Qué es un selector y tipos

Un selector es el nombre que tiene un determinado elemento dentro del código de tu web. Conociendo el nombre del selector puedes modificar ese determinado elemento a tu antojo. Hay dos tipos de selectores: identificadores y clases.

– Un identificador es el nombre de un elemento concreto que no se repite más que una vez en toda la web. Es un nombre único, y aplicando una modificación vas a modificar únicamente este elemento. Los identificadores se definen en la hoja de estilos CSS con # (almohadilla), y dentro del HTML aparecen escritos así: id=»nombre del identificador».

– Una clase es el nombre de una regla que se repite en varios sitios de tu web. Por ejemplo, puedes tener una clase llamada .negro que puedes aplicar tanto a textos como a botones para que se pongan de este color. Es decir, defines un estilo genérico que puedes aplicar a cualquier elemento cuantas veces quieras. Las clases se definen en CSS con un . (punto) y dentro del código HTML se aplican así: class=»nombre de la clase».

El nombre de los selectores viene determinado por el desarrollador de la plantilla, es decir, son nombres arbitrarios elegidos por el creador del tema, aunque a menudo tienen cierta lógica. Por ejemplo, las clases para botones suelen llamarse .button, el identificador de la cabecera de la web suele llamarse #header.

Qué es una propiedad

Una propiedad es la modificación o modificaciones concretas que aplicas en la hoja de estilos CSS a un elemento de tu web mediante un selector. Por ejemplo, al selector llamado #boton (que da estilo a un tipo concreto de botón dentro de mi sitio) le puedo aplicar las siguientes propiedades de color, ancho, relleno y borde:

background-color: #ccc; (color de fondo gris especificado en código hexadecimal)

color: #fff; (color del texto dentro de la caja en blanco)

width: 100px; (ancho de 100 píxeles)

padding: 20px; (relleno o margen interior de 20 píxeles por cada lado)

border: 1px solid #000; (borde de color negro continuo de 1 píxel de grosor)
border-radius: 5px; (redondeado de un ángulo de 5 píxeles en todas las esquinas de la caja)

Referencias:

[1]<https://www.iebschool.com/blog/que-es-etiqueta-html-analitica-usabilidad/>

[2]<https://aulacm.com/codigos-web-css-y-html-wordpress/>

[3]https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/CSS_basics