

RabbitMQ: Software intermedio que permite la comunicación entre 2 o más procesos.(en 1 o más host)

Conceptos :

- Producer : Envía mensajes
- Consumer : Recibe mensajes
- Queue : Buffer mensajes
- Round Robin: En promedio cada consumidor recibirá el mismo número de mensajes.

1. Send y Receive : Uno envía a cola y el otro saca de la cola
2. Send y worker : Uno envía tareas y los trabajadores van sacando de la cola
3. Send y worker con acknowledgment(acusar recibo): El trabajador envía un mensaje cuando la “tarea” ha sido realizada.
 - a. Si no se recibe el ack, rabbitmq vuelve a enviar el mensaje.
4. Durabilidad de los mensajes: Los mensajes se envían en modo 2, para volver la cola permanente.
5. Despacho con más equidad: Se especifica el número de mensajes que se le puede enviar a un trabajador.
6. Patrón “Publish/Suscribe”: Se utiliza la cola para difundir el mensaje a varios componentes.
 - a. Conceptos:
 - i. Exchange: Puntos de acceso que pueden usar otros procesos para acceder a RabbitMQ
 1. Existen Varios tipos de Exchange en RabbitMQ
:direct,topic,headers y fanout.

El consumidor utiliza el change ‘log’ para crear una cola provisoria para guardar el mensaje.
7. LOG:anterior
8. DIRECT:Filtrar mensajes en función de su gravedad
9. RPC: Un productor necesita respuesta del consumidor