

Pirat Ernio przyjrzał się dokładnie mapie, którą zdobył plądrując skarbiec króla Bajtazara. Mapa ta pozornie wydaje się mało dokładna: pokazuje tylko, w którym miejscu jest woda, a w którym ląd. Bystre oko Ernio (to niezastłonięte opaską) dokonało jednak dość intrygującej obserwacji. Otóż okazuje się, że na mapie zdarzają się fragmenty wody umieszczone wewnątrz wysp! (przypominamy tutaj, że wyspa to fragment lądu, po którym można poruszać się swobodnie wykonując ruchy w górę, dół, lewo i prawo). Ernio podrapał się po głowie swoim imponującym hakiem, pociągnął co nieco ze stojącej nieopodal butelki z sokiem porzeczkowym i spojrzał na mapę groźnie. Mapa nic – dalej pokazuje wodę w środku wyspy. Ernio powtórzył proces jeszcze dwa razy, za każdym razem bez skutku. Wtem zasłona niebios rozdarła się, a w bladobłękitnym blasku promieni spłynęło na niego oświecenie: woda w środku lądu to jezioro! Ernio uśmiechnął się paskudnie. Zamierzał bowiem właśnie sprzedać kopię swej mapy pewnemu nieuczciwemu kupcowi. Nie chciał jednak, aby ów wszedł w posiadanie całej wiedzy zawartej w tym lichym, a jednak drogocennym fragmencie płótna. Dlatego postanowił, iż w kopii, którą przekaże kupcowi, wszystkie jeziora zostaną zamazane! (tzn. w ich miejscu pojawi się ląd). Twoim zadaniem jest przygotować odpowiednio sfalszowaną kopię mapy.

WEJŚCIE

W pierwszej linii wejścia znajduje się liczba n ($1 \leq n \leq 100$) oznaczająca rozmiar mapy. Następnie dana jest mapa o n wierszach i n kolumnach; zera oznaczają wodę, zaś jedynki – ląd. Na obrzeżach mapy (tzn. w pierwszym i ostatnim wierszu i kolumnie) na pewno znajduje się woda.

WYJŚCIE

Na wyjściu należy wypisać odpowiednio sfalszowaną kopię mapy/

PRZYKŁAD

Wejście	Wyjście
10	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 1 1 0 1 1 1 1 0 0
0 1 1 0 1 1 1 1 0 0	0 1 1 1 1 1 1 1 1 0
0 1 0 1 1 0 0 1 1 0	0 1 1 1 1 1 1 1 1 0
0 1 1 1 1 0 1 1 1 0	0 0 0 0 1 1 1 1 1 0
0 0 0 0 1 1 1 1 1 0	0 1 1 1 0 1 1 1 1 0
0 1 1 1 0 1 0 0 1 0	0 1 1 1 0 1 1 1 1 0
0 1 0 1 0 1 1 0 1 0	0 1 1 1 0 1 1 1 1 0
0 1 0 1 0 1 1 1 1 0	0 1 1 1 0 0 0 1 1 0
0 1 1 1 0 0 0 1 1 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	

OCENIANIE

Zestaw testów dzieli się na następujące podzadania.

Podzadanie	Warunki	Liczba punktów
1	$n \leq 10$	10
2	brak dodatkowych ograniczeń	90