

Spokojna komisja

Zadanie: SPO
Limit pamięci: 32 MB
Limit czasu: 0.25 s

W parlamencie Demokratycznej Republiki Bajtocji, zgodnie z Bardzo Ważną Ustawą, należy ukonstytuować Komisję Poselską do Spraw Spokoju Publicznego. Niestety sprawę utrudnia fakt, iż niektórzy posłowie wzajemnie się nie lubią.

Komisja musi spełniać następujące warunki:

- 1. każda partia ma dokładnie jednego reprezentanta w Komisji,
- 2. jeśli dwaj posłowie się nie lubią, to nie mogą jednocześnie być w Komisji.

Każda partia ma w parlamencie dokładnie dwóch posłów. Wszyscy posłowie są ponumerowani liczbami od 1 do 2n. Posłowie o numerach 2i-1 i 2i należą do partii o numerze i.

ZADANIE

Napisz program, który:

- 1. wczyta ze standardowego wejścia liczbę partii oraz pary posłów, którzy się wzajemnie nie lubią,
- 2. wyznaczy skład Komisji, lub stwierdzi, że nie da się jej ukonstytuować,
- 3. wypisze wynik na standardowe wyjście.

WEJŚCIE

W pierwszym wierszu pliku standardowego wejścia znajdują się dwie nieujemne liczby całkowite n i m. Liczba n, spełniająca warunki $1\leqslant n\leqslant 8000$, oznacza liczbę partii. Liczba m, spełniająca warunki $0\leqslant m\leqslant 20000$, oznacza liczbę par nielubiących się posłów. W każdym z kolejnych m wierszy zapisana jest para liczb naturalnych a i b, $1\leqslant a,b\leqslant 2n$, oddzielonych pojedynczym odstępem. Oznacza ona, że posłowie o numerach a i b wzajemnie się nie lubią.

WYJŚCIE

Standardowe wyjście powinno zawierać pojedyncze słowo NIE, jeśli utworzenie Komisji nie jest możliwe. W przypadku, gdy utworzenie Komisji jest możliwe, standardowe wyjście powinno zawierać n liczb całkowitych z przedziału od 1 do 2n, zapisanych w kolejności rosnącej i oznaczających numery posłów zasiadających w Komisji. Każda z tych liczb powinna zostać zapisana w osobnym wierszu. Jeśli Komisję można utworzyć na wiele sposobów, Twój program może wypisać dowolny z nich.

Przykład

Wejście

Wyjście

3 2

1 3

2 4