

```
function shuffleArray(d) {  
    for (var c = d.length - 1; c > 0; c--) {  
        var b = Math.floor(Math.random() * (c + 1));  
        var a = d[c];  
        d[c] = d[b];  
        d[b] = a;  
    }  
    return d  
};
```