

Template Unidade 4 - Documento de Programa e Execução de Software - ADS

Conteúdo do exercício

1.

Chegamos a que requer a transformação e sintetização de tudo que construímos até agora em código. E por ser uma atividade individual, requer dedicação e tempo. Utilize as orientações passadas neste guia, e nos das demais unidades, para criar um software que represente um caso de uso dentre os requisitos levantados.

A entrega desta unidade compreende:

- **Um arquivo executável:** que execute uma das funções que foram especificadas no documento de requisitos, assim como foi projetada e registrada no documento de arquitetura de software.
- **O código fonte desenvolvido.**
- **integração :** Para o projeto ser aceito é necessário que a aplicação tenha integração com API (Application Programming Interface) ou Banco de Dados com ações de CRUD (Create (Criação), Read (Consulta), Update (Atualização) e Delete (Destruição).). Lembrando que o intuito é avaliar o seu conhecimento front-end e back-end, sendo assim, não é aceitável ferramentas como **App Inventor** ou similares para desenvolvimento do projeto.
- **Os procedimentos necessários para instalação e/ou execução do arquivo enviado.**

Foi disponibilizado o **Documento de Programa e Execução de Software** nos materiais desta disciplina, como Atividade Contextualizada. É neste documento, que você estudante, deverá documentar o projeto de sua solução.

Utilize o modelo de **Documento de Programa e Execução de Software** disponível.