

Template Unidade 3 - Documento de Arquitetura de Software - ADS

Conteúdo do exercício

1.

Então meu caro(a) estudante, estamos na terceira unidade.

Já passamos pela definição do problema e proposta de solução tecnológica (unidade 1), já passamos também pela identificação e documentação dos requisitos do sistema (unidade 2). Agora é hora de projetar esta solução, e assim ficamos cada vez mais perto da implementação, ou seja, da hora de codificar nossa solução.

Neste momento você deve selecionar um dos requisitos do sistema que foi levantado, documentado e representado através dos seus casos de uso na unidade 2. Assim você deverá utilizar uma ferramenta de modelagem UML e construir os seguintes diagramas:

- Diagrama de caso de uso (Incluir na Atividade Avaliativa 2)
- Diagrama de classe
- Diagrama de instalação ou implantação (UML 2.0)

Foi disponibilizado o Documento de Arquitetura de Software nos materiais desta disciplina, como Atividade Contextualizada. É neste documento, que você estudante, deverá documentar o projeto de sua solução.

Utilize o modelos de Documento de Arquitetura de Software disponível